

INHALTSVERZEICHNIS

INHALTSVERZEICHNIS	1
1. EINFÜHRUNG	2
1.1. Technische Spezifikationen	2
1.2. Systemvoraussetzungen.....	2
2. HARDWAREINSTALLATION	2
3. ANSCHLUSS DES EXTERNEN RACKS AN IHR SYSTEM	4
4. SOFTWAREINSTALLATION	5
4.1. Treiberinstallation.....	5
4.1.1. <i>Treiberinstallation unter Windows 98 SE / Millennium</i>	5
4.1.2. <i>Treiberinstallation unter Windows 2000</i>	6
4.1.3. <i>Treiberinstallation unter Windows XP</i>	6
4.2. Anwendungeninstallation	7
5. DAS GAME THEATER XP 7.1 STEUERPANEL	9
6. IHRE GAME THEATER XP 7.1	10
7. TECHNISCHER SUPPORT	12
7.1. Wenn Sie ein Produkt zurückschicken möchten.....	12
7.2. Sparen Sie Zeit, indem Sie Ihr Produkt online registrieren lassen!	12

1. EINFÜHRUNG

1.1. Technische Spezifikationen

Datentransfer	♦ PCI 2.1 bus
Audioprozessor	♦ Crystal CS4624 Processor der neusten Generation
Audioqualität	♦ CD- und Pro-Audio-Qualität: 20 Bit Vierfachausgang und 18 Bit Doppelstereo-Eingangscodex
Spielekompatibilität	♦ EAX 1.0, EAX 2.0, A3D 1.0, I3DL2 ♦ Sensaura MacroFX, MultiDrive, ZoomFX, EnvironmentFX
Audiokompatibilität	♦ Microsoft DirectSound
Software Wavetable-Synthesizer	♦ DSP beschleunigte Synthesis Engine für eine unbegrenzte Stimmenanzahl (64-Stimmen in Hardware) ♦ 8 MB GM/GS Sample Set ♦ Kompatibel zu DLS 1.0 ♦ Kompatibel zu GM (General MIDI) und Yamaha XG ♦ Yamaha Soft Synthesizer S-YXG50: - 676 Instrumente und 21 drum kits - Effekte: Reverb, Chorus, Variationen

1.2. Systemvoraussetzungen

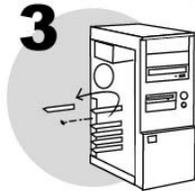
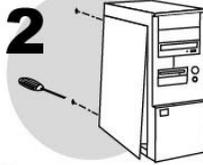
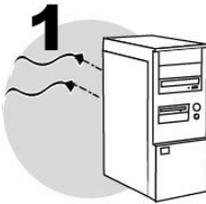
- Intel Pentium II oder AMD-K6 und höher oder kompatibel
- USB-Anschluss
- PCI 2.1-Steckplatz
- 32 MB RAM
- CD-ROM- oder DVD-ROM-Laufwerk
- Microsoft Windows 98 SE, Millennium, 2000 oder XP

2. HARDWAREINSTALLATION

Wenn Ihr Computer bereits mit einer Soundkarte ausgestattet ist, müssen Sie diese unbedingt entfernen, bevor Sie mit der Installation der Soundkarte beginnen.



Einige „Soundkarten“, die sich onboard auf dem Mainboard befinden, können nicht entfernt werden. Sehen Sie im Handbuch zu Ihrem Mainboard nach, wie man diese abschaltet.



Schalten Sie den PC sowie sämtliche Peripheriegeräte wie den VGA Monitor oder Drucker aus.

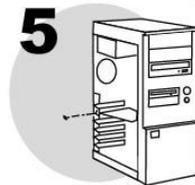
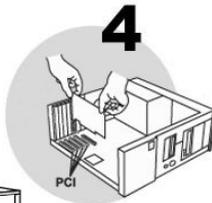
1. Entfernen Sie das Netzkabel.
2. Entfernen Sie das Gehäuse Ihres Computers (Hinweise im Handbuch zu Ihrem Computer).
3. Falls noch keine Soundkarte installiert worden ist, entfernen Sie bitte das Abdeckblech des gewählten PCI-Steckplatzes.

