



DJControl Compact



DJCONTROL COMPACT VE DJUCED™ 18° İLE BAŞLAMA



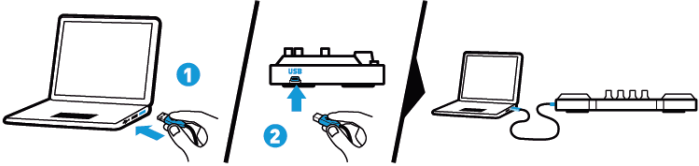
18°
DJUCED™
BOOST YOUR MIX



KURULUM

1

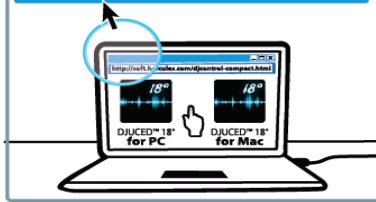
DJControl Compact'unuzu bilgisayarınıza bağlayın



2

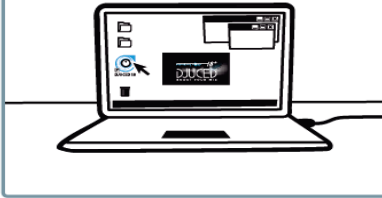
DJUCED™ 18° uygulamasını yükleyin

<http://soft.hercules.com/djcontrol-compact.html>



3

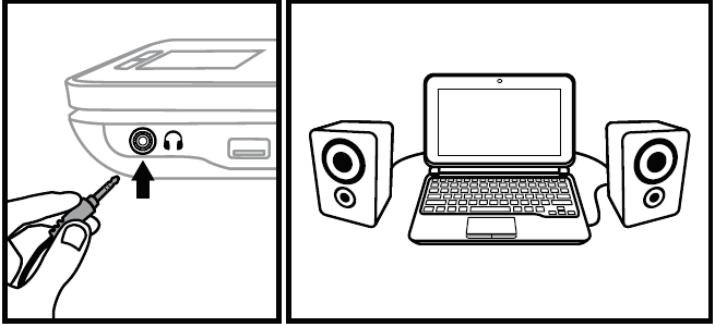
DJUCED™ 18° uygulamasını başlatın



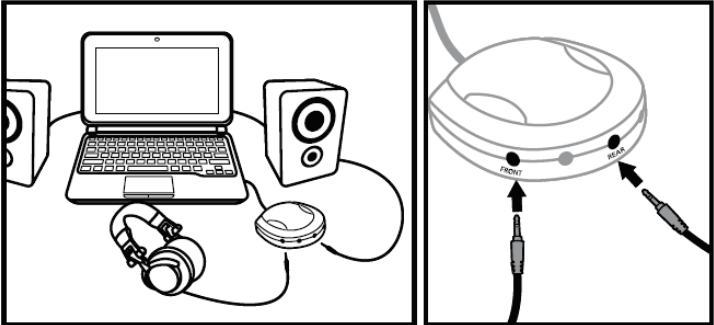
Daha fazla bilgi (forumlar, eğitim malzemeleri, videolar...) için bkz.:
www.HERCULESDJMIXROOM.com

1 - HOPARLÖR VE KULAKLIK BAĞLANTISI

1.1 Bilgisayarınızın stereo ses kartına bağlama.



1.2 Harici çok kanallı ses kartına bağlama.



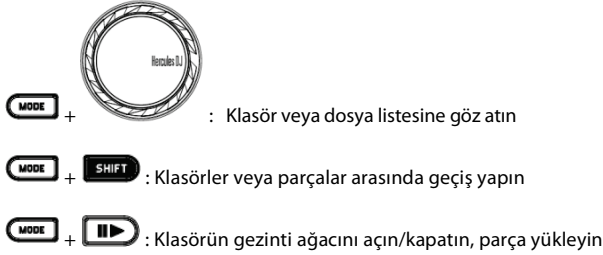
Çoğu kitle pazar ses kartlarında ön-yükseltme 1-2 numaralı çıkışlarda yapılır. Bu nedenle "kulaklık" sesini 1-2 numaralı çıkışlara, miksini 3-4 numaralı çıkışlara yönlendirmelisiniz.

