

XTRA CONTROLLER PRO

TABLE DES MATIÈRES

Cliquez sur un titre de cette table des matières pour accéder à la section correspondante

1.	INTRODUCTION	3
2.	FONCTION TRAVELLING ZOOM	5
3.	FONCTION CHAT AND SHOW PHOTOVIDEO	6
4.	FONCTION MONTRER MON ECRAN	9
5.	FONCTION EFFETS VIDÉO	10

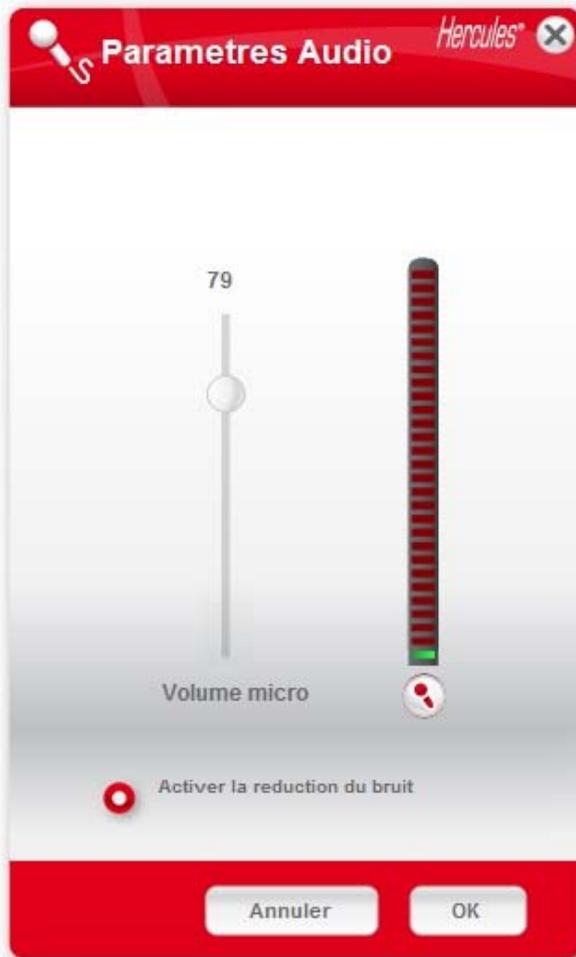
1. INTRODUCTION

Outre les fonctions classiques de réglage du micro et de l'image, que l'on retrouve dans la plupart des applications faisant appel à une webcam, Xtra Controller Pro vous permet d'accéder à des fonctionnalités innovantes complémentaires telles que le **Travelling Zoom** et les fonctions **Montrer mon écran** et **Chat and Show** de Hercules. Ainsi, vous allez pouvoir utiliser votre fenêtre de conversation vidéo d'une manière totalement inédite : afficher vos vidéos ou photos une à une ou sous forme de diaporama directement dans la fenêtre principale, tout en conservant l'affichage de la conversation vidéo dans un coin de la fenêtre et en proposant à votre correspondant d'écouter vos morceaux préférés. Vous pourrez également ajouter une multitude d'effets à votre vidéo ou afficher une partie de l'écran de votre ordinateur dans la fenêtre de conversation.

Après avoir ouvert eCAFÉ Webcam Station Evolution ou lancé une conversation vidéo dans MSN Messenger, Skype, Yahoo Messenger ou un autre logiciel utilisant votre webcam, l'application Xtra Controller Pro s'ouvre automatiquement dans une fenêtre en bas à droite de l'écran.



Régler le microphone de sa webcam dans Xtra Controller Pro



- Dans Xtra Controller Pro, cliquez sur le bouton .
- Parlez normalement dans le micro tout en déplaçant le curseur du niveau de volume micro jusqu'à ce que la jauge navigue dans la zone jaune sans jamais atteindre la zone rouge.
- Vous pouvez cliquer sur **Paramètres audio** pour ouvrir les propriétés d'enregistrement du micro.
- L'option **Activer la réduction du bruit** est activée par défaut. Cette option permet de réduire le bruit environnant et d'optimiser la transmission de votre voix.
- Lorsque vous avez terminé, cliquez sur **Appliquer**, puis sur **OK**.

Régler l'image dans Xtra Controller Pro



- Dans Xtra Controller Pro, cliquez sur le bouton .
- Modifiez les différents réglages : luminosité (si votre image est trop sombre ou trop claire, par exemple), teinte... et observez la différence dans la fenêtre de visualisation.
- Vous pouvez activer et désactiver la rotation automatique de l'image en fonction de l'orientation de votre webcam
- Cliquez sur **Par Défaut** si vous n'êtes pas satisfait de vos nouveaux réglages et souhaitez réinitialiser les paramètres par défaut.
- Lorsque vous avez terminé, cliquez **OK**.

