### Inhalt

Durch klicken auf einen Eintrasg in der Inhaltsliste, wird die entsprechende Sektion angezeigt

1.	IHE	R HERCL	JLES EPLUG 85 ADAPTER	3
	1.1.		hlungen	
	1.2.	Spezif	ikationen	4
	1.3.	Minim	um Systemanforderungen	4
	1.4.	Packu	ngsinhalt	4
	1.5.		Übersicht	
	1.6.	Verbin	dungsübersicht	5
2.	INS		REN IHRES HERCULES EPLUG 85	
۷.	2.1.		ositionieren Sie Ihren Hercules ePlug 85	
	2.2.	Homel	Plug: Der Partner zu Ihrem häuslichen WiFi	7
	۷.۷.	2.2.1.	Zwei Computer in einem HomePlug Netzwerk verbinden	7
		222	Anschluß eines Computers an ein Modem, Modem-Router, einer Internet "Box"	
		2.2.2.	oder Speilkonsole in einem HomePlug Netzwerk	7
		2.2.3.	Anschluß einer Internet "Box" mit einem digitalen, terristrischen	
		2.2.3.	Fernsehdecoder in einem HomePlug Netzwerk	Ω
	2.3.	Cio ho	ben bislang noch kein HomePlug Netzwerk erstellt: Erstinstallation von Hercules ef	0 Diua 05
		OIE IIA	ug 85 Duo)	riug 65
	2.4.	Cio bo	ben bereits ein HomePlug Netzwerk erstellt: Einen neuen Adapter Ihrem Netzwerk	0
		Sie lia Ligan (Li	ercules ePlug 85 Solo oder Duo)	11
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
3.			PLUG NETZWERK IN DER PRAXIS	
	3.1.		Bedingungen	
	3.2.	Erkenr	nen Sie Ihren your HomePlug Netzwerktyp: Infrastruktur oder Ad hoc	16
	3.3.	Compi	uter mit Windows Vista: Gemeinsame Nutzung von Ordnern, eines Druckers oder e	iner
	ADS	L Verbind	dung	17
		3.3.1.	Windows Vista: Gemeinsame Nutzung einer ADSL Verbindung in einem	
			Infrastrukturnetzwerk	17
		3.3.2.	Windows Vista: Gemeinsame Nutzung einer ADSL Verbindung in einem Ad hoc	
			Netzwerk	19
		3.3.3.	Freigabe aktivieren	21
		3.3.4.	Windows Vista: Freigabe von öffentlichen oder persönlichen Ordnern	24
		3.3.5.	Computer mit Windows Vista: Zugriff auf freigegebene Ordner	
		3.3.6.	Windows Vista: Druckerfreigabe	
		3.3.7.	Computer mit WindowsVista: Zugriff auf freigegebene Drucker	
	3.4.	Compi	uter mit Windows XP: Freigabe von Ordnern, Druckern oder einer ADSL Verbindun	
		3.4.1.	Windows XP: Der Netzwerkinstallationsassistent in einem Infrastruktur	5
			Netzwerk	31
		3.4.2.	Windows XP: Netzwerk-Installationsassistent in einem Ad hoc Netzwerk	
		3.4.3.	Windows XP: Freigabe von Ordnem	
		3.4.4.	Computer mit Windows XP: Zugang zu freigegebenen Ordnem	40
		3.4.5.	Windows XP: Druckerfreigabe	40
		3.4.6.	Windows XP: Einen Arbeitsgruppennamen modifizieren (erfahrene Benutzer)	41
	3.5.		uter mit einem anderen Betriebssystem oder das Hinzufügen jedweden anderen T	vns von
			tenten	
4.		•	HER SUPPORT	
5.	GA	RANTIE		43
6.	HIN	WEISE	ZUM UMWELTSCHUTZ	43

BITTE	ERFRAGEN	SIE	BEI	DER	GEMEINDEVERWALTUNG	DIE	ZUSTÄNDIGE	
ENTSORGUNGSSTELLE.WARENZEICHEN43								
WARENZ	ZEICHEN						44	

### 1. IHR HERCULES EPLUG 85 ADAPTER

PLC (Power Line Communication), auch als HomePlug bekannt, ist eine Technologie, die Ihre existierende häusliche Stromverkabelung zur Übertragung von digitalen Daten (Audio, Video, Internet und andere Dateitypen) mit der Sicherheit eines persönlichen Netzwerkes nutzt. HomePlug ist eine ideale Alternative für alle diejenigen, die einfach ein Netzwerk bilden wollen, ohne durch Kabel behindert zu werden und durch baubedingte Hemmnisse (dicke Wände oder andere Hindernisse, die kabellose Datenübertragung stören/verhindern) nicht in den Genuß von WiFi kommen könen.

Hercules ePlug 85 ist ein Adapter, der HomePlug Technologie einsetzt, die an jede Steckdose in Ihrem Zuhause (von Keller bis zum Dachboden) angeschlossen werden kann und demnach Ihre Steckdosen in soviel mögliche Netzwerkzugangspunkte umwandelt wie Steckdosen vorhanden sind. Mehr noch, Sie können die Hercules ePlug 85 Adapter jederzeit und je nach Ihren Bedürfnissen in verschiedene Steckdosen einstecken (Computer- oder Modemrouterortsveränderung...) ohne eine Installation wiederholen zu müssen oder Ihr Netzwerk zu erneuern.

Da ein **Netzwerk** aus mindestens zwei miteinander verbundenen Geräten besteht, ist alles was Sie tun müssen, zwei Hercules ePlug 85 Ádapter in zwei häusliche Steckdosen (im gleichen Raum oder in verschiedenen Räumen) einzustecken. Zum Beispiel: Für einen **Internetzugang** können Sie Ihr Modem oder Ihre Internet-"Box" an einen Hercules ePlug Adapter, der gleich in der Nähe in eine Steckdose eingesteckt ist, anschließen und Ihren Computer mit dem Hercules ePlug Adapter verbinden, der in der Steckdose in der Nähe Ihres Computers steckt. Dabei ist Ihr Netzwerk bereits so vorkonfiguriert, daß dieses Sie mit maximaler **Sicherheit** versorgt.

Alle Produkte der Hercules ePlug 85 Reihe sind kompatibel mit dem HomePlug 1.0 Standard (inklusive der Geräte, die mit Mbits/s funktionieren aber auch diejenigen, die mit 14 Mbits/s arbeiten) und können je nach Ihren Erfordernissen oder Geräten (ein Modern mit einem Computer oder eine Spielkonsole, zwei Computer, ein Computer und ein Drucker...) miteinander kombiniert werden. Sie finden einige mögliche Konfigurationen in der Installationssektion in diesem Handbuch beschrieben. Bitte beachten Sie, daß dieser Standard nicht mit dem Homeplug AV Standard kompatibel ist, der der Hercules ePlug 200 Produktreihe (und anderen Adaptern dieses Standards) zugrunde liegt. Nichtsdestotrotz sind Sie in der Lage in Ihrem Zuhause ein aus Hercules ePlug 85 Adaptern gebildetes Netzwerk parallel zu einem Netzwerk aus Hercules ePlug 200 Adaptern zu schaffen.

Obwohl diese Geräteartkeinerlei Gefahr für Ihre häusliche, elektrische Verkabelung darstellt, sollten Sie bestimmte **Empfehlungen**, die Sie untenstehend finden, beachten und befolgen.

### 1.1. Empfehlungen

- Schließen Sie den Hercules ePlug 85 Adapter nur an ein Stromnetzwerk an, das mit den Sicherheitsstandards und Spezifikationen übereinstimmt, die auf dem elektrischen Leistungsschild des Gerätes aufgeführt sind. Sollten Sie sich über Ihr Stromnetzwerk nicht sicher sein, kontaktieren Sie einen Elektriker oder Ihr Stromversorgungsunternehmen.
- Öffnen Sie niemals den Hercules ePlug 85 Adapter, da Sie sonst eine Beschädigung seiner internen Komponenten riskieren.
- Stecken Sie keinerlei Objekte in die Lüftungsschlitze und Öffnungen Ihres Hercules ePlug 85 Adapters.
- Blockieren Sie auf keinen Fall die Lüftungsschlitze und Öffnungen Ihres Hercules ePlug 85 Adapters.
- Falls Sie Wartungsarbeiten an Ihrem Hercules ePlug 85 Adapter durchführen müssen, ziehen Sie den Adapter aus der Steckdose und vetrauen diese Arbeit einem Profi an, um das Risko eines tödlichen Stromschlages zu vermeiden.
- Zur Vermeidung von Feuer oder Kurzschlüssen, halten Sie den Adapter entfernt von:

- Regen, Feuchtigkeit oder Flüssigkeiten (Wasser, chemischen Produkten und anderen Flüssigkeiten),
- Hitzeguellen wie Heizlüfter, Öfen und anderen hitzeproduzierenden Quellen (inkl. Verstärker),
- direktem Sonnenlicht
- Benutzen Sie den Hercules ePlug 85 Adapter in einem ausreichend belüfteten Raum.
- Schließen Sie den Hercules ePlug 85 Adapter nur mittels des mitgelieferten Ethernetkabels an.
- Ziehen Sie den Hercules ePlug 85 Adapter aus der Steckdose wenn Sie diesen für einen längeren Zeitraum nicht benutzen wollen.
- Ziehen Sie den Hercules ePlug 85 Adapter vor dem Reinigen aus der Steckdose. Benutzen Sie dazu ein weiches Tuch und vermeiden Sprühreiniger, Wasser, lösungsmittelhaltige, chemische Produkte, Benzin, Alkohol oder andere Reinigungsprodukte.
- Halten Sie Kinder entfernt von Steckdosen.