⚠ Diğer çıkışların düzgün çalışmasını etkileyebileceğinden kulaklık çıkışına hiçbir şey bağlamayın.

⚠ Kulaklığı bağlarken ses şiddeti seviyesinin kulaklıkla dinlemeye uygun olduğunu kontrol edin: Kulaklığı takmadan önce müzik parçasını çalmaya başlayın ve kulaklıktan gelen ses çok yüksek gibi görünüyorsa ses şiddetini azaltın.


2 - MÜZİĞİNİZİ DJUCED™ 18'Ö'E YÜKLEME

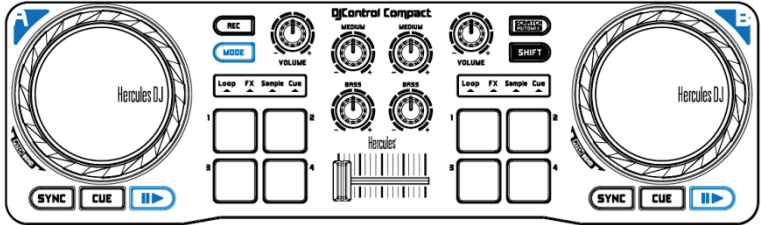
Klasörler arasında gezinmek için aşağıdaki tuşları kullanın.



2.1 Müzik dosyalarınızın bilgisayarınızda kayıtlı olduğu yere göz atın.

DOSSIERS	ALBUM	ARTIST	TITLE	MATCH	BPM	GENRE	RATING	RECHERCHER
Explorer	DJUCED S	DJUCED	Snare	40%	85.00	Rock		
Sound Libraries	Dance Club	Hard Club L...	Dynamite m...	40%	121.98	Dance		
Artist	Dance Club	Party Mixer 909	Never Miss T...	100%	124.67	Dance		
Genre	DJUCED S...	DJUCED	Snare	0%	85.00	Rock		
All Songs	Dance Over...	Florence H...	Music And ...	40%	122.99	Dance		
All Samples								
Playlists								

2.2 Bir parça seçtikten sonra parçayı deck A veya B'ye yüklemek için **MODE** +  tuşuna basın.



DJUCED™ 18°, seçilen parçanın BPM (dakika başına beat) değerini otomatik olarak analiz eder ve parçanın ilk beat'ine bir Cue noktası yerleştirir.



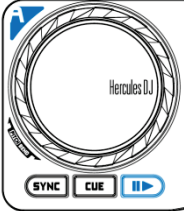
DJUCED™ 18°, bilgisayarınızda codec yüklü ise en popüler audio dosyası formatlarını (mp3, wav, wma, aif...) çalmanızı sağlar. Sisteminizde önceden yüklü değilse iTunes, Windows Media Player... uygulamalarını yükleyin.

3 - PARÇALARI MİKSLEME

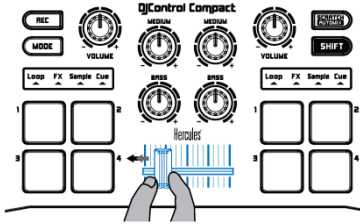
Parçaları miksemek, şarkıları birbiri ardına aralarında boşluk veya sessizlik olmadan bağlamak demektir.

3.1 Her iki deck'e de (A ve B) bir parça yüklediniz.

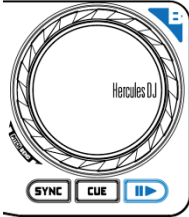
3.2 Deck A'daki parçayı çalarak başlarsınız.



3.3 Crossfader'ı parçayı çalan deck'e doğru alın (şu durumda sola doğru).

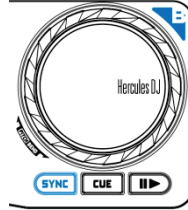


3.4 Çalan parça bitmeden deck B'de yüklü parçayı çalmaya başlayın.