Falls Sie bereits eine Soundkarte installiert haben, entfernen Sie bitte die alte Karte und behalten Sie die Befestigungsschraube der bisherigen Karte.



Statische Elektrizität kann Ihre Soundkarte zerstören. Bevor Sie die Plastiktasche öffnen, sollten Sie ein geerdetes Metallteil berühren, z.B. die Rückseite Ihres PCs, um eventuelle statische Aufladungen zu eliminieren.

- Fassen Sie niemals auf die aufgedruckten Leiterbahnen der Kartenrückseite.
- Lassen Sie niemanden die Karte halten.
- Berühren Sie keine der Komponenten mit Ihrer Kleidung.



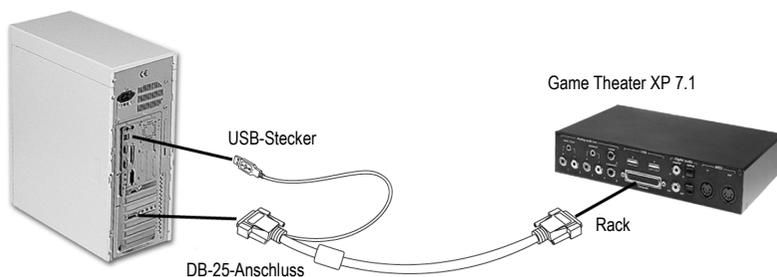
4. Setzen Sie die Soundkarte vorsichtig in den Steckplatz ein, und drücken Sie die Karte fest, um sicherzugehen, dass die Karte fest im Steckplatz verankert ist.
5. Befestigen Sie das Montageblech mit der vorher beiseite gelegten Schraube.
6. Verbinden Sie Ihr CD-ROM-/DVD-ROM-Laufwerk mit dem **CD IN**-Eingang auf Ihrer Soundkarte über das Audiokabel (nicht mitgeliefert). (Wenn Sie das Laufwerk nicht mit der Soundkarte verbinden, können Sie keine Audio-CDs hören!)
7. Befestigen Sie das Computer-Gehäuse wieder und schließen Sie das Netzkabel wieder.

3. ANSCHLUSS DES EXTERNEN RACKS AN IHR SYSTEM



Wenn Sie USB-Geräte am Rack nutzen wollen, muss die USB-Verlängerung unbedingt korrekt angeschlossen werden.

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer und sämtliche an ihn angeschlossene Hardware ausgeschaltet ist, bevor Sie das externe Rack des Game Theater XP 7.1 anschließen.
2. Verbinden Sie das Ende des 2 Meter langen Kabels, an dem sich die USB Verlängerung befindet, mit dem DB-25-Anschluss Ihrer Game Theater XP 7.1 Soundkarte.
3. Verbinden Sie den USB Stecker mit einem der USB Anschlüsse an der Rückseite Ihres Computers.
4. Verbinden Sie das Ende des Kabels mit der Bezeichnung **Rack** mit dem **Computer** gekennzeichneten Anschluss am externen Rack Ihrer Game Theater XP 7.1.



Verbinden Sie unter keinen Umständen das Ende des Kabels, an dem sich der USB Stecker befindet, mit dem Rack. Dies kann zu Beschädigungen an Ihrem Equipment führen.

4. SOFTWAREINSTALLATION

Sobald Ihre Soundkarte richtig installiert ist können Sie Ihren PC wieder einschalten. Durch die Plug and Play Konfiguration der Soundkarte werden alle Windows Betriebssysteme diese automatisch erkennen.

Bitte beachten Sie: Ihre Installationsanzeigen und -verfahren können geringfügig von der Beschreibung dieses Handbuchs abweichen.