### 1.2. Spezifikationen

- Kompatibel mit den IEE 802.3, IEE 802.3u, IEE 802.3x und Auto MDI/X Spezifikationen
- Kompatibel mit dem HomePlug 1.0 Standard und koexistiert mit HomePlug AV Modulen
- Verschlüsselung via des DES 56-bit Sicherheitsprotokolls
- 85 Mbits/s Transferrate
- Asynchroner Transmissionsmodus
- Modulation: OFDM, 1024/256/64 QAM, QPSK. BPSK
- 200m Reichweite über das elektrische Leitungsnetz
- Ethernet RJ45 Port
- Durchschnittlicher Stromverbrauch: 3.2W im Gebrauch, 0.8W bei Standby
- Internes Netzteil: 100~ 240V AC, 50/60Hz
- I FDs auf der Vorderseite

### 1.3. Minimum Systemanforderungen

Um die "Hercules ePlug Station" Netzwerkkonfiguration und die Supervisionssoftware zu nutzen:

- Intel Pentium III. AMD Athlon/AMD-K6
- 64MB RAM
- Ethernet 10/100 RJ45 Netzwerkkarte
- CD-ROM Laufwerk
- 50MB freier Festplattenspeicher
- Betriebssystem: Microsoft Windows XP (SP2/SP3), Vista

Bitte beachten: Die "Hercules ePlug Station" Netzwerkkonfiguration und die Supervisionssoftware ist zum Herunterladen verfügbar unter http://www.hercules.com.

Zugang zum Internet mit dem Hercules ePlug 85 Adapter:

- Aktiver Internetanschluß
- Internet Explorer 6.0, Netscape Navigator 4.7 oder Mozilla Firefox 1.0 oder h\u00f6her
- ADSL Ethernetmodem, Kabelmodem, Internet "Box" (Livebox®, Freebox®, Fritz!Box®...)

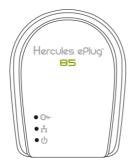
### 1.4. Packungsinhalt

Bitte überzeugen Sie sich, daß folgende Elemente in der Verpackung sind:

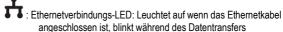
- Abhängig vom Paket:
  - Hercules ePlug 85 Solo: 1 Adapter
  - Hercules ePlug 85 Duo: 2 Adapter

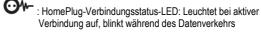
- CD-ROM mit dem Installationsassistenten und Benutzerhandbuch im PDF-Format
- Schnellstartanleitung auf Deutsch
- Ethernetkabel (1 pro Adapter)

### 1.5. LEDs Übersicht









### 1.6. Verbindungsübersicht



- ① Stecker zum Einstecken des Hercules ePlug 85 Adapters in eine Steckdose
- ② Der Ethernetport ermöglicht Ihnen den Hercules ePlug 85 Adapter mit einem Gerät zu verbinden (Desktopcomputer, Laptop, Spielkonsole, TV Decoder, Modem-Router, Internet "Box")

### 2. INSTALLIEREN IHRES HERCULES EPLUG 85

Der Hercules ePlug 85 Adapter wurde für einfache Nutzung und Installation entwickelt. Falls Sie bereits HomePlug (oder PLC) Adapter erworben haben, bietet Hercules einen Installationsasistenten, der Sie durch die verschiedenen Schritte begleitet, die nötig sind Ihren Hercules ePlug 85 Adapter zu Ihrem existierenden HomePlug Netzwerk hinzuzufügen.

Sind Sie neu in der Welt der HomePlug Technologie, laden wir Sie ein den Anweisungen in den Kapiteln 2.1 und 2.2 zu folgen, um beginnen zu können.

Andemfalls können Sie direkt zu Kapitel 2.3. Sie haben bislang noch kein HomePlug Netzwerk erstellt: Erstinstallation von Hercules ePlug 85 (Hercules ePlug 85 Duo) gehen, das Schritt für Schritt die Installationsprozedur für Ihren Hercules ePlug 85 ausführt.

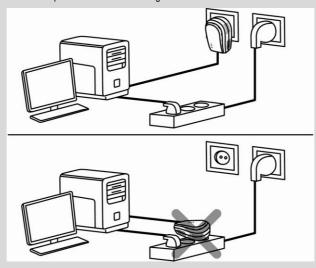
Und letztlich, falls Sie bereits ein HomePlug Netzwerk erstellt haben und einen neuen Adapter hinzufügen wollen, gehen Sie bitte zu Kapitel 2.4. Sie haben bereits ein HomePlug Netzwerk erstellt: Einen neuen Adapter Ihrem Netzwerk hinzufügen (Hercules ePlug 85 Solo oder Duo).

### 2.1. Wie positionieren Sie Ihren Hercules ePlug 85

Um Ihnen beim Anschluß Ihres Hercules ePlug 85 zu helfen, beginnen Sie mit der Auswahl einer Steckdose in der Nähe des Equipments, das Sie anschließen wollen und folgen den untenstehenden Anweisungen.

⚠ Um den Datentransfer in Ihrem Stromnetzwerk zu optimieren, folgen Sie bitte unbedingt diesen Empfehlungen:

- Sie sollten vorzugsweise die Adapter und Geräte (Computer, Internet "Box"...) in separate Steckdosen stecken: Eine für den Adapter und eine für das anzuschließende Gerät an Ihr HomePlug Netzwerk.
- Falls Sie eine Steckdosenleiste (Mehrfachsteckdose) verwenden, versuchen Sie möglichst zu vermeidenlf den Adapter und das Gerät an die gleiche Steckdosenleiste anzuschließen.



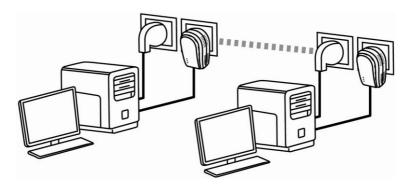
### 2.2. HomePlug: Der Partner zu Ihrem häuslichen WiFi

Falls Sie einen Modem-Router oder eine Internet "Box" besitzen, können die verschiedenen Teile Ihres Netzwerkequipments – egal ob über WiFi oder Homeplug angeschlossen – miteinander kommunizieren. Alle Daten werden zu einem zentralen Pukt tranferiert, in diesem Fall zu Ihrem Modem-Router oder die Internet "Box" und zirkulieren jeweils im Stromnetzwerk via Ihres HomePlug Adapters oder mittels Funkwellen via WiFi.

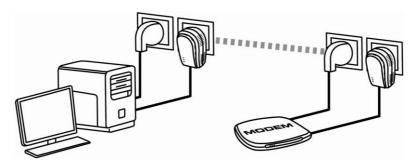
Es ist demnach perfekt möglich für einen Computer oder jedes anderen Teils Ihres Netzwerkequipments, via WiFi verbunden, mit einem anderen Equipmenteil, das via das HomePlug Netzwerks angeschlossen ist, mittels des Modem-Routers zu kommunizieren.

In den Kapiteln 2.1 bis 2.3 finden Sie Beispiele von puren HomePlug Netzwerken. Aber nichts spricht dagegen auch WiFi Geräte, z. B. einen Laptop, der via WiFi an die gleiche Internet "Box" wie das HomePlug Netzwerk angeschlossen ist.

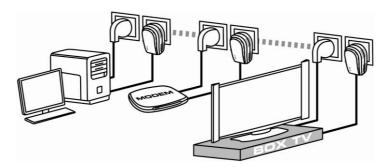
### 2.2.1. Zwei Computer in einem HomePlug Netzwerk verbinden



2.2.2. Anschluß eines Computers an ein Modem, Modem-Router, einer Internet "Box" oder Speilkonsole in einem HomePlug Netzwerk



### 2.2.3.Anschluß einer Internet "Box" mit einem digitalen, terristrischen Fernsehdecoder in einem HomePlug Netzwerk

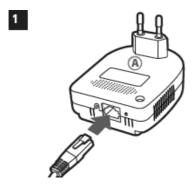


# 2.3. Sie haben bislang noch kein HomePlug Netzwerk erstellt: Erstinstallation von Hercules ePlug 85 (Hercules ePlug 85 Duo)

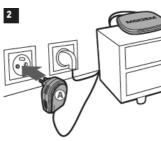
Sie sollten nur den bereitgestellten Installationsassistenten nutzen falls Sie bereits eine Homeplug Netzwerk installiert haben und Hercules ePlug 85 Adapter hinzufügen wollen. Für weitere Informationen lesen Sie bitte Kapitel 2.4. Sie haben bereits ein HomePlug Netzwerk erstellt: Einen neuen Adapter Ihrem Netzwerk hinzufügen

Der HomePlug 1.0 Standard der Hercules ePlug 85 Adapter und von HomePlug 14 Mbits/s Adaptern ist nicht kompatibel mit dem Homeplug AV Standard der Hercules ePlug 200 Adapter (und anderen Adaptern, die mit diesem Standard konform sind) aber diese beiden Standards können nebeneinander koexistieren. Das heißt, wenn Sie bereits ein HomePlug Netzwerk mit HomePlug AV Standard (z. B. mit Hercules ePlug 200 Adaptern) installiert haben, können Sie keine Hercules ePlug 85 Adapter zu diesem Netzwerk hinzufügen. Sie sind aber in der Lage ein zweites, häusliches Netzwerk aus Hercules ePlug 85 Adaptern und HomePlug 1.0-kompatiblen Geräten zu installieren.

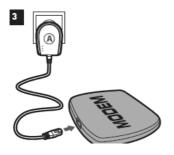
### Um ein HomePlug Netzwerk zu installieren:



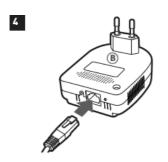
1. Stecken Sie das Ethernetkabel in die Ethernetbuchse Ihres **ersten Adapters**.



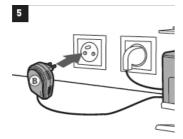
 Stecken Sie den Adapter in eine Steckdose in der N\u00e4he des Ger\u00e4tes, das Sie mit dem Netzwerk verbinden wollen.



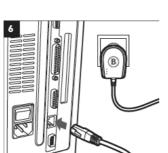
3. Verbinden Sie das andere Ende des Ethernetkabels mit dem Computer, Modem, der Spielkonsole oder jedwedem anderen Netzwerkgerät (z. B. Modem-Router).



4. Stecken Sie das Ethernetkabel in die Ethernetbuchse Ihres **zweiten Adapters**.



5. Stecken Sie den Adapter in eine Steckdose in der Nähe des Gerätes, das Sie mit dem Netzwerk verbinden wollen.



Um den Datentransfer Ihres HomePlug Netzwerks zu optimieren, vermeiden Sie den Adapter direkt in eine Steckdosenleiste zu stecken.

6. Verbinden Sie das andere Ende des Ethernetkabels mit dem Computer, Modem, der Spielkonsole oder jedwedem anderen Netzwerkgerät (z. B. Computer).