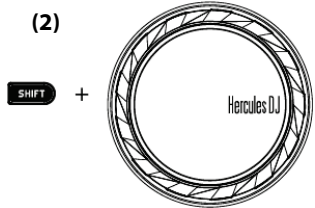


3.5 Aynı tempoda geçiş sağlamak için çalınacak parçanın BPM (dakika başına beat) değerini senkronize edin. Bunun için deck B (1) üzerindeki SYNC tuşuna basarak bu parçanın BPM değerinin, bitmek üzere olan parçanın (deck A'daki) BPM değeri ile aynı olmasını sağlayın. Ya da SHIFT tuşu ve jog tekerleğini (2) kullanarak BPM değerini deck A'daki parçanın BPM değeri ile aynı değere getirebilirsiniz.

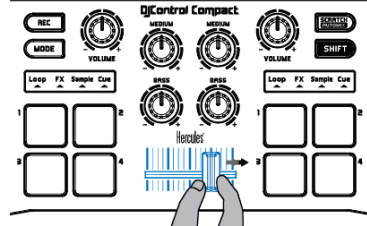
(1)



(2)



3.6 Geçiş yapmak için crossfader'ı yeni parçanın çalınacağı deck'e doğru kademeli olarak alın (şu durumda sağa).

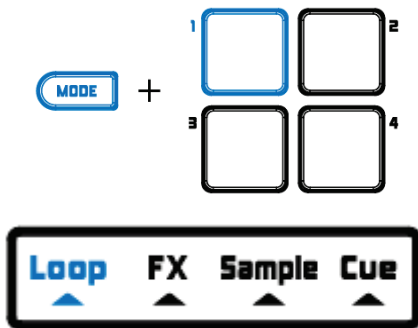


4 - LOOP'LAR (LOOP)

Loop, başlangıç ve sonu tarafınızdan tanımlanan ve ardı ardına çalınan, parçanın bir kısmıdır.

4.1 Loop moduna erişim

MODE tuşu + ped 1'e basın.



4.2 Uzunluğu önceden belirlenmiş loop oluşturma

- 1 beat'den oluşan bir loop yapmak için **ped 1**'e basın.
- 2 beat'den oluşan bir loop yapmak için **ped 2**'ye basın.
- 4 beat'den oluşan bir loop yapmak için **ped 3**'e basın.
- 8 beat'den oluşan bir loop yapmak için **ped 4**'e basın.

4.3 Manuel loop oluşturma

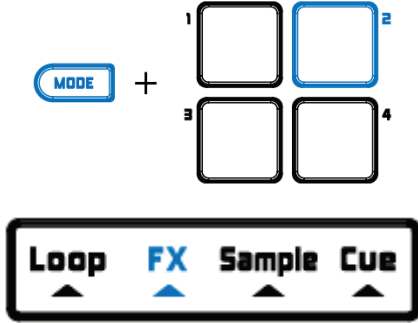
- Loop'un başını oluşturmak için **SHIFT + ped 1**'e basın.
- Loop'un sonunu işaretlemek veya loop'dan çıkmak için **SHIFT + ped 2**'ye basın.
- Loop uzunluğunu ikiye bölmek için **SHIFT + ped 3**'e basın.
- Loop uzunluğunu iki katına çıkarmak için **SHIFT + ped 4**'e basın.

5 - EFEKTLER (FX)

Efekt (Fx), sesi modifiye eden bir filtredir (veya filtre kombinasyonu): eko, yankı...

5.1 Efektler (FX) moduna erişim

MODE tuşu + ped 2'ye basın.



5.2 Yüklü ve çalmakta olan bir parçaya efekt uygulama

Efekt 1'i etkinleştirmek için **ped 1'e** basın.

Efekt 2'yi etkinleştirmek için **ped 2'ye** basın.

Efekt 3'ü etkinleştirmek için **ped 3'e** basın.

Efekt 4'ü etkinleştirmek için **ped 4'e** basın.

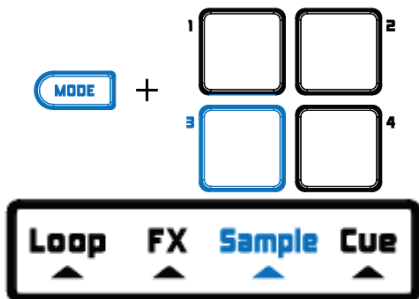
Efektleri değiştirmek için **SHIFT** + efektte karşılık gelen pede basın.