Da Treiber ständig weiterentwickelt werden, ist es möglich, dass die Treiber auf der mitgelieferten CD nicht der neusten Version entsprechen. Besuchen Sie die Hercules-Webseite (www.hercules.com) um zu überprüfen, ob es dort neuere Treiber gibt und diese ggf. herunterzuladen.

4.1. Treiberinstallation

4.1.1. Treiberinstallation unter Windows 98 SE / Millennium

Windows wird Ihnen ein **Hardware-Assistent** Dialogfenster zeigen, mit dem Hinweis, dass folgende Hardware erkannt wurde: **PCI Multimedia Audio Device (Crystal SoundFusion (tm))** unter Windows Millennium).

- Klicken Sie auf **Abbrechen** um Ihre optimierten Hercules Treiber zu installieren.



- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

Das Installations-Menü erscheint automatisch und enthält alle möglichen Optionen.

Wenn das Installations-Menü nicht automatisch erscheint:

- Doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz**.

- Doppelklicken Sie auf das  Symbol.

- Klicken Sie auf **Drivers**.

- Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Windows wird Sie nun auffordern Ihren PC neu zu starten.

Die Treiber der Soundkarte werden beim Neustart von Windows automatisch installiert. (Bitte halten Sie Ihre Windows 98 SE-CD-ROM bereit. Sie kann bei der Installation erforderlich sein.)

Windows 98 SE Windows wird Ihnen ein **Windows 98 Second Edition Q269601** Dialogfenster zeigen.

- Klicken Sie auf **Ja**, um das Setup abzuschließen.
- Starten Sie Ihr Computer neu.

4.1.2. Treiberinstallation unter Windows 2000



Während des Bootvorganges installiert Windows automatisch die Standardtreiber für die Game Theater XP 7.1.

- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk um Ihre optimierten Hercules Treiber zu installieren.

Das Installations-Menü erscheint automatisch und enthält alle möglichen Optionen.

- Klicken Sie auf **Drivers**.
- Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Windows installiert jetzt die verschiedenen Komponenten der Game Theater XP 7.1: **Hercules Game Theater XP(tm) 7.1, Hercules Game Theater XP(tm) 7.1 WDM Interface und Hercules(R) Game Port**. Windows kann das Dialogfenster **Digitale Signatur nicht gefunden** anzeigen.

- Klicken Sie auf **Ja**.

4.1.3. Treiberinstallation unter Windows XP



Während des Bootvorganges installiert Windows automatisch die Standardtreiber für die Game Theater XP 7.1.

- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk um Ihre optimierten Hercules Treiber zu installieren.

Das Installations-Menü erscheint automatisch und enthält alle möglichen Optionen.

- Klicken Sie auf **Drivers**.
- Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
- Klicken Sie auf **Fertig stellen**.

Windows installiert jetzt die verschiedenen Komponenten der Game Theater XP 7.1: **Hercules Hercules Game Theater XP(tm) 7.1, Hercules Game Theater XP(tm) 7.1 WDM Interface und Hercules(R) Game Port**. Windows wird Ihnen ein **Assistent für das Suchen neuer Hardware** Dialogfenster zeigen. Der Hardwareassistent schlägt Ihnen vor: **Software automatisch installieren (empfohlen)**.

- Klicken Sie auf **Weiter**.

Windows kann eine Warnung bezüglich der Hardwareinstallation anzeigen.

- Klicken Sie dann einfach auf **Installation fortsetzen**.
- Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um das Setup abzuschließen.

4.2. Anwendungeninstallation



- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

Das Installations-Menü erscheint automatisch und enthält alle möglichen Optionen.