Sind Ihre Adapter verbunden, leuchtet die OW-LED (Verbindungsstatus) auf und zeigt an, daß das Netzwerk ordnungsgemäß funktioniert.



Ihr Computer kann nun, da die beiden Geräte miteinander via des HomePlug Netzwerks verbunden sind und das gleiche Netzwerkpaßwort haben, auf das Internet via Ihres Modems zugreifen.

# 2.4. Sie haben bereits ein HomePlug Netzwerk erstellt: Einen neuen Adapter Ihrem Netzwerk hinzufügen (Hercules ePlug 85 Solo oder Duo)

Lassen Sie uns ein Beispiel annehmen in dem Sie bereits ein HomePlug Netzwerk im 1.0 Standard (Hercules ePlug 85 oder HomePlug 85 oder 14 Mbits/s Adapter) in Ihrem Zuhasue installiert haben. Sie möchten nun einen oder mehrere neue Hercules ePlug 85 Adapter hinzufügen, um Ihr Netzwerk zu erweitern und um in der Lage zu sein, neue Geräte (Drucker, Modem, Router Spielkonsole...) anzuschließen. Um die Installation zu vereinfachen, empfiehlt Hercules die Nutzung des auf der CD-Rom (Ihren Hercules ePlug 85 Adaptern beigefügt) verfügbaren Installationsassistenten.

Einleitender Schritt: Verbinden Sie einen Computer mit einem bereits installierten Adapter (Hercules ePlug oder anderen)

① Die folgende Prozedur ist nur erforderlich wenn keiner Ihrer Computer bereits an einen Adapter Ihres existierenden Netzwerks angeschlossen ist.

Sollte ein Computer bereits angeschlossen sein, überspringen Sie diesen Schritt und starten den Hercules ePlug 85 Installationsassistenten auf dem Computer, der mit einem Adapter verbunden ist.



- Benutzen Sie das Ethernetkabel, um den Computer mit dem bereits installierten Adapter zu

verbinden.

Schließen Sie Ihren neuen Hercules ePlug jetzt noch nicht an.

- Schalten Sie Ihren Computer ein und starten den Installationsassistenten

### 1. Starten Sie den Hercules ePlug 85 Installationsassistenten auf dem mit dem Adapter verbundenen Computer

Der Assistent, verfügbar auf der den Adaptern beigelegten CD-ROM, begleitet Sie durch die verschiedenen Schritte der Installationsprozedur. Um Ihnen bei der Installation behilflich zu sein, ist jeder Schritt untenstehend beschrieben.

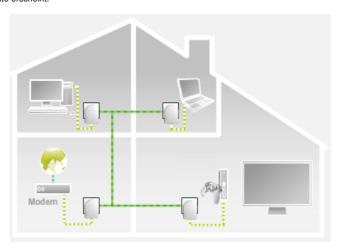
- Legen Sie die beigelegte CD-ROM ind das CD-ROM Laufwerk Ihres Computers.

Der Installationsassistent startet automatisch.

### Sollte das Installationsmenü nicht automatisch starten:

- Doppelklicken auf Arbeitsplatz.
- Dopelklicken auf epilog.
- falls nötig, doppelklicken auf Setup.exe.

Die Startseite erscheint.



- Klicken auf; Sie haben bereits ein HomePlug Netzwerk.



Der Installationsassistent könnte eine Fehlernachricht anzeigen:



- Falls Sie den HomePlug Adapter in Ihrem Netzwerk nicht in eine Steckdode gesteckt haben bevor Sie den Installationsassistenten gestartet haben.
- Falls dieser Adapter nicht via des Ethernetkabels mit dem Computer verbunden wurde auf dem Sie den Installationsassistenten gestartet haben.

#### Um das Problem zu beheben:

- Vergewissern Sie sich ob Ihr Adapter richtig in eine Steckdose eingesteckt ist (vorzugsweise eine Wandsteckdose) oder versuchen Sie den Adapter in eine andere Steckdose zu stecken.
- Vergewissern Sie sich ob Ihr Adapter und das Gerät richtig miteinander via des Ethernetkabels verbunden sind
- Vergewissern Sie sich Power LED U Ihres Adapters aufleuchtet.

Wenn Sie alle diese Elemente verifiziert haben, klicken Sie Wiederholen.

### 2. Netzwerkpaßwort eingeben

- Im Fenster des auf dem Bildschirm angezeigten Installationsassistenten geben Sie das Netzwerkpaßwort, das Sie zu nutzen wünschen, ein. Dieses muß zwischen 4 und 24 Zeichen enthalten und sollte sich aus Zahlen, Groß- und Kleinbuchstaben zusammensetzen. Standardmäßig empfehlen wir das Paßwort "HomePlug", Sie können aber auch jewdes andere Paßwort nach Ihrem Gusto auswählen.



### 3. Geben Sie die Kennung für Ihre Hercules ePlug 85 Adapter ein

- Im Fenster des auf dem Bildschirm angezeigten Installationsassistenten, geben Sie die Kennung Ihrer Hercules ePlug 85 Adapter, aus denen Ihr Netzwerk besteht (außer von dem Adapter, der via eines Ethernetkabels mit Ihrem Computer verbunden ist) ein, sowie die Kennungen der Adapter, die Sie zu Ihrem

bestehenden HomePlug Netzwerk hinzufügen wollen. Diese Kennungen finden Sie auf einem Sticker auf der Rückseite des Adapters (als "ID" auf dem Sticker bezeichnet).

Bitte beachten: Um die Kennungen anzusehen, müssen Sie die Adapter, aus denen Ihr Netzwerk besteht (außer den Adapter, der via eines Ethernetkabels mit Ihrem Computer verbunden ist), aus der Steckdose nehmen, danach werden Sie aufgefordert, diese wieder einzustecken.

Sie können bis zu 6 Adapter hinzufügen, natürlich auch nur einen oder zwei oder soviel von den insgesamt sechs, wie Sie wollen. Falls Sie mehr als sechs Adapter hinzufügen wollen, müssen Sie die Hercules ePlug Station Software – verfügbar auf unserer Webseite http://www.hercules.com - herunterladen:

- Klicken Sie Weiter, um zum nächsten Schritt zu gelangen.

### 4. Ethernet- und elektrische Verbindung Ihrer neuen Hercules ePlug 85 Adapter



- Stecken Sie das Ethernetkabel in die Ethernetbuchse Ihres neuen Adapters.



- Stecken Sie Ihren neuen Adapter in eine Steckdose in der Nähe des Gerätes, das mit dem Netzwerk verbunden werden soll.



Um den Datentransfer Ihres HomePlug Netzwerks zu optimieren, vermeiden Sie den Adapter direkt in eine Steckdosenleiste zu stecken.

- Verbinden Sie das andere Ende des Ethernetkabels mit dem Computer, Modem, der Spielkonsole oder jedwedem anderen Netzwerkgerät (hier ein Computer).

- Wiederholen Sie diese Prozedur für jeden Adapter, den Sie hinzufügen wollen.
- Vergessen Sie nicht die Adapter Ihres bestehenden Netzwerks wieder zurück in ihre Steckdosen zu stecken (falls Sie diese ausgesteckt haben, um deren Kennungen anzusehen).

- Kehren Sie zum Installationsassistenten zurück und befolgen sorgfältig die auf dem Bildschirm gezeigten Anweisungen.
- Klicken Sie auf Weiter, um zum nächsten Schritt zu gelangen.

### 5. Verbindung mit dem Netzwerk

Das Netzwerkpaßwort wird den Hercules ePlug Adaptern zugefügt, die nun mit allen Adaptern im existierenden Netzwerk kommunizieren können.

A Falls die Verbindung eines Ihrer Adapter zum Netzwerk fehlschlägt, wird eine Fehlermeldung angezeigt. Es gibt einige mögliche Gründe



### Grund 1: Sie haben die Kennung falsch eingegeben:

- Klicken Sie Wiederholen.
- Stellen Sie sicher, daß die 16 Buchstaben, die Sie auf der Rückseite Ihres Hercules ePlug 85 Adapters finden, korrekt eingegeben wurden.
- Klicken Sie Weiter.

### Grund 2: Ihr Adapter könnte nicht richtig in die Steckdose eingesteckt sein oder diese führt kein Strom:

- Vergewissern Sie sich, daß die Power LED Uides Adapters aufleuchtet.
- Klicken Sie Wiederholen.
- Klicken Sie Weiter

### Grund 3: Es könnte eine starke Störung in Ihrem Stromnetzwerk durch andere Geräte in der Nähe Ihres Adapters vorliegen:

- Vermeiden Sie den Adapter direkt in eine Steckdosenleiste einzustecken.
- Trennen Sie andere eingesteckte Geräte in der Nähe Ihres Adapters.
- Versuchen Sie den Adapter in eine andere Seckdose zu stecken.

Wenn Sie alle diese Elemente verifiziert haben, klicken Sie Wiederholen, dann Weiter.

Danach können Sie den Assistenten jederzeit erneut aufrufen, um neue Hercules ePlug Adapter zu installieren, um Ihr HomePlug Netzwerk zu erweitern.

Falls Sie sich entschließen den Adapter nach der Installation woanders einzusetzen (z. B. in einer Steckdose in einem anderen Raum), brauchen Sie den Assistenten nicht erneut auszuführen.

Falls Sie ein mehr erfahrener Nutzer sein sollten, können Sie die Welt der Hercules ePlug Station Software, Die zum Herunterladen auf http://www.hercules.com bereitgestellt wird, entdecken und Ihr Netzwerk konfigurieren und zu kontrollieren.

### 3. IHR HOMEPLUG NETZWERK IN DER PRAXIS

Nun, nachdem Ihr HomePlug Netzwerk installiert ist, ist es an der Zeit mit einigen praktischen Beispielen weiterzumachen. In den folgenden Kapiteln möchten wir Ihnen zeigen wie Sie Dateien, einen Drucker gemeinsam nutzen könenn (Freigabe im Netzwerk) oder mit Freunden gemeinsam Ihre ADSL Verbindung für Onlinespiele zu nutzen.