Pour accéder aux différentes fonctions du Xtra Controller Pro, cliquez sur les boutons suivants :

2. FONCTION TRAVELLING ZOOM



Zoomer avec sa webcam eCAFÉ

Effectuer un zoom

Dans Xtra Controller Pro, le **zoom automatique** est activé par défaut. Ainsi l'application va automatiquement détecter votre visage et suivre ses mouvements. Amusez-vous à vous déplacer à gauche, à droite, à vous éloigner puis à vous rapprocher de la webcam. Tant que vous restez dans le champ de la caméra et à une distance raisonnable, Xtra Controller Pro affiche votre visage au centre de la fenêtre de visualisation.

Si vous souhaitez passer en **zoom manuel**, décochez l'option **Hercules Travelling Zoom**. Vous pouvez contrôler le niveau de zoom (de 1x à 3x) à l'aide du curseur ou de la molette de la souris. Si vous sortez du champ de la caméra ou si votre visage est excentré, cliquez sur le cadre de zoom et déplacez-le à l'endroit souhaité.

Remarque : la valeur 1x correspond à la taille normale de la capture, tandis que la valeur 3x correspond à un agrandissement par 3 de la capture.



3. FONCTION CHAT AND SHOW PHOTO/VIDEO



Cette fonction vous permet d'afficher les photos et vidéos de votre choix dans la fenêtre de conversation vidéo.

Mode **Paramètres** **Afficher pointeur**

Family1 Family2 Family3

Family4 Family5 Family6

00:00:00

Parcourir... Sélectionner tout

Active et stoppe la diffusion de votre photo/vidéo.

Permet de choisir de diffuser des images ou une vidéo présente sur votre ordinateur.

Paramètres avancés

Pour masquer le pointeur, double-cliquez dans la fenêtre avec le bouton droit ou décochez l'option.

Déplacez le pointeur  dans la fenêtre à l'aide du bouton gauche de la souris. (Disponible uniquement en mode photo)

Ajustez la taille de votre vidéo à l'aide de la molette de votre souris.
Déplacez votre fenêtre vidéo avec le bouton droit de la souris.

A) Mode Photo/Diaporama

Vérifiez que le mode de diffusion est bien stoppé. Pour cela, cliquez sur le bouton  en bas à droite de la fenêtre Xtra Controller Pro.

① Pour sélectionner le mode photo, cliquez sur le bouton .

② Sélectionnez l'image ou les images que vous souhaitez montrer à votre correspondant, si l'image se trouve dans un autre répertoire, utiliser le bouton **Parcourir...** pour accéder au répertoire contenant votre photo.

Pour sélectionner les images une à une, restez appuyé sur la touche « Ctrl » de votre clavier tout en sélectionnant vos images avec le bouton gauche de la souris, vous pouvez aussi cliquer sur le bouton **Sélectionner tout** pour sélectionner toutes les images de votre répertoire. Si les images se trouvent dans un autre répertoire, utilisez le bouton **Parcourir...** pour accéder à ce répertoire.

③ Activez ensuite la diffusion de votre photo en cliquant sur le bouton .

④ Vous avez la possibilité de déplacer et d'agrandir votre vidéo dans l'image. Pour cela, utilisez le bouton droit et la molette de votre souris.

⑤ Vous pouvez ensuite sélectionner d'autres photos.

⑥ Pour stopper la diffusion, cliquez sur le bouton  ou .

B) Mode Vidéo

Vérifiez que le mode de diffusion est bien stoppé. Pour cela, cliquez sur le bouton  en bas à droite de la fenêtre Xtra Controller Pro.

① Pour sélectionner le mode vidéo, cliquez sur le bouton .

② Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez montrer à votre correspondant. Si l'image ne se trouve dans un autre répertoire, utilisez le bouton **Parcourir...** pour accéder au répertoire contenant votre vidéo.

③ Activez ensuite la diffusion de votre vidéo en cliquant sur le bouton .

⑤ Pour mettre la vidéo en pause, cliquez sur le bouton .

⑥ Pour stopper la diffusion, cliquez sur le bouton .

C) Pointeur dans l'image (Disponible uniquement en mode photo)

Utilisez le marqueur pour pointer un détail de l'image. Ce marqueur  sera aussi vu par votre correspondant.

Pour activer le pointeur, cochez l'option « afficher le pointeur ». Une main apparaît dans la fenêtre de prévisualisation,

Pour déplacer cette main dans la fenêtre, utilisez le bouton gauche de votre souris.