Wenn das Installations-Menü nicht automatisch erscheint:

- Doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz**.
- Doppelklicken Sie auf das  Symbol

- Wählen Sie die Anwendung, die Sie installieren wollen und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

<p>DirectX™</p>	<p><i>DirectX</i></p> <p>Sie können DirectX installieren, um viele Applikationen optimal zu nutzen.</p>
<p>Acrobat Reader®</p>	<p><i>Adobe Acrobat Reader</i></p> <p>Mittels des Acrobat Readers können Sie Dokumente im pdf-Format lesen.</p>
<p>Drivers</p>	<p><i>Game Theater XP 7.1 Treiber</i></p> <p>Falls Sie Schwierigkeiten bei der Installation der Treiber für Ihre Game Theater-Karte hatten, klicken Sie bitte auf diesen Button, um die Installation erneut durchzuführen.</p>
<p>Manuals</p>	<p><i>Elektronische Dokumentation</i></p> <p>Installieren Sie die elektronische Version des Game Theater XP 7.1 Handbuchs auf Ihrem PC.</p>
<p>Register</p>	<p><i>Sparen sie Zeit, indem sie Ihr Produkt Online registrieren lassen!</i></p> <p>Wenn Sie sich auf diese Weise bei uns registrieren, wird den Prozess vereinfachen wenn Sie einmal mit unserem technischen Support Team Kontakt aufnehmen müssen. Wenn Sie möchten, können Sie sich auch in die Mailingliste eintragen lassen, um Informationen über neue Hercules Produkte und spezielle Angebote zu erhalten.</p>

<p>PowerDVD™ PRO EX</p>	<p><i>PowerDVD Pro EX</i></p> <p>Cyberlink PowerDVD ist der renommierte Software-DVD-Player mit optimaler Performance und Qualität.</p> <p>Dank niedrigen Prozessoranforderungen können Sie hochwertige DVD- und Audiowiedergabe auf vielen verschiedenen Hardwareplattformen lesen.</p>
<p>Hercules® MediaStation II</p>	<p><i>Hercules MediaStation II</i></p> <p>Die Hercules MediaStation II ist eine Multifunktions-Software für die einfache Wiedergabe digitaler Musik, Videos und Bildern*.</p> <p>Hercules MediaStation II ermöglicht es Ihnen, Musik zu hören und aufzunehmen sowie eigene Mixes zu erstellen.</p> <p>Mit der Hercules MediaStation II können Sie digitale Videos und Bilder betrachten. Dank einer Sonderfunktion können Sie sogar eine Diashow aus Bildern erstellen, die Sie gerade mit einer digitalen Kamera aufgenommen haben!</p> <p>Die Hercules MediaStation II besticht durch eine einfache und durchdachte Oberfläche und wird schnell zu Ihrer Lieblings-Software.</p> <p>*Überprüfen Sie in der elektronischen Dokumentation oder der Tool-Box die Liste der unterstützten Formate.</p>
<p>Acid™ Xpress</p>	<p><i>Acid Xpress</i></p> <p>Acid Xpress ist ein Multitrack-Aufnahmetool welches auf Loops basiert von Sonic Foundry. Erstellen Sie Ihre eigenen Songs mit wenigen Mausclicks. Sie können Loops in wenigen Augenblicken zu professionell klingenden Arrangements verbinden.</p>

Wenn Sie die Installation abgebrochen haben, können Sie die Installation fortsetzen:

- Doppelklicken Sie auf **Arbeitsplatz**.
- Doppelklicken Sie auf das  Symbol.

5. DAS GAME THEATER XP 7.1 STEUERPANEL

Klicken Sie auf das  Symbol in der Taskleiste, um das Game Theater XP 7.1 Kontrollcenter zu starten.



Das Game Theater XP 7.1 Steuerpanel erlaubt Ihnen die Lautstärkeregelung, das Ein- und Ausschalten von Soundeffekten und die Anpassung der Voreinstellungen Ihrer Game Theater XP 7.1 Soundkarte an Ihre Bedürfnisse. Das Steuerpanel ist einfach zu bedienen, und verfügt zudem über ein Popup-Hilfe-System. Wenn Sie Informationen zu einer speziellen Funktion wünschen, klicken Sie einfach auf das ? Symbol in der oberen, rechten Bildschirmecke.