### 3.1. Einige Bedingungen

- Die in diesem Kapitel beschriebenen Prozeduren weichen je nach benutztem Betriebssysten voneinander ab. Stellen Sie sicher, daß Sie die Sektionen lesen, die Ihrem Betriebssystem entsprechen.
- Sie haben ein HomePlug Netzwerk erstellt, das aus einem oder mehreren Geräten gebildet wird (Computer, Modem. Router, Internet "Box". Drucker...).
- Die Prozeduren zur gemeinsamen Nutzung der Internetverbindung betreffen Computer oder Geräte, die mit Ihrem Modem-Router via eines HomePlug Netzwerks, gebildet aus Hercules ePlug Adaptern, besteht.
- Um eine Internetverbindung freizugeben (gemeinsam zu nutzen), muß Ihr Router und Ihr Modem (ADSL Ethernet, Kabel oder Internet "Box") mit einem Hercules ePlug Adapter verbunden sein, der selbst in eine Steckdose eingesteckt ist. Alle Geräte müssen eingeschaltet sein und die Internetverbindung muß aktiv sein.

### 3.2. Erkennen Sie Ihren your HomePlug Netzwerktyp: Infrastruktur oder Ad hoc

Der HomePlug Netzwerktyp hängt von der Art der Hardware, die Sie nutzen, ab.

Sie sind verbunden	Ihr Modus ist		
Einer oder mehrere Computer mit einem ADSL Modem-Router (oder ein ADSL Ethernetmodem mit einem Router verbunden)	Infrastruktur, wobei die Adapter an Ihren Router angeschlossen sind. Der Infrastrukturmodus it maßgeschneidert zum Datenaustausch, Spielen im Netzwerk und zur gemeinsamen Nutzung einer Internetverbindung und(oder einem Drucker zwischen mehreren Computern. Um herauszufinden wie Sie Ihr Modem-Router oder Router installieren und konfigurieren können, lesen Sie bitte in der Dokumentation des betreffenden herstellers nach.		
Einer Ihrer Computer mit einem Kabel direkt an ein ADSL USB oder Ethernetmodem	Ad hoc (auch als Peer to Peer oder Computer zu Computer bekannt), wobei die Computer direkt miteinander durch Kabel oder via HomePlug mit einem Router verbunden sind. Der Ad hoc Modus ist maßgeschneidert zum Datenaustausch und Spielen im Netzwerk zwischen zwei Computern.		

### 3.3. Computer mit Windows Vista: Gemeinsame Nutzung von Ordnern, eines Druckers oder einer ADSL Verbindung

Um ein Netzwerk von Computern, die Ordner, Drucker, eine ADSL Verbindung gemeinsam nutzen, ist es unter Windows Vista nicht erforderlich, daß diese zur selben Arbeitsgruppe gehören. Wie auch immer, wenn Sie die gemeinsame Nutzung zwischen Computern mit Windows Vista und einem früheren Betriebssystem wünschen, dann stellen Sie sicher, daß Sie auf allen Computern die gleiche Arbeitsgruppe definieren. Für diesbezügliche Informationen zum erstellen einer Arbeitsgruppe, lesen Sie bitte im Handbuch Ihres Herculesproduktes nach

Bitte beachten Sie: Die hier beschriebenen Zugangspfade können leicht unterschiedlich ausfallen, je nachdem Sie die voreingestellte Anzeige in Windows Vista eingerichtet haben (Startmenüeinstellungen, Systemsteuerungsanzeige, etc.).

Sie haben Ihren Computer in ein **privates Netzwerk** (im Gegensatz zu einem **öffentlichen Netzwerk**) eingebunden. In diesem Fall sind die **Auffindungsoptionen** (namentlich die Fähigkeit andere Geräte und Computer außerhalb zu sehen und in anderen Netzwerken sichtbar zu sein) aktiviert aber die Funktionen zur **Freigabe** nicht. Sie müssen diese manuell aktivieren, bevor Sie Ihre Ordner, Drucker oder Internetverbindung mit anderen teilen können

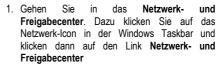
### 3.3.1. Windows Vista: Gemeinsame Nutzung einer ADSL Verbindung in einem Infrastrukturnetzwerk

Zur Erinnerung: Sollten Sie über eine Internet"Box", einen Modemrouter oder einen Router, der mit einem Modem verbunden ist, sowie einen oder mehrere Computer verfügen, ist Ihr Netzwerk voreingestellt im Infrastrukturmodus. In diesem Modus sind Ihre WiFi Adapter mit Ihrem Accesspoint (Zugangspunkt) verbunden. Also Ihrer "Box", Ihrem Modem-Router oder Ihrem Router, der mit einem Modem , via des HomePlug Netzwerks verbunden ist. Der Infrastrukturmodus ist ideal für den Datenaustausch, Online spielen, gemeinsame Nutzung der Internetverbindung und/oder des Druckers zwischen verschiedenen Computern.

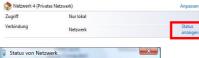


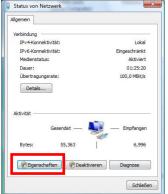
### Verfahren Sie wie folgt mit jedem Computer, der die gemeinsame Internetverbindung nutzen soll:



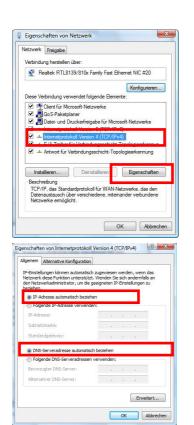








- 3. Im Fenster Status von Netzwerk auf Eigenschaften klicken.
- Im Windows Vista Bestätigungsfenster klicken Sie auf Weiter.



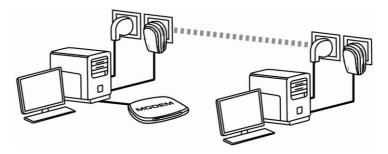
- Im Fenster Eigenschaften von Netzwerk w\u00e4hlen Sie Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4).
- 6. Klicken Sie Eigenschaften.

- Im Fenster Eigenschaften von Internetprotokoll Version 4 (TCP/IPv4) wählen Sie IP-Adresse automatisch beziehen und DNS-Serveradresse automatisch beziehen.
- 8. Klicken Sie zur Bestätigung auf OK.
- Tun Sie desgleichen für Internetprotokoll Version 6 (TCP/IPv6).

Um nun das Internet zu erreichen, rufen Sie einfach Ihren Internetbrowser auf.

# 3.3.2. Windows Vista: Gemeinsame Nutzung einer ADSL Verbindung in einem <u>Ad hoc</u> Netzwerk

Nehmen wir das Beispiel eines Hercules HomePlug Netzwerks, zusammengestellt an einem Ende mit einem ADSL USB oder Ethernetmode - direkt mit einem Kabel an einen Ihrer Computer (den wir als Verbindungspunkt A bezeichenen) - und am anderen Ende ein Computer (den wir als Verbindungspunkt B bezeichnen) nit dem Sie Zugang zum Internat haben wollen.



Verbindungspunkt A

Verbindungspunkt B

Sie sind im **Ad hoc Modus**. In diesem Modus sind die Computer direkt, **ohne eines Access Points (oder Routers**, via des HomePlug Netzwerks miteinander verbunden. Damit Verbindungspunkt **B** Zugang zur ADSL Verbindung an Verbindungspunkt **A** bekommen kann:

- Muß der Verbindungspunkt B Teil desselben HomePlug Netzwerks wie Verbindungspunkt A sein.
- Der mit dem Modem verbundene Computer muß eingeschaltet sein
- Die Internetverbindung muß aktiv sein.

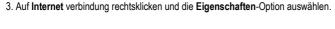


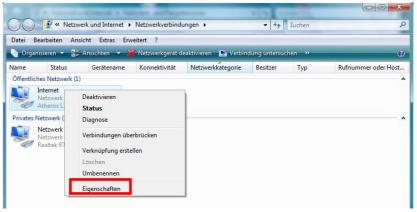
 Zugang zum Netzwerk und Freigabecenter durch klicken des Netzwerk-Icons in der Windows Taskbar und dann auf den Netzwerk und Freigabecenter Link klicken.

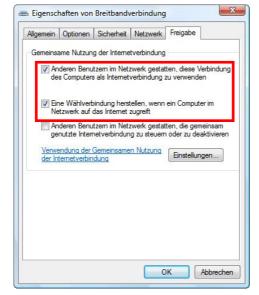
Bevor Sie die Freigaben für Ihre Ordner, Ihren Drucker oder Ihrer Internetverbindung einstellen, müssen Sie die Freigabe im Netzwerk und Freigabecenter aktivieren.

2. Auf Netzwerkverbindungen verwalten klicken.









4. Im Freigabe Tab markieren Sie die Kästchen Anderen Benutzern im Netzwerk gestatten, diese Verbindung des Computers als Internetverbindung zu verwenden und Eine Wählverbindung herstellen, wenn ein Computer im Netzwerk auf das Internez zugreift.

Bitte beachten: Die Option Anderen Benutzern im Netzwerk gestatten, die gemeinsam genutzte Internetverbindung zu steuern oder zu aktivieren ermöglicht Ihnen die Internetverbindung auf dem mit dem Modem verbundenen Computer zu aktivieren und zwar in dem Fall, wenn keine Verbindung besteht und ein anderer Computer versucht sich mit dem Internet zu verbinden.

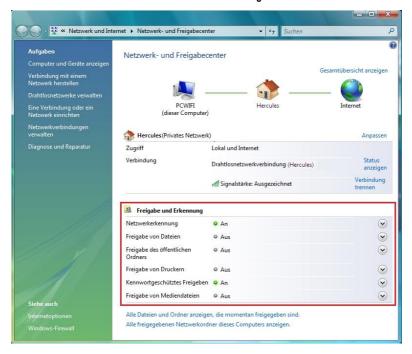
Sie haben nun mit allen Computern Ihres Netzwerks Zugang zum Internet.

### 3.3.3. Freigabe aktivieren

Bevor Sie mit anderen Ihre Ordner, Drucker oder Internetverbindung teilen können, müssen Sie diese Funktion im **Netzwerk- und Freigabecenter** aktivieren.



Bitte beachten Sie: Um das Netzwerk- und Freigabecenter zu öffnen, klicken Sie auf das Netzwerk-Icon in der Windows Taskbar und dann den Link Netzwerk- und Freigabecenter.



### Aktivierung der Freigabe von Dateien

- In der Freigabe und Erkennung Zone, klicken Sie auf den Link Aus oder den Sutton gegenüber Freigabe von Dateien.
- Wählen Sie den Radio-Button Freigabe von Dateien einschalten.