6 - **SAMPLE'LAR (SAMPLE)**

Sample, kendi başına ya da başka sample'lar ile birlikte müziğin üstünde veya müziğin yerine çalınabilen kısa bir sestir ve loop şeklinde ya da sadece bir kez ("jingle" olarak bilinir) çalınabilir.

6.1 Sample moduna erişim

MODE tuşu + ped 3'e basın.



6.2 Yüklü ve çalmakta olan bir parça üzerinde sample çalma

Sample 1'i çalmak için **ped 1'e** basın.

Sample 2'yi çalmak için **ped 2'ye** basın.

Sample 3'ü çalmak için **ped 3'e** basın.

Sample 4'ü çalmak için **ped 4'e** basın.

Sample 1'den oluşan bir loop'u çalmaya başlamak için **SHIFT + ped 1'e** basın.

Sample 2'den oluşan bir loop'u çalmaya başlamak için **SHIFT + ped 2'ye** basın.

Sample 3'ten oluşan bir loop'u çalmaya başlamak için **SHIFT + ped 3'e** basın.

Sample 4'ten oluşan bir loop'u çalmaya başlamak için **SHIFT + ped 4'e** basın.

6.3 Varsayılan sample listesini deęiřtirme

DJUCED™ 18⁰¹'de dosya gezinti aęacını kullanarak istedięiniz sample'a tıklayın ve mevcut sample'ı deęiřtirmek için sampler'a srkleyin.

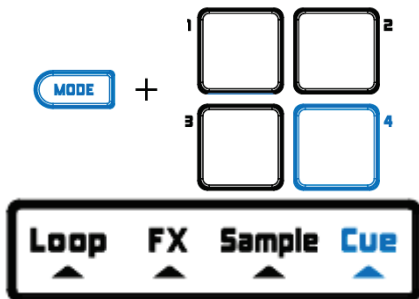


7 - CUE NOKTALARI (CUE)

Cue noktası, müzik parçasına yerleştirebileceğiniz bir işarettir. Parçanın o noktadan çalmaya başlamasını sağlar.

7.1 Cue moduna erişim

MODE tuşu + ped 4'e basın.



7.2 Cue noktası yerleştirme

4'e kadar Cue noktası ekleyebilirsiniz. Bir parça yüklediğinizde ilk beat'e varsayılan olarak bir Cue noktası yerleştirilir.

Parça çalarken veya jog tekerleğini kullanarak parçanın bir bölümünden diğerine geçerken Cue noktası ekleyebilirsiniz.

CUE noktası 1'i yerleştirmek için ped 1'e basın.

CUE noktası 2'yi yerleştirmek için ped 2'ye basın.

CUE noktası 3'ü yerleştirmek için ped 3'e basın.

CUE noktası 4'ü yerleştirmek için ped 4'e basın.

7.3 Cue noktasına erişim

CUE noktası 1'e erişmek için ped 1'e basın.

CUE noktası 2'ye erişmek için ped 2'ye basın.

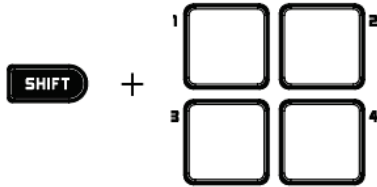
CUE noktası 3'e erişmek için ped 3'e basın.

CUE noktası 4'e erişmek için ped 4'e basın.

CUE tuşu çalmaya, parçaya yerleştirdiğiniz son Cue noktasından başlamanızı sağlar.

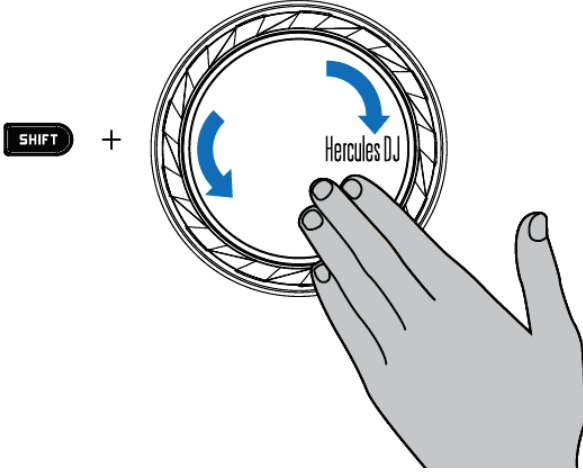
7.4 Cue noktası silme

Cue noktasını silmek için **SHIFT** + ilgili **pede** basın.