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NERLAND

ITALIANO

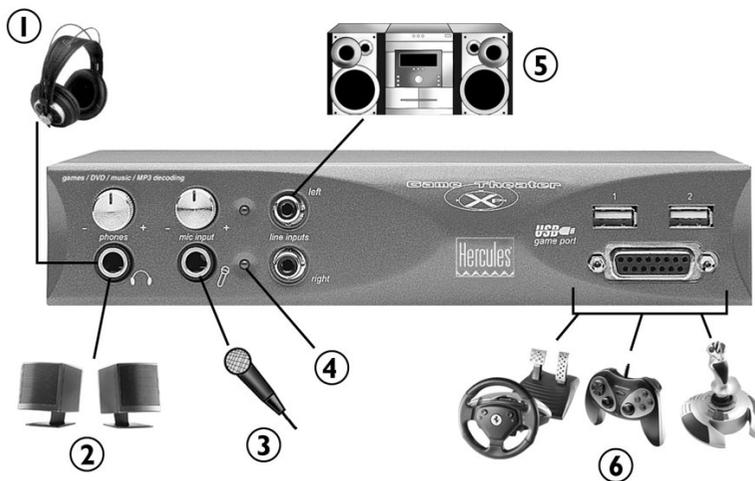
ESPAÑOL

PORTUGUÉS

HOTLINE

6. IHRE GAME THEATER XP 7.1

Frontanschlussblende



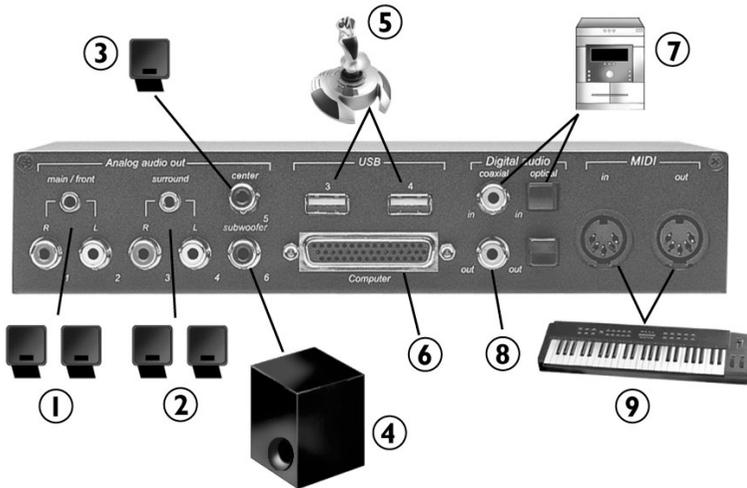
- ① Anschluss für Kopfhörer
- ② Anschluss für zwei zusätzliche Lautsprecher* für 8 Boxen-Sets (7.1 360° Surround Sound mit Dolby Digital EX 7.1 on DVDs)
- ③ Mikrofon
- ④ Mikrofon-Betriebsanzeige
- ⑤ Anschluss für Stereo-Line-In
- ⑥ Anschluss von Spile-Controllern entweder an USB-Ports (1 und 2) oder Gameport*

*Aktivboxen erforderlich



Es ist nicht möglich, gleichzeitig ein MIDI Signal über den Gameport und den MIDI-In DIN Anschluss (an der Rückseite) einzuspeisen.