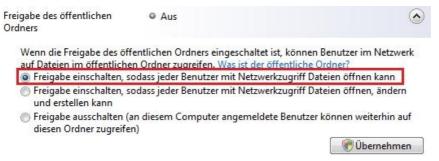


- Klicken Sie Übernehmen und im Windows Vista Bestätigungsfenster auf Weiter.

### Aktivierung der Freigabe von öffentlichen Ordnern

Bitte beachten: Ein freigegebener Ordner kann von anderen Benutzern auf demselben Computer oder demselben Netzwerk gemeinsam genutzt werden.

- In der Zone **Freigabe und Erkennung**, klicken Sie auf den Link **Aus** oder den <sup>™</sup> Button gegenüber **Freigabe des öffentlichen Ordners**.
- Wählen Sie den Radio-Button Freigabe einschalten, sodaß jeder Benutzer mit Netzwerkzugriff Dateien öffnen kann (nur ansehen) oder Freigabe einschalten, sodaß jeder Benutzer mit Netzwerkzugriff Dateien öffnen, ändern und erstellen kann (keine Limitierung für den Inhalt bezüglich Ansehen, Bearbeiten, Ändern usw.).

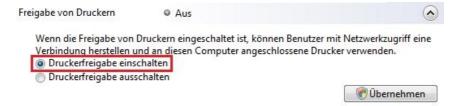


- Auf Übernehmen klicken. Im Windows Vista Bestätigungsfenster klicken Sie auf Weiter.

### Gemeinsame Druckernutzung aktivieren

Bitte beachten: Um die gemeinsame Druckernutzung zu aktivieren muß ein Drucker installiert sein.

- In der Zone Freigabe und Erkennung, klicken Sie auf den Link Aus oder den <sup>™</sup> Button gegenüber
- Wählen Sie den Radio-Button Druckerfreigabe einschalten.



- Auf Übernehmen klicken. Im Windows Vista Bestätigungsfenster klicken Sie auf Weiter.

### Gemeinsame Nutzung von Mediadateien aktivieren

Bitte beachten: Diese Option erlaubt Ihnen die gemeinsame Nutzung Ihrer Musik, Videos und Bilder.

- In der Zone **Freigabe und Erkennung**, klicken Sie auf den Link **Aus** oder den 🍑 Button gegenüber
- Auf Ändern... klicken

### Freigabe von Mediendateien

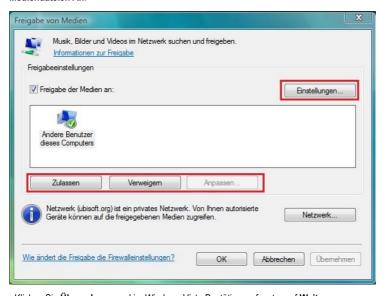




Wenn die Freigabe von Mediendateien eingeschaltet ist, haben Benutzer und Geräte im Netzwerk Zugriff auf freigegebene Musik, Bilder und Videos auf diesem Computer, und dieser Computer kann solche freigegebene Dateien im Netzwerk erkennen.



- Im erscheinenden Freigabe von Mediendateien Fenster markieren Sie die Box Freigabe der Mediendateien An.

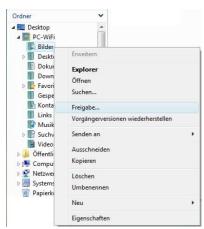


- Klicken Sie Übernehmen und im Windows Vista Bestätigungsfenster auf Weiter.
- Im folgenden Fenster k\u00f6nnen Sie die verschiedenen Einstellungen definieren: Gruppen von Nutzern den Zugriff autorisieren oder verweigern, Kindersicherung einstellen, Auswahl der Medientypen, die gemeinsam genutzt werden k\u00f6nnen, usw.
- Wenn Sie damit fertig sind, klicken Sie auf Übernehmen, dann auf OK.

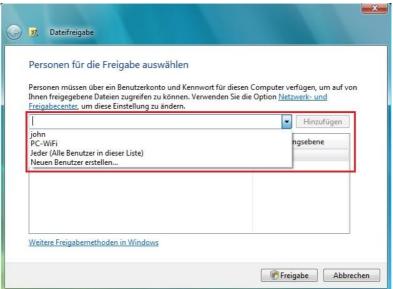
### 3.3.4. Windows Vista: Freigabe von öffentlichen oder persönlichen Ordnern

Zu Erinnerung: In Windows Vista, gibt es zwei Arten von Ordnern: Persönliche oder lokale Ordner oder freigegebene Ordner. Ein persönlicher Ordner ist einem bestimmten Benutzer auf dem Computer zugeordnet. Ein freigegebener Ordner kann mit anderen Nutzern des Computers oder im Netzwerk gemeinsam genutzt werden. D. h., ein freigegebener Ordner wird gemeinsam genutzt und demnach für jeden zur Ansicht (minimaler Autorisationslevel) verfügbar. Zur gemeinsamen Nutzung von persönlichen Ordnern

(z. B. der Ordner mit Ihren eigenen Bildern), müssen Sie die Nutzer, die Zugang haben sollen, auswählen und deren Autorisationslevel festlegen. Siehe nachstehende Prozedur.



- Wählen Sie den Ordner, den Sie freigeben wollen aus, ohne diesen zu öffnen. In diesem Fall Ihr Ordner Bilder.
- Auf den Ordner rechtsklicken und Freigabe... auswählen.



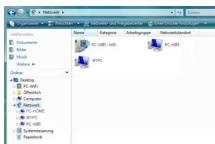
Im Fenster **Dateifreigabe** wählen Sie die/den Nutzer aus, die/der Zugang zu diesem Ordner haben soll(en).und klicken dann auf **Hinzufügen**.

Bitte beachten Sie: Sie können den Zugang für alle Nutzer ohne Beschränkung freigeben (Jeder Option) oder spezielle Benutzer, die vorher auf dem PC definiert wurden, auswählen. Sie können auch neue Benutzer definieren indem Sie auf Neuen Benutzer erstellen... in der Aufklappliste klicken.

- Wählen Sie eine Zulassungsebene durch anklicken der Zeile des entsprechenden Benutzers: Reader (nur betrachten), Contributor (betrachten, hinzufügen und löschen) oder Co-owner (betrachten, modifizieren, hinzufügen und löschen).
- Klicken Sie auf Freigabe. Merken Sie sich den Zugriffspfad, der zum freigegebenen Ordner im Netzwerk auf einem anderen Computer führt. Z. B.: \\PC-\WIFI\Users\Dokumente\Freigegebene Bilder.
- 6. Klicken Sie auf Fertig.

Der Ordner ist nun freigegeben. Sie können alle freigegeben Ordner auf dem Computer oder im Netzwerk anzeigen indem Sie auf die Links im Netzwerk- und Freigabecenter klicken.

### 3.3.5. Computer mit Windows Vista: Zugriff auf freigegebene Ordner



Im Explorer, erreichbar via **Start/Computer**, Doppelklick **Netzwerk**.

Sie haben Zugriff auf die Liste der Computer im gleichen Netzwerk. Benutzen Sie den Pfad, der von Windows angezeigt wird, um Freigaben zu machen. Zum Beispiel: \\PC-WIFI\Users\Dokumente \\Freigagebene Bilder.

- Doppelklicken Sie auf den Computer mit den freigegebenen Ordnern auf die Sie zugreifen wollen
- Sollte ein Paßwort definiert sein, so geben Sie bitte Ihren Benutzernamen und Ihr Paßwort ein.

Alle freigegebenen Ordner werden angezeigt. Abhängig von Ihrem Autorisationslevel können Sie nun entsprechend Ordner oder Dateien anzeigen, modifizieren, hinzufügen oder löschen.

### 3.3.6. Windows Vista: Druckerfreigabe

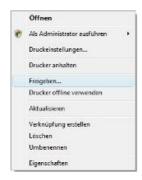
Sie können einen Drucker in das Netzwerk einbinden und entsprechend mit allen Computern, die via Hercules ePlug Adaptern in Ihrem häuslichen Netzwerk eingebunden sind, gemeinsam nutzen.

Um einen Drucker im Netzwerk zu nutzen, muß dieser erst im Netzwerk- und Freigabecenter freigegeben werden (bitte Lesen Sie dazu Kapitel 3.3.3 Gemeinsame Nutzung aktivieren). Der Drucker muß zur gemeinsamen Nutzung auf dem Computer freigegeben werden, auf dem er installiert und angeschlossen ist.

### Auf dem Computer an dem der Drucker angeschlossen ist:

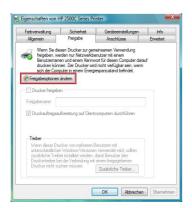
- 1. Klicken Sie auf Start/Systemsteuerung.
- 2. Unter der Überschrift **Hardware und Sound** klicken Sie auf den Link **Drucker**.





### Eine Liste der installierten Drucker wird angezeigt

3. Rechtsklicken Sie auf den entsprechenden Drucker und wählen die Option **Freigeben** 



- Im Fenster Eigenschaften klicken Sie auf den Button Freigabeoption ändern.
- Im Bestätigungsfenster von Windows Vista klicken Sie auf Weiter



- 6. Markieren Sie die Box Drucker freigeben
- Wählen Sie den Namen des Druckers, der im Netzwerk angezeigt werden soll unter Freigabename.
- 8. Klicken Sie auf Übernehmen und dann auf OK.

### 3.3.7. Computer mit WindowsVista: Zugriff auf freigegebene Drucker

On the computers that will use the shared printer:

Auf den Computern, die den Drucker gemeinsam nutzen:

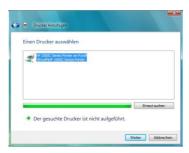
- 1. Klicken Sie auf Start/Systemsteuerung.
- 2. Unter der Überschrift Hardware und Sound klicken Sie auf den Link Drucker.







- 3. Klicken Sie auf den Button **Drucker hinzufügen**. Der Assistent Drucker hinzufügen erscheint.
- 4. Klicken Sie auf Einen Netzwerk-, Drahtlos- oder Bluetoothdrucker hinzufügen.





- Windows sucht nach freigegebenen Druckern in Ihrem Netzwerk. Wählen Sie den freigegebenen Drucker aus
- 6. Klicken Sie auf Weiter.
- Falls nötig akzeptieren Sie die Installation des Druckertreibers wenn Windows Sie dazu auffordert.
- 8. Bestätigen Sie den Namen Ihres Druckers und klicken **Weiter**.
- Beenden klicken, um den Assistenten zu beenden.

