

DJCONTROL JOGVISION



- 1 Dokunmaya duyarlı jog tekerleği
- 2 MODE (Mod seçme düğmesi + pedler için mod LED göstergeleri⁽¹⁾): Mod 1/2/3/4 arasında geçiş yapmak için MODE düğmesi + ped 1/2/3/4'e basın
- 3 1, 2, 3, 4: Ped 1 ila 4 (HotCue ve sample'lar) [SHIFT+Ped: HotCue modu = HotCue noktasını sil / Sample modu = Sample çalmayı durdur]
- 4 SHIFT: Bazı kontrollerde alternatif fonksiyona geçmek için basın (mavi ile gösterilir)
- 5 SYNC: Senkronizasyon ilgili deck'de açılır [SYNC OFF: Senkronizasyonu kapalı]
- 6 CUE: Cue noktası koy ve durdur [←: Parçanın başına veya önceki parçanın başına dön]
- 7 Oynat/duraklat [STUTTER: Parçanın başına dön]
- 8 Havadan kontrol yakınlık sensörü
- 9 Havadan kontrol sensörü VU ölçer
- 10 TREBLE, MEDIUM, BASS: 3 bantlı ekolayzer
- 11 BROWSER: Listeler/klasörler/parçalar arasında gezin [DECK GAIN: Deck başına kazanç] – Bas: listeden sağındaki listeye geç [SHIFT+bas: listeden solundaki listeye geç]
- 12 LOAD A: Deck A'ya parça yükle / FOLDER EXPAND: klasörü aç veya kapat
- 13 LOAD B: Deck B'ye parça yükle
- 14 CUE-SELECT: İlgili deck için kulaklıktan izlemeyi aç/kapat
- 15 Deck ses seviyesi fader'ı ve VU ölçer
- 16 BEATS: Parça senkronize eden VU ölçer
- 17 VINYL: Vinyl (Scratch) modu açık/kapalı
- 18 MIC: Mikrofon açık/kapalı
- 19 VIEW: Yatay/dikey gösterim modları arasında geçiş yap [PANEL: FX veya Sample menülerini aç]
- 20 LOAD PREPARE: Parçayı Prepare grubuna ekle (hazırlanan parça grubu) [AREA: Prepare grubunu göster]
- 21 Crossfader
- 22 FX DRY > WET: Efekt modu = Uygulanan efektin miktarını değiştir / LOOP SIZE: Loop modu = Loop boyutunu değiştir [BEATS: Beat çarpanı, efekti ayarlamak için kullanılır]
- 23 LOOP ON: parçanın loop'unu çal – LOOP x 1/2: Loop'u 2'ye böl – LOOP x 2: Loop'u 1 ile 8 beat arasında iki katına çıkar / FX1, FX2, FX3: Efektleri etkinleştir [FX SELECT: FX1, FX2, FX3 düğmelerine atanmış efekt seç]
- 24 AIR FX: İlgili deck'de filtreyi kontrol eden havadan kontrolü aç/kapat [Parçanın ritmini manuel olarak tut]
- 25 FX/LOOP MODE: Grup 23'deki düğmeleri ve döner enkoderi (22) loop ve efekt modları arasında değiştir
- 26 Deck pitch fader
- 27 MULTI FX: MULTI FX açık = döner enkoder (22) FX1, FX2, FX3 efektlerini modüle eder / MULTI FX kapalı = Tek FX: döner enkoder (22) FX1 efektini modüle eder
- 28 KEY-LOCK: Key Lock modunu aç/kapat (pitch değiştirirken aynı müzik anahtarını korur) / SLIP fonksiyonu⁽²⁾
- 29 TRACK: Parça durumu⁽³⁾
- 30 Kulaklık ses seviyesi
- 31 1/4"/6,35 mm + 1/8"/3,5 mm kulaklık çıkışları (kanal 3-4)
- 32 CUE (ön-dinleme) = CUE-SELECT düğmesi (14) ile seçilen deck'te yüklü parçaya kulaklıkta ön-dinleme yap / MIX = dinleyiciye çalınmakta olan aynı müziği kulaklıkta dinle
- 33 1/4"/6,35 mm mono mikrofon girişi (kanal 1-2) + kazanç kontrolü
- 34 Kensington® uyumlu kilit
- 35 AUX IN: 1/8"/3,5 mm stereo yedek giriş konektörü
- 36 BOOTH: Booth hoparlörleri için çift RCA çıkışları (kanal 1-2) + booth çıkışı için ses seviyesi kontrolü
- 37 MASTER: Çift RCA çıkışları + 1/8"/3,5 mm stereo master çıkışı (kanal 1-2)
- 38 USB portu
- 39 Güç kaynağı konektörü

(1) Mod 3 (HotCue noktaları 5-8) ve 4 (sample kümesi) sadece Serato DJ yazılımında mevcuttur (Serato DJ, satın alınabilir bir yükseltmedir); Serato DJ Intro yazılımında (ürünle birlikte lisansın verildiği) bulunmaz. Ürünle verilen Serato DJ Intro yazılımında Mod 3 Mod 1'i (Hot-Cue noktaları 1-4) ve Mod 4 Mod 2'yi (sample'lar) kopya eder.

(2) SLIP fonksiyonu sadece Serato DJ yazılımında mevcuttur (Serato DJ, satın alınabilir bir yükseltmedir); Serato DJ Intro yazılımında bulunmaz. SLIP fonksiyonunu kullanarak bu düğme basılıyken parça üzerinde scratch atabilir, loop yapabilirsiniz, vb.: Düğmeyi bırakana dek parçanın çalınması askıya alınır, düğme bırakıldığında fonksiyonun uygulanmamış olması durumunda normalde olunacak noktadan çalma devam eder.

(3) Serato DJ Intro'da bir parçanın çalındığını göstermek üzere TRACK LED'i (29) yanar. Serato DJ'de TRACK LED'i (29) parçada bulunulan pozisyonu gösterir; yeşil (parçanın ilk yarısı), ardından turuncu, kırmızı ve parçanın sonuna doğru yanıp sönen kırmızı.