Rückseitige blende



- ① Front-Lautsprecher: Anschluss an **main/front** Miniklinke oder an die zwei vergoldeten Cinch-Buchsen
- ② Rück-Lautsprecher: Anschluss an **surround** Miniklinke oder an die zwei vergoldeten Cinch-Buchsen
- ③ Center-Lautsprecher: Anschluss an vergoldete **center** Cinch-Buchse
- ④ Subwoofer: Anschluss an vergoldete **subwoofer** Cinch-Buchse
- ⑤ Gameport: schneller 4-Port USB-Hub
- ⑥ DB-44-Anschluss zur PCI Karte
- ⑦ Digitale (koaxial und optisch) S/PDIF Eingänge (32, 44, 48kHz)
- ⑧ Minidisc- oder DAT-Player: Anschluss an digitalen (optisch oder koaxial) S/PDIF-Eingang (32, 44, 48kHz)
- ⑨ Digitale (coaxial und optisch) S/PDIF Ausgänge (auf 48kHz eingestellt)
- ⑩ Midi-Keyboard: Anschluss an MIDI-In/MIDI-Out DIN-Buchse(MPU-401 kompatibel)

Hinweis: Nutzen sie diesen Anschluss (Aux-In), um den Audio - Ausgang einer anderen Karte in Ihrem Rechner daran anzuschließen (z.B. TV/Video Karte...).

7. TECHNISCHER SUPPORT

Bevor Sie sich an uns wenden (*), halten Sie bitte folgende Informationen/Dinge bereit:

- Produktname,
- Kaufdatum,
- Ihre komplette Systemkonfiguration: Prozessor, Speicher, Betriebssystem,
- Papier und Bleistift.

Bitte schalten Sie Ihren Computer ein und versuchen Sie, das Problem nachzuvollziehen bzw. erneut zu generieren.

7.1. Wenn Sie ein Produkt zurückschicken möchten

Hercules bietet eine Garantie von 3 Jahren (OEM: 2 Jahren) auf Teile und Herstellung.

1. Wenn Sie ein Produkt zur Reparatur zurückschicken möchten, wenden Sie sich bitte an einen Support-Mitarbeiter der Firma unter der entsprechenden Telefonnummer für Ihr Land bzw. das Land, in dem Sie sich aufhalten (*).
 - **In Europa:** Nach Bestätigung durch einen Mitarbeiter unserer Support-Teams (*), dass Ihr Produkt defekt ist, folgen Sie bitte den Hinweisen der Supportmitarbeiter um einen direkten Austausch durch unseren Service so schnell wie möglich zu gewährleisten.
 - **In USA und Kanada:** Rückerstattung des Kaufbetrags innerhalb 30 Tagen gilt nur für Produkte, die direkt bei Hercules erworben wurden.
2. Wenn Sie ein Produkt zurückschicken, denken Sie daran, den gesamten Lieferumfang wie Handbücher, Kabel, Installations-CD und Originalverpackung mitzuschicken. **Hinweis: Nur Pakete mit einer RMA-Nummer (Return Merchandise Authorization) werden angenommen. Diese RMA-Nummer wird von einem Support-Mitarbeiter zugewiesen.**

(*) Die Hotline-Rufnummern finden Sie am Ende dieses Handbuchs.

7.2. Sparen Sie Zeit, indem Sie Ihr Produkt online registrieren lassen!

Gehen Sie direkt zu unserer Webseite (de.hercules.com) und klicken Sie auf **ONLINE-Registrierung**. Wenn Sie sich auf diese Weise bei uns registrieren, wird den Prozess vereinfachen wenn Sie einmal mit unserem technischen Support Team Kontakt aufnehmen müssen. Wenn Sie möchten, können Sie sich auch in die Mailingliste eintragen lassen, um Informationen über neue Hercules Produkte und spezielle Angebote zu erhalten.