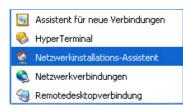
## 3.4. Computer mit Windows XP: Freigabe von Ordnern, Druckern oder einer ADSL Verbindung

Die einfachste Methode für die gemeinsame Nutzung von Ordnern, Drucker oder einer **ADSL** Verbindung in Windows XP ist der Gebrauch des **Netzwerksinstallations-Assistent**. Dieser Wizard hilft Ihnen ein richtiges Heimnetzwerk aufzubauen.

Hinweis: Die unten aufgeführten Pfade können leicht variieren, je nach den individuellen Einstellungen im Start- und Systemsteuerungsmenü.

### 3.4.1. Windows XP: Der Netzwerkinstallationsassistent in einem Infrastruktur Netzwerk

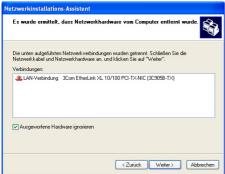
### Verfahren Sie wie folgt für jeden Computer:



 Klicken Start/Programme/Zubehör/Kommunikation/ Netzwerkassistent.

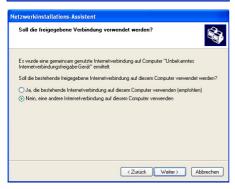
Der Netzwerkassistent erscheint.

2. Zweimal Weiter klicken.



Ein optionales Fenster kann auftauchen falls der Assistent ermittelt hat, daß Netzwerkhardware vom Computer entfernt wurde.

3. Falls Ihr Hercules Wireless N Adapter/ kabellose Netzwerkverbindung in der Liste nicht angezeigt wird, markieren Sie die Box Ausgeworfene Hardware ignorieren und klicken Weiter. Ansonsten verlassen Sie den Wizard indem Sie Abbrechen klicken und etablieren die Verbindung von Ihrem Netzwerkgerät zum Router (für mehr Information lesen Sie bitte das Kapitel "WiFi Station N Werkzeug).

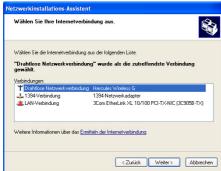


Ein optionales Fenster kann auftauchen falls der Assistent eine gemeinsame Internetverbindung findet.

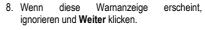
 Wählen Sie Nein, eine Internetverbindung auf diesem Computer verwenden, dann Weiter klicken.



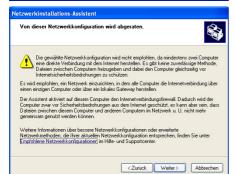
- Im Wählen Sie ein Verbindungsmethode aus Fenster, die Andere Methode Option wählen.
- Im folgenden Fenster Dieser Computer stellt eine direkte Internetverbindung her oder verwendet einen Netzwerkhub wählen, Weiter klicken

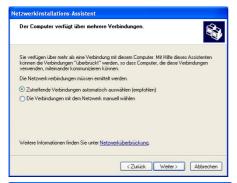


 Sollte das gegenüberliegende Fenster erscheinen, wählen Sie die Verbindung zu Ihrem lokalen Netzwerk (Ihre Ehernetnetzwerkkarte) und klicken dann auf Weiter.

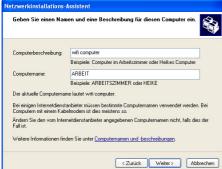


Wenn Sie den Hercules Modem Router benutzen ist Ihr Computer durch den integrierten Firewall bereits geschützt.





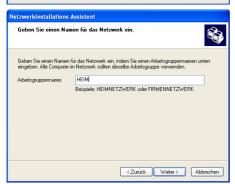
- Wenn Ihr Computer mehr als drei Verbindungen (oder Geräte) aufweist, erscheint ein optionales Fenster. In diesem Fall lassen Sie den Wizard die richtigen Einstellungen ermitteln und vomehmen.
- 10. Weiter klicken.



11. Geben Sie den Namen des Computers ein und evtl. eine Beschreibung wenn nötig.

Geben Sie dem Computer einen Namen der einmalig und leicht zu merken ist (z. B. Mein-Computer, HomePlug Computer oder Julie).

12. Weiter klicken.



 Geben Sie den Arbeitsgruppennamen ein (z. B. HEIM, BÜRO oder HERCULES) und evtl. eine Beschreibung.

Der Arbeitsgruppenname muß für alle Computer im Netzwerk identisch sein (Beachten Sie die richtige Schreibweise).

- 14. Weiter klicken.
- Verifizieren Sie die eingegebenen Einstellungen im folgenden Fenster, dann Weiter klicken.

Der Wizard konfiguriert den Computer für das Heimnetzwerk. Dies kann einige Minuten dauern.



16. 16. Bevor Sie die Prozedur abschließen, können Sie die Eine Netzwerkinstallationsdiskette erstellen Option auswählen. Hierbei wird der Wizard auf ein Speichermedium kopiert (Floppy Disk oder US-Stick), so daß dieser auf anderen Computern mit einem anderen Betriebssystem als Windows XP ausgeführt werden kann.

Diese Option wird automatisch ausgeführt wenn Sie ein Speichermedium ausgewählt haben.



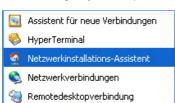
 Klicken Sie Fertig stellen um den Wizard zu verlassen.

Wenn die Prozedur abgeschlossen ist, kann Windows XP Sie auffordem den Computer neu zu starten.

Die in diesem Kapitel beschriebenen Prozeduren sind ausschließlich Windows XP zugeordnet. Für alle anderen Fragen betreffend eine gemeinsame Nutzung von Ordnern, Drucker oder einer Internetverbindung, benutzen Sie bitte die Windows Online-Hilfe.

### 3.4.2. Windows XP: Netzwerk-Installationsassistent in einem <u>Ad</u> hoc Netzwerk

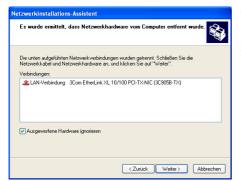
### Verfahren Sie wie folgt für jeden Computer:



 Start/Programme/Zubehör/Kommunikation/ Netzwerksinstallations-Assistent klicken.

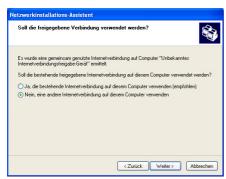
Der Netzwerksinstallations-Assistent erscheint.

2. Zweimal Weiter klicken.



Ein optionales Fenster kann auftauchen falls der ermittelt hat, daß Netzwerkhardware vom Computer entfernt wurde.

 Falls Ihr Ethernet-Netzwerk in der Liste nicht angezeigt wird, markieren Sie die Box Ausgeworfene Hardware ignorieren und klicken Weiter. Ansonsten verlassen Sie den Wizard indem Sie Abbrechen klicken und etablieren die Verbindung von Ihrem Netzwerkgerät zum Router (für weitere Informationen lesen Sie bitte im Handbuch Ihres Routers nach).



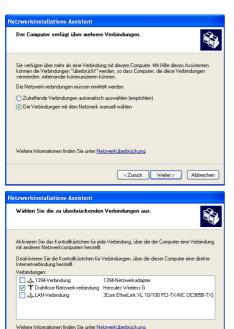
Ein optionales Fenster kann auftauchen falls der Assistent eine gemeinsame Internetverbindung findet.

4. Wählen Sie Nein, eine andere Internetverbindung auf diesem Computer verwenden, dann Weiter klicken.

### Auf dem Computer mit einem ADSL-Modem:



- Im Fenster Wählen einer Verbindung wählen Sie bitte: Dieser Computer verfügt über eine direkte Verbindung mit dem Internet. Andere Computer im Netzwerk verwenden die freigegebene Internetverbindung dieses Computers.
- Weiter klicken und die Internetverbindung je nach Modem auswählen. Erneut Weiter klicken.

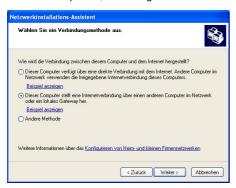


 Falls Ihr Computer mehr als drei Verbindungen oder Netzwerkgeräte aufweist erscheint ein Fenster. In diesem Fall wählen Sie bitte: Die Verbindungen mit dem Netzwerk manuell wählen, Weiter klicken.

 Aus den angezeigten Verbindungen die Box Verbindung zum lokalen Netzwerk markieren und die anderen abwählen, dann Weiter klicken.

### Auf den Computern, die eine gemeinsame Internetverbindung nutzen:

< Zurück Weiter > Abbrechen



- Im Fenster Wählen einer Verbindung, wählen Sie Dieser Computer stellt eine Internetverbindung über einen anderen Computer im Netzwerk oder ein lokales Gateway her.
- Weiter klicken



- Falls Ihr Computer mehr als drei Verbindungen oder Netzwerkgeräte aufweist erscheint ein Fenster. In diesem Fall wählen Sie bitte: Zutreffende Verbindungen automatisch auswählen.
- Weiter klicken.

### Verfahren Sie wie folgt für jeden Computer:

Geben Sie einen Namen und eine Beschreibung für diesen Computer ein

Netzwerkinstallations-Assistent



< Zurück Weiter > Abbrechen

9. Eingeben des Computernamens und evtl. eine Beschreibung

Geben Sie dem Computer einen Namen der einmalig und leicht zu merken ist (z.B. Mein-Computer, HomePlug-Computer oder Julie).

10. Weiter klicken.

 Geben Sie den Arbeitsgruppennamen ein (z. B. HOME, OFFICE oder HERCULES) und evtl. eine Beschreibung.

Der Arbeitsgruppenname muß für alle Computer im Netzwerk identisch sein (Beachten Sie die richtige Schreibweise).

- 12. Weiter klicken.
- Verifizieren Sie die eingegebenen Einstellungen im folgenden Fenster, dann Weiter klicken.

Der Wizard konfiguriert den Computer für das Heimnetzwerk. Dies kann einige Minuten dauem.