8 - PARÇANIN HIZINI (PİTCH) AYARLAMA

Parçanın hızını artırmak veya düşürmek için **SHIFT** tuşuna basarak parçayı çalan deck üzerindeki jog tekerleğini çevirin.

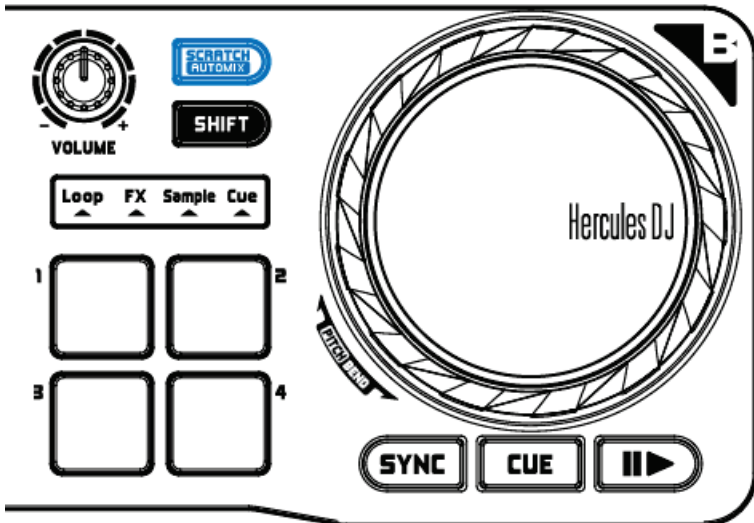


Parçanın hızını sıfırlayıp orijinal hızına geri döndürmek için **SHIFT + SYNC** tuşlarına basın.

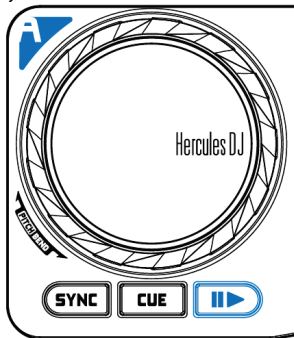
9 - PARÇADA SCRATCH ATMA

Scratch, jog tekerleğini çevirerek parçadan bir audio efekti oluşturmanızı sağlar.

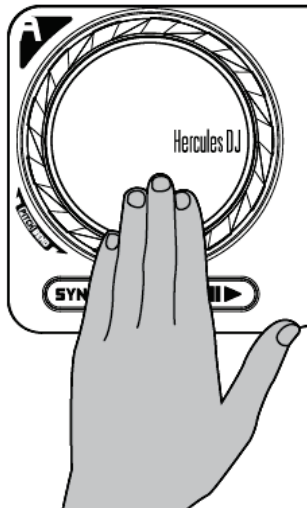
9.1 Jog tekerleğinde **SCRATCH** modunu açmak/kapatmak için **SCRATCH** tuşuna basın.



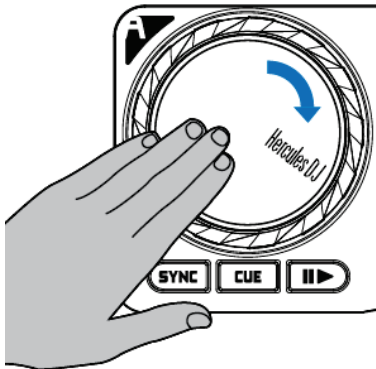
9.2 Örneğin deck A'da yüklü parçayı çalmaya başlayın.



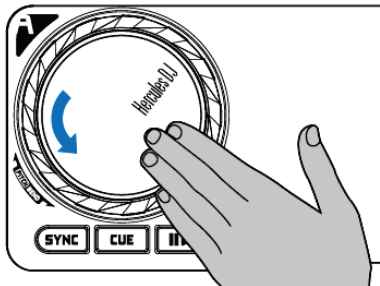
9.3 Parça üzerinde scratch atmak istediğiniz anda elinizi deck A'nın jog tekerleğine koyun.