D) Ajuster les paramètres du mode « Chat and Show »

Vous pouvez ajuster certains paramètres du mode Chat and Show en cliquant sur le bouton .



Vous pouvez ainsi définir :

- Le type de transition en mode diaporama
- La durée d'affichage des photos
- L'affichage de la vidéo dans la photo

4. FONCTION MONTRER MON ECRAN



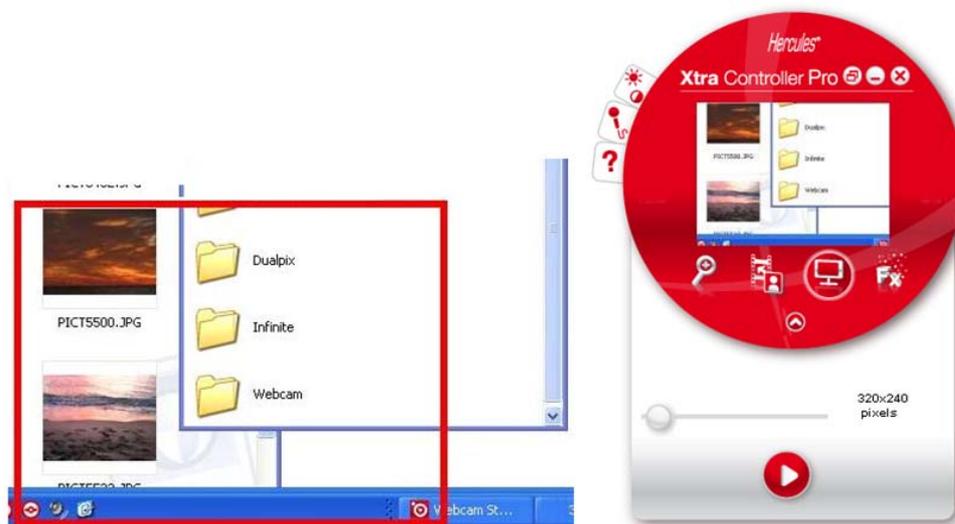
Cette fonction vous permet d'afficher une zone de l'écran de votre ordinateur dans la fenêtre de conversation.

- ① Pour accéder à ce mode, cliquez sur le bouton .



- ② Placez le cadre de capture sur la zone de votre écran que vous souhaitez montrer à votre interlocuteur.

- ③ Activez ensuite l'affichage de cette zone d'écran en cliquant sur le bouton .



Remarque : Vous pouvez modifier la taille du cadre de capture en déplaçant le curseur « Taille du cadre de capture », en cliquant sur un bord du cadre ou bien en utilisant la molette de votre souris.

- ⑤ Pour revenir à un affichage normal, cliquez sur le bouton .

 Si votre carte graphique utilise l'accélération matérielle, il est possible que l'affichage de certaines vidéos soit impossible dans la fenêtre de visualisation. Le cas échéant, reportez-vous au manuel du fabricant de votre carte graphique pour savoir comment désactiver l'accélération matérielle.

5. FONCTION EFFETS VIDÉO



Cette fonction vous permet d'appliquer à la vidéo une multitude d'effets. Pour sélectionner un effet, mettez-le en surbrillance dans la liste affichée.



Pour revenir à un affichage normal, cliquez à nouveau sur le bouton 

Les effets sont triés en 3 catégories. Cliquez sur le bouton pour accéder à la liste d'effets correspondante.

Cliquez sur la photo correspondant à l'effet que vous souhaitez appliquer.

Marques déposées

Hercules® et eCAFÉ™ sont des marques déposées de Guillemot Corporation S.A. Microsoft®, Windows®, Windows Live®, Microsoft® Windows® 7, MSN®, Internet Explorer® et le drapeau Windows sont des marques déposées ou des marques de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Les autres marques déposées et noms commerciaux sont reconnus par les présentes et sont la propriété de leurs propriétaires respectifs. Illustrations non contractuelles. Le contenu, la conception et les spécifications sont susceptibles de changer sans préavis et de varier selon les pays.

Copyright

© 2009 Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, résumée, transmise, transcrite, stockée dans un système de recherche, ou traduite en toute langue ou langage informatique, à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique, mécanique, magnétique, manuel, par le biais de photocopies, d'enregistrements, ou autres, sans l'autorisation expresse et écrite de Guillemot Corporation S.A.

Contrat de licence utilisateur final

IMPORTANT : veuillez lire attentivement le Présent Contrat de licence avant d'utiliser le produit eCAFÉ™. Le terme Logiciel désigne les programmes exécutables, gestionnaires, bibliothèques, fichiers de données et toute documentation associée aux programmes ainsi que l'ensemble du système d'exploitation qui sont inclus dans le produit eCAFÉ™. Le Logiciel est concédé sous licence, et non vendu à l'utilisateur, pour un usage respectant les termes du Présent Contrat. Vous acceptez et vous engagez à respecter les termes et les conditions du Présent Contrat. Si vous êtes en désaccord avec les termes et les conditions du Présent Contrat, veuillez ne pas utiliser le Logiciel.