Falls Ihr Netzwerk nur aus Computern mit Windows XP Betriebssystem besteht:

14. Auswählen: Den Wizard beenden.

Falls Ihr Netzwerk aus Computem mit den Betriebssystemen Windows XP und/oder Windows 98 SE, Me, 2000 besteht:

15. Bevor Sie die Prozedur abschließen, können Sie die Eine Netzwerkinstallationsdiskette erstellen Option auswählen. Hierbei wird der Wizard auf ein Speichermedium kopiert (Floppy Disk oder USB Key), sodaß dieser auf anderen Computern mit einem anderen Betriebssystem als Windows XP ausgeführt werden kann.

Diese Option wird automatisch ausgeführt wenn Sie ein Speichermedium ausgewählt haben.



 Klicken Sie Fertig stellen um den Wizard zu verlassen.

Wenn die Prozedur abgeschlossen ist, kann Windows XP Sie auffordem den Computer neu zu starten

Nun können Sie einfach durch den Aufruf Ihres Browsers (Internet Explorer oder Netscape Navigator) ins Internet gehen. Die gemeinsame Nutzung von Ordnern oder eines Druckers erfordert noch einige zusätzliche Einstellungen. Wenn Sie den Schritt-für-Schritt Instruktionen in den nächsten Kapiteln folgen, wird auch dies nicht länger ein Geheimnis für Sie sein.

Bei einigen Internetprovidern kann es vorkommen, daß die gemeinsame Verbindung beim Aufruf Ihres Browsers nicht automatisch erfolgt. Falls dies der Fall sein sollte, müssen Sie zuerst eine Internetverbindung mit dem Computer aufbauen, der über das Modem verfügt.

### 3.4.3. Windows XP: Freigabe von Ordnern

Nach der Konfiguration aller Computer durch den Netzwerksinstallations-Assistent, können Sie Daten austauschen, die auf verschiedenen Laufwerken gespeichert sind. Und zwar solange wie der Benutzer autorisierten Zugriff hat.



 Selektieren Sie den Ordner, den Sie gemeinsam nutzen wollen ohne ihn zu öffnen.



- Rechtsklicken Sie auf den Ordner. Wähle: Freigabe und Sicherheit.
- In Netzwerkfreigabe und Sicherheit den Register Freigabe anwählen und die Box Diesen Ordner im Netzwerk freigeben markieren.
- Im Kästchen Freigabename bitte den Namen eingeben, der im Netzwerk angezeigt werden soll (12 Zeichen Maximum, um eine Kompatibilität zu anderen Betriebssystemen zu gewährleisten).

Sie können gleichwohl die Box **Netzwerbenutzer dürfen Dateien verändern** markieren. In diesem Fall können andere Benutzer die Files lesen und auch Änderungen speichern. Ist diese Box nicht markiert ist nur ein Lesen möglich..

Das [Freigabename] Eigenschaftsfenster ist in zwei Sektionen unterteilt. Lokale Freigabe und Sicherheit erlaubt lediglich die Freigabe für mehrere Benutzer auf dem gleichen Computer und werden im Ordner Freigaegebene Dokumente plaziert. Netzwerkfreigabe und Sicherheit, ermöglicht die Freigabe auch für andere und auf anderen Computern.



5. **Hinzufügen** klicken um Ihre Auswahl zu bestätigen, dann auf **OK** klicken, um das Fenster zu schließen.

Ein Icon, mit einer Hand neben dem Ordner, zeigt an, daß dieser nun freigegeben ist.

Sie können nur den Inhalt eines Ordners freigeben, nicht einzelne Dateien. Wir empfehlen einen speziellen Ordner anzulegen, in dem die Dateien, die freigegeben werden sollen gespeichert sind.

### 3.4.4. Computer mit Windows XP: Zugang zu freigegebenen Ordnem

Um einen leichten Zugang zu den freigegebenen Ordner auf verschiedenen Computern zu erreichen wird empfohlen, daß diese zur gleichen Arbeitsgruppe gehören. In Windows XP wird der Arbeitsgruppenname durch die Nutzung des Netzwerksinstallations-Assistenten sichergestellt.



- 1. Klicken: Start/Arbeitsplatz.
- Klicken: Netzwerkeinstellungen, dann Arbeitscomputer anzeigen.

Sie haben direkten Zugang zur Liste der Computer in Ihrer Arbeitsgruppe.

 Doppelklicken auf den Computer der den freigegebenen Ordner enthält, auf den Sie Zugriff haben wollen.

Alle freigegebenen Ordner werden angezeigt.

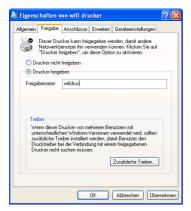
### 3.4.5. Windows XP: Druckerfreigabe

Es ist möglich einen Drucker dem Netzwerk hinzuzufügen und für alle Computer mit einem Hercules ePlug adapter freizugeben.

To access a printer on the network, the printer must be set up for sharing on the computer where it is connected and installed.

Um einen Drucker im Netzwerk nutzen zu können, muß dieser für die Freigabe auf dem Computer eingerichtet werden, auf dem er installiert und verbunden ist.

### Auf dem Computer mit dem der Drucker verbunden ist:



- 1. Klicken: Start/Einstellungen/Drucker und Faxgeräte.
- 2. Rechtsklicken auf den Drucker und Freigabe auswählen.
- Im Freigabe Register, Drucker freigeben markieren und einen Namen geben.

Geben Sie dem Drucker einen einzigartigen Namen, den Sie sich leicht merken können (z. B Mein Drucker, Laser, etc.) Falls einer der Computer das Betriebssystem Windows 98 SE aufweist, empfehlen wir einen Freigabenamen, der nicht mehr als 12 Zeichen (ohne Leeräume) beinhaltet, um eine Kompatibilität zu gewährleisten.

4. Übernehmen und dann OK klicken.

### Auf Computern, die den freigegebenen Drucker nutzen:









- Klicken: Start/Einstellungen/Drucker und Faxgeräte. In Druckeraufgaben Drucker hinzufügen auswählen.
- 2. Der Drucker Wizard erscheint, Klicken: Weiter
- 3. Auswählen: Netzwerkdrucker oder Drucker, der an einem anderen Computer ist. Klicken: Weiter.
- In dem nun erscheinenden Fenster Weiter klicken, um die Suche nach freigegebenen Druckern zu initiieren.

- In der Auswahlliste auf den Computer klicken, der mit dem Drucker verbunden ist.
- 6. Freigegebenen Drucker auswählen und Weiter klicken.
- Falls Sie wünschen, daß dieser Drucker als Standard definiert werden soll, Weiter klicken.

8. Fertig stellen klicken, um den Wizard zu beenden.

Nun können Sie dank HomePlug Verbindung Ihren Netzwerkdrucker benutzen. Für mehr Information lesen Sie bitte in Ihrem Druckerhandbuch nach

# 3.4.6. Windows XP: Einen Arbeitsgruppennamen modifizieren (erfahrene Benutzer)

Es kann vorkommen, daß Sie den Namen Ihrer Arbeitsgruppe ändern wollen (nur für erfahrene Benutzer). Um dies zu tun verfahren Sie bitte wie folgt:



- 1. Klicken: Start/Einstellungen/Systemsteuerung/System.
- Im Fenster Systemeigenschaften w\u00e4hlen Sie den Computername Register.
- 3. Button Ändern klicken.



- In dem Feld **Computername** geben Sie bitte einen eindeutigen Namen ein, damit in der Liste der **Arbeitsgruppe** sicher identifiziert werden kann (z. B. Mein-Computer, HomePlug-Computer oder julie).
- In dem Feld Arbeitsgruppe vergeben Sie ebenfalls einen Namen (z. B. HEIM, BÜRO, HERCULES).

Der Arbeitsgruppenname muß für alle Computer in diesem Netzwerk identisch sein (auf die richtige Schreibweise achten).

- Ein Nachrichtenfenster zeigt an, daß diese Aufgabe erfolgreich ausgeführt wurde und daß Sie Ihren Computer erneut starten müssen.
- 7. Wiederholen Sie diese Prozedur auf jedem Computer im Netzwerk

## 3.5. Computer mit einem anderen Betriebssystem oder das Hinzufügen jedweden anderen Typs von Netzwerkgeräten

Ihr HomePlug Netzwerk ist nicht auf Cpmputer mit Windows beschränkt Es funktioniert auch mit Computern, die unter anderen Betriebssystemen laufen, wie z. B. Mac OS oder Linux.

Um herauszufinden wie Sie Ihre Internetverbindung, Ordner, Drucker und mehr unter Mac OS oder Linux freigeben können, lesen Sie dazu bitte in den entsprechenden Herstellerdokumentationen nach.

Apart von Desktop- und Laptop-Computern können Sie eine breite Produktpalette von Netzwerkgeräten Ihrem wide HomePlug Netzwerk hinzufügen: Spielkonsolen, Drucker, TV Decoder, Modem-Router, Internet "Box", Access Point und mehr... soweit diese Geräte über ein Ethernet-Port verfügen.

Um herauszufinden wie diese Geräte eingerichtet werden können, lesen Sie dazu bitte in den jeweiligen Herstellerdokumentationen nach.

### 4. TECHNISCHER SUPPORT

Wählen Sie Ihre Sprache. Von dort aus können Sie auf verschiedene Instrumente zugreifen (Fragen und Antworten (FAQ), die neuesten Versionen von Treibern und Software), die Ihnen bei der Lösung Ihres Problems helfen könnten. Falls das Problem weiterhin besteht, können Sie mit dem technischen Support der Hercules Produkten in Kontakt treten ("Technischer Support"):

#### Per E-Mail:

Um den Vorzug des technischen Supports per Email in Anspruch nehmen zu können, müssen Sie sich zunächst online registrieren. Mit den Informationen, die Sie uns so zukommen lassen, können die Mitarbeiter Ihr Problem schneller lösen. Klicken Sie auf Registrierung links auf der Seite des technischen Supports und folgen Sie den Instruktionen auf dem Rildschirm

Falls Sie bereits registriert sind, füllen Sie die Textfelder Anwendername und Passwort aus und klicken dann auf Login.