9.4. Scratch sesinin sonunu duyana dek jog tekerleğini sağa sola çevirin, ardından başlama noktasına dönün.



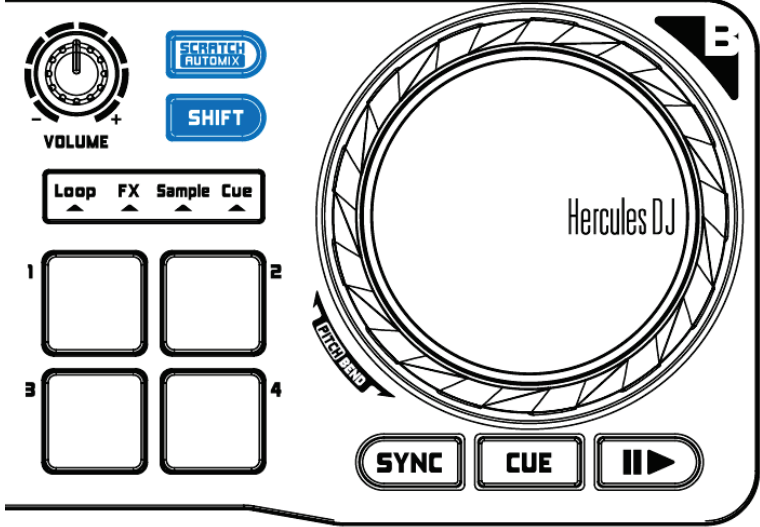
Ritim oluşturmak için bu scratch'i birkaç kez tekrarlayabilirsiniz.



Not: **SCRATCH** kapatıldığında **PITCH BEND** fonksiyonu (tonu belirleyen) açılır.

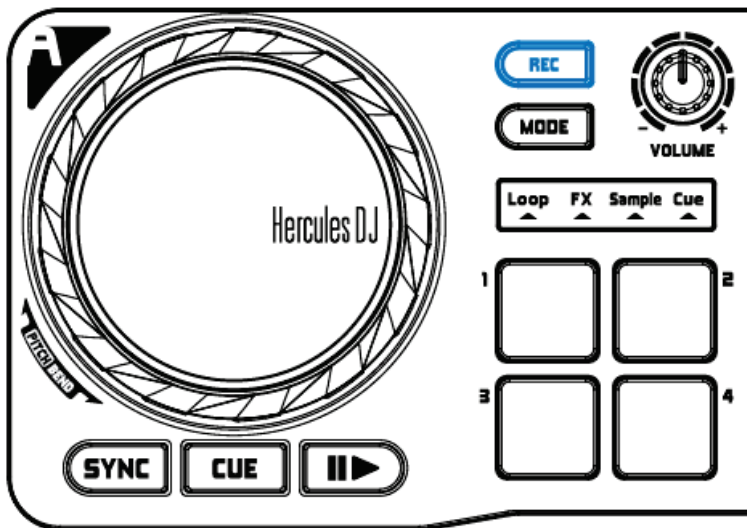
10 -AUTOMIX

Önceden bir çalma listesi oluşturduktan sonra (bkz. bölüm 12. ÇALMA LİSTESİ OLUŞTURMA) **SHIFT + AUTOMIX** tuşlarına basarak bir otomatik miks başlatabilirsiniz.




11 -MİKS KAYDI

Miksi kaydetmek için **REC** tuşuna basarak kaydı başlatın ve kaydı durdurmak için yeniden **REC** tuşuna basın.



12 -ÇALMA LİSTESİ OLUŞTURMA

DJUCED™ 18'’de çalma listesi oluşturmak için  tuşuna basın.

Çalma listesi için bir ad girin ve OK (Tamam)'a tıklayın.



Yeni çalma listesi Playlists (Çalma listeleri) klasöründe görüntülenir.



Parçaları seçin (bkz. bölüm 2 MÜZİĞİNİZİ DJUCED™ 18'E YÜKLEME). Ya da fareyi kullanarak seçilen dosyaları oluşturulan listeye sürükleyin (burada "My Playlist" (Çalma Listem)).

Not: Klavyenizdeki SHIFT tuşuna basarak ardışık birkaç dosya seçebilirsiniz.

