

DJCONTROL JOGVISION



- 1 Aanraakgevoelig jogwiel
- 2 MODE (modusselectiekноп + modus-LED-indicators voor pads⁽¹⁾): MODE-knop + 1/2/3/4-pad indrukken om over te schakelen naar de 1/2/3/4-modus
- 3 1, 2, 3, 4: pads 1 t/m 4 (HotCue en samples) [SHIFT+Pad: HotCue-modus = HotCue-punt verwijderen / Sample-modus = Stop afspelen van sample]
- 4 SHIFT: indrukken om over te schakelen naar de op sommige bedieningselementen beschikbare tweede functie (aangegeven in blauw)
- 5 SYNC: synchronisatie ingeschakeld op het overeenkomstige deck [SYNC OFF: synchronisatie is uitgeschakeld]
- 6 CUE: cue point instellen en stoppen [I◀: terug naar begin van track of begin van vorige track]
- 7 Afspelen/pauzeren [STUTTER: terug naar begin van track]
- 8 Nabijheidsensor voor contactloze bediening
- 9 VU-meter voor contactloze bediening
- 10 TREBLE, MEDIUM, BASS: 3-bands equalizer
- 11 BROWSER: bladeren door lijsten/mappen/tracks [DECK GAIN: versterking per deck] - Indrukken: overschakelen van een lijst naar de lijst aan de rechterkant [SHIFT + indrukken: overschakelen van een lijst naar de lijst aan de linkerkant]
- 12 LOAD A: track laden op deck A / FOLDER EXPAND: map uit- of invouwen
- 13 LOAD B: track laden op deck B
- 14 CUE-SELECT: koptelefoon monitoring uit/aan voor betreffende deck
- 15 Volumefader en VU-meter voor deck
- 16 BEATS: VU-meter voor tracksynchronisatie
- 17 VINYL: Vinyl (Scratch)-modus aan/uit
- 18 MIC: microfoon aan/uit
- 19 VIEW: schakelen tussen weergave-modi voor horizontaal/verticaal [PANEL: FX- of Sample-menu's uitvouwen]
- 20 LOAD PREPARE: de track toevoegen aan de Prepare-groep (een groep van tracks die worden voorbereid) [AREA: Prepare-groep weergeven]
- 21 Crossfader
- 22 FX DRY > WET: Effectmodus = toe te passen hoeveelheid effect instellen / LOOP SIZE: loopmodus = loop-grootte wijzigen [BEATS: Beat multiplier, voor het aanpassen van het effect]
- 23 LOOP ON: een loop van de track afspelen - LOOP x 1/2: de loop halveren - LOOP x 2: de loop tussen 1 en 8 beats verdubbelen / FX1, FX2, FX3: effecten inschakelen [FX SELECT: de effecten selecteren die zijn toegewezen aan de knoppen FX1, FX2 en FX3]
- 24 AIR FX: contactloze bediening aan/uit voor het bedienen van een filter op het betreffende deck [handmatig tempo van track regelen]
- 25 FX/LOOP MODE: knoppen in groep 23 en draaiknop (22) wisselen tussen loop- en effect-modi
- 26 Pitchfader voor deck
- 27 MULTI FX: MULTI FX aan = de draaiknop (22) moduleert de effecten FX1, FX2, FX3 / MULTI FX uit = enkele FX: de draaiknop (22) moduleert het FX1-effect
- 28 KEY-LOCK: Key Lock-modus aan/uit (houdt de muzikale toon vast wanneer de pitch wordt gewijzigd) / SLIP-functie⁽²⁾
- 29 TRACK: trackstatus⁽³⁾
- 30 Koptelefoonvolume
- 31 1/4"/6,35 mm + 1/8"/3,5 mm koptelefoonuitgangen (kanaal 3-4)
- 32 CUE (vooraf beluisteren) = luisteren met koptelefoon naar de track geladen op het met de CUE-SELECT-knop (14) geselecteerde deck / MIX = luisteren met koptelefoon naar dezelfde muziek als die voor het publiek wordt afgespeeld
- 33 1/4"/6,35 mm mono microfooningang (kanaal 1-2) + gain-regeling
- 34 Kensington®-compatibel slot
- 35 AUX IN: 1/8"/3,5 mm stereo AUX-ingang connector
- 36 BOOTH: dubbele tulpuitsluitingen voor booth-speakers (kanaal 1-2) + volumeregeling voor de booth-uitgang
- 37 MASTER: Dubbele tulpuitsluitingen + 1/8"/3,5 mm stereo masteruitgang (kanaal 1-2)
- 38 USB-poort
- 39 Aansluiting voedingsadapter

(1) Modus 3 (HotCue points 5-8) en 4 (sample-bank) zijn alleen beschikbaar in de Serato DJ software (Serato DJ is een upgrade die kan worden aangeschaft) en niet in de Serato DJ Intro software (waarvoor een licentie is meegeleverd). In de meegeleverde Serato DJ Intro software is modus 3 hetzelfde als modus 1 (HotCue points 1-4) en modus 4 hetzelfde als modus 2 (samples).

(2) De SLIP-functie is alleen beschikbaar in de Serato DJ software (Serato DJ is een upgrade die kan worden aangeschaft) en niet in de meegeleverde Serato DJ Intro software. Met de SLIP-functie kunt u bijvoorbeeld scratchen of loops maken op een track terwijl u deze knop ingedrukt houdt. Het afspelen van de track wacht totdat u de knop loslaat waarna het afspelen wordt hervat op het punt waar het normaal zou zijn begonnen als de functie niet zou zijn toegepast.

(3) In Serato DJ Intro gaat de TRACK-LED (29) branden om aan te geven dat een track wordt afgespeeld. In Serato DJ toont de TRACK-LED (29) de huidige positie in de track: groen betekent eerste helft van de track, daarna oranje en rood, en tenslotte knipperend rood tegen het eind van de track.