Warenzeichen

Game Theater™, Guillemot™ und Hercules® sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® 98 SE, Millennium, 2000, XP, DirectX® und DirectSound® sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Intel® und Pentium® sind eingetragene Warenzeichen der Intel Corporation. AMD-K6® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Advanced Micro Devices, Inc. Crystal® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Cirrus Logic, Inc. A3D® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Aureal Semiconductor, Inc. EAX® ist ein eingetragenes Warenzeichen von Creative Technology Ltd. Dolby®, Dolby Digital™ et Dolby Surround® sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der Dolby Laboratories Corporation. GM™, GS™ und General MIDI™ sind Warenzeichen der Roland Corporation. Yamaha™ und Yamaha SoftSynthesizer™ sind Warenzeichen der Yamaha Corporation. Sonic Foundry™ und Acid Xpress™ sind Warenzeichen von Sonic Foundry, Inc. MacroFX™, MultiDrive™, ZoomFX™, EnvironmentFX™ und I3DL2® sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Sausara Ltd. Cyberlink PowerDVD® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Cyberlink Corporation. Adobe® und Acrobat® sind eingetragene Warenzeichen von Adobe Systems, Inc. Weitere national oder international anerkannte Warenzeichen und Markennamen sind hiermit angegeben. Fotos und Abbildungen nicht bindend. Design und Spezifikationen können ohne Ankündigung geändert werden.

EU-Konformitätserklärung

Dieses Produkt entspricht der Richtlinie 89/336/EWG des Rates vom 3. Mai 1989 zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit, wie es von der Richtlinie 93/68/EWG verändert wurde. Der audio translator wurde getestet und entspricht den dem EN 50081-1/1992: EN55022, EN 50082-1/1997: EN61000-4-2/3/-8, EN 50204. In einer häuslichen Umgebung kann dieses Gerät Radiostörungen hervorrufen, die der Benutzer durch entsprechende Schritte jedoch vermeiden kann.

Copyright

Copyright © Guillemot Corporation und Hercules Technologies 2000-2002. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Dokument darf ohne die vorherige schriftliche Zusage der Guillemot Corporation und Hercules Technologies weder vollständig noch teilweise vervielfältigt sowie zusammengefasst, übertragen, verändert, auf ein Speichermedium gebannt, in eine andere Sprache, Computersprache, etc. übersetzt oder in jeglicher Form und mit jeglichen Mitteln elektronisch, mechanisch, magnetisch, manuell, als Fotokopie, Aufnahme etc. übernommen werden.

Ausschlussklärung

Hercules Technologies behält sich das Recht vor, Angaben in diesem Handbuch jederzeit ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Die Informationen in diesem Dokument werden als korrekt und zuverlässig angesehen. Dennoch übernehmen weder Hercules Technologies noch Guillemot Corporation weder für die Benutzung noch für die Verletzung von Patenten oder Rechte Dritter, die durch die Nutzung resultieren, die Verantwortung. Dieses Produkt kann auch in einer Light- oder OEM-Version für PC-Integratoren vorliegen. Einige Funktionen, die in diesem Handbuch beschrieben werden, können auf einige Versionen des Produktes nicht zutreffen. Meist finden Sie auf der Installations-CD eine **README.TXT**-Datei dazu, welche die Unterschiede zwischen dem vorliegenden Produkt und der Beschreibung im Handbuch aufzeigt.

Endverbraucher-Software-Lizenzvereinbarung

WICHTIG: lesen Sie die Vereinbarung bitte sorgfältig, ehe Sie die Software öffnen und installieren. Durch Öffnen der Software-Verpackung erklären Sie sich mit den Bedingungen dieser Vereinbarung einverstanden. Die Software in dieser Verpackung ist lizenziert, wird nicht verkauft, und ist ausschließlich zu den Bedingungen der vorliegenden Lizenzvereinbarung erhältlich. Sollten Sie mit den nachfolgenden Bedingungen nicht einverstanden sein, müssen Sie die Software mit dem kompletten Inhalt der Verpackung innerhalb von 15 Tagen dort zurückgeben, wo Sie sie erworben haben.