Le Logiciel est protégé par la réglementation et les traités internationaux en matière de droit d'auteur, ainsi que par les autres réglementations et traités internationaux en matière de propriété intellectuelle.

La propriété du Logiciel (à l'exclusion des sous-Logiciels) reste acquise à Guillemot Corporation S.A. Tous droits réservés. Guillemot Corporation S.A. n'accorde qu'un droit d'utilisation limité et non-exclusif du Logiciel.

Guillemot Corporation S.A. se réserve le droit d'annuler le Présent Contrat en cas de non-respect de celui-ci.

Licence concédée

1. La licence est accordée à l'acquéreur d'origine seulement. Guillemot Corporation S.A. reste propriétaire et titulaire du Logiciel (à l'exclusion des sous-Logiciels) et se réserve tous les droits qui ne sont pas expressément accordés par le Présent Contrat. L'utilisateur n'a pas le droit de concéder en sous-licence ses droits concédés par le Présent Contrat. Le transfert de cette licence est autorisé à condition que l'acquéreur d'origine ne conserve aucune partie du Logiciel et que le cessionnaire lise et accepte les termes et conditions du Présent Contrat.
2. L'acquéreur ne peut utiliser le Logiciel que sur un seul ordinateur en même temps. La partie assimilable du Logiciel peut être copiée vers un autre ordinateur à condition que le Logiciel soit effacé du premier ordinateur et qu'il soit impossible d'utiliser le Logiciel sur plusieurs machines en même temps.
3. L'acquéreur reconnaît et accepte le copyright appartenant à Guillemot Corporation S.A. Le copyright ne doit en aucun cas être enlevé du Logiciel ou d'une copie du Logiciel, de toute documentation, écrite ou électronique, accompagnant le Logiciel.
4. La licence octroie à l'utilisateur le droit de faire une (1) copie d'archivage de la partie assimilable du Logiciel à condition que le copyright du Logiciel soit également copié.
5. Sauf dans les limites permises expressément par le Présent Contrat, l'acquéreur ne peut pas s'engager à, ni permettre à un tiers de s'engager à : concéder une sous-licence ; fournir ou divulguer le Logiciel à des tiers ; rendre possible l'utilisation du Logiciel par plus d'un ordinateur en même temps ; faire des modifications ou des copies de quelque sorte que ce soit ; désassembler, dé-compiler ou modifier le Logiciel d'une quelconque manière ou essayer d'obtenir des informations relatives à l'utilisation du Logiciel n'étant pas accessibles à l'utilisateur ; faire des copies ou des traductions du Manuel de l'utilisateur.

Limitation de garantie

Le Logiciel est fourni "en l'état" et sans aucune garantie de la part de Guillemot Corporation S.A. quant à son utilisation et/ou ses performances. Guillemot Corporation S.A. ne garantit pas que le fonctionnement du Logiciel sera ininterrompu ou sans erreur. L'utilisation ou les performances du Logiciel restent sous l'entière responsabilité de l'acquéreur et Guillemot Corporation S.A. ne peut fournir de garantie quant aux performances et résultats obtenus par l'acquéreur lors de l'utilisation du Logiciel. Aucune garantie sous quelque forme que ce soit, explicite ou implicite, n'est accordée par Guillemot Corporation S.A. quant à la non-violation de droits de tiers, l'aptitude à la commercialisation et l'adéquation à un usage particulier.

En aucun cas, Guillemot Corporation S.A. ne saurait voir sa responsabilité engagée en cas de dommages de quelque nature que ce soit résultant d'une utilisation ou d'une impossibilité d'utiliser le Logiciel.

Loi applicable

Le Présent Contrat est soumis au droit français.

RECOMMANDATION RELATIVE À LA PROTECTION DE L'ENVIRONNEMENT



En fin de vie, ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers normaux mais déposé à un point de collecte des déchets d'équipements électriques et électroniques en vue de son recyclage.

Ceci est confirmé par le symbole figurant sur le produit, le manuel utilisateur ou l'emballage.

En fonction de leurs caractéristiques, les matériaux peuvent être recyclés. Par le recyclage et par les autres formes de valorisation des déchets d'équipements électriques et électroniques, vous contribuez de manière significative à la protection de l'environnement.

Veuillez consulter les autorités locales qui vous indiqueront le point de collecte concerné.