#### Per Telefon:

Deutschland	08000 00 1445 Kostenlos	Montag bis Freitag 13:00 bis 17:00 Uhr und 18:00 bis 22:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 20:00 Uhr Sonntag 10:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 17:00 Uhr
Österreich	<b>0810 10 1809</b> Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 13:00 bis 17:00 Uhr und 18:00 bis 22:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 20:00 Uhr Sonntag 10:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 17:00 Uhr
Schweiz	<b>0842 000 022</b> Zum Preis eines Ortsgesprächs	Montag bis Freitag 13:00 bis 17:00 Uhr und 18:00 bis 22:00 Uhr Samstag 9:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 20:00 Uhr Sonntag 10:00 bis 13:00 Uhr und 14:00 bis 17:00 Uhr

### 5. GARANTIE

Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") bietet dem Kunde weltweit eine 2-jährige Garantie auf Materialschäden und Herstellungsmängel ab dem Kaufdatum. Sollte das Produkt dennoch während dieser 2 Jahre Schäden oder Mängel aufweisen, kontaktieren Sie unverzüglich den Technischen Support, der Ihnen mitteilt, wie weiter zu verfahren ist. Sollte ein Defekt vorliegen, muß das Produkt dort zurückgegeben werden, wo es gekauft wurde (oder an die vom Technischen Support angegebene Adresse).

Im Rahmen dieser Garantie wird das defekte Produkt des Kunden nach Ermessen des Technischen Supports entweder repariert oder ersetzt. Überall wo es geltendes Recht zulässt, wird die volle Haftung von Guillemot und seinen Niederlassungen (einschließlich für indirekte Beschädigungen), begrenzt auf die Reparatur oder den Ersatz des Hercules Produktes, übernommen. Die Rechte des Käufers entsprechend geltendem Recht im jeweiligen Land werden nicht durch diese Garantie beeinflusst.

Diese Garantie tritt nicht ein bei: (1) falls am Produkt etwas verändert wurde oder es geöffnet wurde, ein Schaden durch unangebrachte Nutzung, Fahrlässigkeit, einen Unfall, Verschleiß oder irgendeinen anderen Grund verursacht wurde, der nicht im Zusammenhang mit einem Materialdefekt oder Herstellungsmangel aufgetreten ist; (2) im Falle der Nichteinhaltung der durch den Technischen Support erteilten Anweisungen; (3) Die Software, die nicht von Guillemot herausgegeben wurde, unterliegt der speziellen Garantie des Herausgebers.

### 6. HINWEISE ZUM UMWELTSCHUTZ

Dieses Produkt darf am Ende seiner Lebensdauer nicht über den normalen Haushaltsabfall entsorgt werden, sondern muss an einem Sammelpunkt für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten abgegeben werden.

Das Symbol auf dem Produkt, der Gebrauchsanleitung oder der Verpackung weist darauf hin.



Die Werkstoffe sind gemäß ihrer Kennzeichnung wiederverwertbar. Mit der Wiederverwendung, der stofflichen Verwertung oder anderen Formen der Verwertung von Altgeräten leisten Sie einen wichtigen Beitrag zum Schutze unserer Umwelt.

Bitte erfragen Sie bei der Gemeindeverwaltung die zuständige Entsorgungsstelle.

#### WARENZEICHEN

Hercules® ist eine registrierte Handelmarke von Guillemot Corporation S.A. Intel® und Pentium® sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation. Hercules ePlug™ 85 ist ein eingetragenes Warenzeichen von Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® 2000, XP und Vista sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Mac OS® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Apple Computer, Inc. n den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Linux® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Linus Torvalds. Intellon® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Intellon Corporation. Alle anderen Warenzeichen und Markennamen werden hiermit anerkannt und sind Eigentum ihrer jeweiligen Eigentümer. Fotos und Abbildungen nicht bindend.

### Konformitätserklärung

Dieses Gerät kann verwendet werden in: AT, BE, CZ, DK, EE, FI, FR, DE, GR, HU, IE, IT, LU, NL, PL, PT, ES, SE, GB, IS, NO, CH, BG, RO, TR. Hiermit erklärt GUILLEMOT CORPORATION, Carentoir France, dass sich dieser HWNU-300 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den anderen relevanten Vorschriften der Richtlinie 1999/5/EG befindet. Die Konformitätserklärung ist unter dieser Internetadresse verfübar:

http://ts.hercules.com/download/PLC/DoC/eplug85/DoC-eng\_Hercules\_eplug85.pdf



Hercules ist eine Division der Guillemot Corporation

### Copyright

### Copyright © Guillemot Corporation S.A. 2009. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Dokument darf ohne die vorherige schriftliche Zusage der Guillemot Corporation S.A. weder vollständig noch teilweise vervielfältigt sowie zusammengefasst, übertragen, verändert, auf ein Speichermedium gebannt, in eine andere Sprache, Computersprache, etc. übersetzt oder in jedicher Form und mit teglichen Mitteln elektronisch, mechanisch, magnetisch, manuell, als Fotokopie, Aufnahme etc übernommen werden.

### Ausschlusserklärung

Guillemot Corporation S.A. behält sich das Recht vor, Angaben in diesem Handbuch jederzeit ohne vorherige Ankündigung zu ändem. Die Informationen in diesem Dokument werden als korrekt und zuverlässig angesehen. Dennoch übernimmt die Guillemot Corporation S.A. weder für die Benutzung noch für die Verletzung von Patenten oder Rechte Dritter, die durch die Nutzung resultieren, die Verantwortung. Dieses Produkt kann auch in einer Light- oder OEM-Version für PC-Integratoren vorliegen. Einige Funktionen, die in diesem Handbuch beschrieben werden, können auf einige Versionen des Produktes nicht zutreffen. Meist finden Sie auf der Installations-CD eine README.TXT-Datei dazu, welche die Unterschiede zwischen dem vorliegenden Produkt und der Beschreibung im Handbuch aufzeigt.

Besuchen Sie unsere Website (www.hercules.com) um die neusten Treiber und Softwareversionen downzuloaden. Nutzen Sie die Frequently Asked Questions (FAQs) um mehr über Ihre Hardware zu erfahren, die neusten Bedienungsanleitung-Updates zu lesen. Außerdem können Sie die komplette Hercules-Produktpalette entdecken und sich über kommende Neuheiten informieren.

#### Endverbraucher-Software-Lizenzvereinbarung

WICHTIG: Lesen Sie die Vereinbarung bitte sorgfältig, ehe Sie die Software öffnen und installieren. Durch Öffnen der Software-Verpackung erklären Sie sich mit den Bedingungen dieser Vereinbarung einverstanden. Die Software in dieser Verpackung ist fizenziert, wird nicht verkauft, und ist ausschließlich zu den Bedingungen der vorliegenden Lizenzvereinbarung erhältlich. Sollten Sie mit den nachfolgenden Bedingungen nicht einverstanden sein, müssen Sie die Software mit dem kompletten Inhalt der Verpackung innerhalb von 15 Tagen dort zurückgeben, wo Sie sie erworben haben.

Das Copyright für die Guillemot Corporation S.A. Software (im Folgenden als "Software" bezeichnet) liegt bei der Guillemot Corporation S.A. Alle Rechte vorbehalten. Die Bezeichnung "Software" bezieht sich auf jedwede Dokumentation und Zubehör, einschließlich Treibern, ausführbaren Programmen, Bibliotheken und Datendateien. Die Lizenz zur Benutzung der Software wird ausschließlich dem Käufer erteilt. Der Lizenzinhaber erklärt sich außerdem mit den Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung einverstanden, sofern sie das Copyright und alle anderen Eigentumsrechte Dritter an der Software, Dokumentation und Zubehör in der Softwareverpackung betreffen.

Die Guillemot Corporation S.A. behält sich das Recht vor, diese Lizenz zu entziehen, wenn irgendeiner der in der vorliegenden Vereinbarung detellegten Bedingungen nicht entsprochen wird. Bei Lizenzentzug müssen alle Kopien der Software unverzüglich an die Guillemot Corporation S.A. zurückgegeben werden; der Kaufer ist haftbar für jedweden Folgeschaden.

#### Lizenz

- 1. Die Lizenz wird nur dem K\u00e4ufer selbst gew\u00e4hrt. Guillemot Corporation S.A. h\u00e4lt alle Titel und das Eigentum an der Software und beh\u00e4lt sich alle Rechte vor. Dem Lizenzinhaber ist nicht gestattet, irgendeines der hiermit gew\u00e4hrten Rechte zu verlassen oder hierf\u00fcr Unterlizenzen zu gew\u00e4hren. Die Weitergabe der Lizenz ist gestattet, vorausgesetzt, der Weitergebende beh\u00e4lt keinen Teil bzw. keine Kopie der Software zur\u00fcck, und der Empf\u00e4nger akzeptiert die Bedinqungen der vorliegenden Vereinbarung.
- Der Lizenzinhaber darf die Software stets nur an einem einzigen Computer nutzen. Der maschinell lesbare Teil der Software darf auf einen anderen Computer übertragen werden, vorausgesetzt, er wurde zuvor vom ersten Computer gelöscht, und wenn ausgeschlossen werden kann, dass die Software an mehr als einem Computer erenutzt werden kann.
- Der Lizenzinhaber erkennt den Copyright-Schutz der Guillemot Corporation S.A. an. Der Copyright-Vermerk darf weder von der Software entfernt werden, noch von einer Kopie davon, noch von irgendeiner Dokumentation, schriftlich oder elektronisch, die mit der Software geliefert wurde.
- Der Lizenzinhaber hat das Recht, eine Sicherheitskopie des maschinell lesbaren Teils der Software herzustellen, unter der Bedingung, dass alle Copyrightund Eigentumsvermerke ebenfalls kopiert werden.
- 5. Mit Ausnahme der Fälle, in denen es die vorliegende Vereinbarung ausdrücklich erlaubt, ist weder dem Lizenzinhaber Folgendes erlaubt, noch darf Dritten Folgendes erlaubt werden: Die Software Dritten auszuhändigen oder zugänglich zu machen; Die Benutzung der Software für ein Netzwerk, Mehrfach-CPU, Mehrbenutzer oder Time-Sharing-Arrangements zu ermöglichen, wenn die Benutzer nicht jeweils Lizenzinhaber sind; Die Software in irgendeiner Form zu verändern oder zu kopieren; Irgendeinen Versuch zu unternehmen, die Software in irgendeiner Form auseinander zunehmen, zu dekompilieren oder zu verändern, oder irgendeiwas zu unternehmen mit dem Ziel, grundlegende Informationen zu erhalten, die bei normaler Nutzung der Software nicht sichtbar werden: Kopien oder Übersetzungen des Benutzerhandbuchs anzufertige.