Das Copyright für die Guillemot Corporation-/Hercules Technologies-Software (im Folgenden als „Software“ bezeichnet) liegt bei der Guillemot Corporation und/oder Hercules Technologies. Alle Rechte vorbehalten. Die Bezeichnung „Software“ bezieht sich auf jedwede Dokumentation und Zubehör, einschließlich Treibern, ausführbaren Programmen, Bibliotheken und Datendateien. Die Lizenz zur Benutzung der Software wird ausschließlich dem Käufer erteilt. Der Lizenzinhaber erklärt sich außerdem mit den Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung einverstanden, sofern sie das Copyright und alle anderen Eigentumsrechte Dritter an der Software, Dokumentation und Zubehör in der Softwareverpackung betreffen.

Die Hercules Technologies behält sich das Recht vor, diese Lizenz zu entziehen, wenn irgendeiner der in der vorliegenden Vereinbarung dargelegten Bedingungen nicht entsprochen wird. Bei Lizenzentzug müssen alle Kopien der Software unverzüglich an die Hercules Technologies zurückgegeben werden; der Käufer ist haftbar für jedweden Folgeschaden.

Lizenz:

1. Die Lizenz wird nur dem Käufer selbst gewährt. Hercules Technologies und/oder Guillemot Corporation halten alle Titel und das Eigentum an der Software und behalten sich alle Rechte vor. Dem Lizenzinhaber ist nicht gestattet, irgendeines der hiermit gewährten Rechte zu verlassen oder hierfür Unterlizenzen zu gewähren. Die Weitergabe der Lizenz ist gestattet, vorausgesetzt, der Weitergebende behält keinen Teil bzw. keine Kopie der Software zurück, und der Empfänger akzeptiert die Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.
2. Der Lizenzinhaber darf die Software stets nur an einem einzigen Computer nutzen. Der maschinell lesbare Teil der Software darf auf einen anderen Computer übertragen werden, vorausgesetzt, er wurde zuvor vom ersten Computer gelöscht, und wenn ausgeschlossen werden kann, dass die Software an mehr als einem Computer genutzt werden kann.
3. Der Lizenzinhaber erkennt den Copyright-Schutz der Guillemot Corporation und/oder Hercules Technologies an. Der Copyright-Vermerk darf weder von der Software entfernt werden, noch von einer Kopie davon, noch von irgendeiner Dokumentation, schriftlich oder elektronisch, die mit der Software geliefert wurde.
4. Der Lizenzinhaber hat das Recht, eine Sicherheitskopie des maschinell lesbaren Teils der Software herzustellen, unter der Bedingung, dass alle Copyright- und Eigentumsvermerke ebenfalls kopiert werden.
5. Mit Ausnahme der Fälle, in denen es die vorliegende Vereinbarung ausdrücklich erlaubt, ist weder dem Lizenzinhaber Folgendes erlaubt, noch darf Dritten Folgendes erlaubt werden: die Software Dritten auszuhändigen oder zugänglich zu machen; die Benutzung der Software für ein Netzwerk, Mehrfach-CPU, Mehrbenutzer oder Time-Sharing-Arrangements zu ermöglichen, wenn die Benutzer nicht jeweils Lizenzinhaber sind; die Software in irgendeiner Form zu verändern oder zu kopieren; irgendeinen Versuch zu unternehmen, die Software in irgendeiner Form auseinander zunehmen, zu dekompileieren oder zu verändern, oder irgendetwas zu unternehmen mit dem Ziel, grundlegende Informationen zu erhalten, die bei normaler Nutzung der Software nicht sichtbar werden; Kopien oder Übersetzungen des Benutzerhandbuchs anzufertigen.

Garantie

Auf Game Theater XP 7.1 gewähren wir eine Garantie von 3 Jahren (OEM: 2 Jahren) ab Verkaufsdatum (Kassenbeleg). Die Haftung der Hercules Technologies beschränkt sich auf den Austausch oder die Reparatur des defekten Produkts. In keinem Fall übernimmt die Hercules Technologies die Haftung für direkte oder indirekte, daraus resultierende oder zufällige Schäden, die durch den Gebrauch der Software entstehen könnten, incl. Datenverlust.