

INDICE

INDICE 1

1. INTRODUZIONE	2
1.1. Caratteristiche tecniche	2
1.2. Requisiti di sistema	2
2. INSTALLAZIONE DELL'HARDWARE	2
3. COLLEGAMENTO DEL RACK ESTERNO AL COMPUTER	4
4. INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE	5
4.1. Installazione dei driver	5
4.1.1. <i>Installazione dei driver con Windows 98 SE / Millennium</i>	5
4.1.2. <i>Installazione dei driver con Windows 2000</i>	6
4.1.3. <i>Installazione dei driver con Windows XP</i>	6
4.2. Installazione delle applicazioni	7
5. PANNELLO DI CONTROLLO GAME THEATER XP 7.1	9
6. LA TUA GAME THEATER XP 7.1	10
7. SUPPORTO TECNICO	12
7.1. Restituzione del prodotto	12
7.2. Risparmia tempo registrando il tuo prodotto online!	12

1. INTRODUZIONE

1.1. Caratteristiche tecniche

Trasferimento dati	♦ PCI 2.1 bus
Processore audio	♦ Processore Crystal CS4624 di nuova generazione
Qualità audio	♦ ADC a 18 bit/DAC a 20 bit
Compatibilità giochi	♦ EAX 1.0, EAX 2.0, A3D 1.0, I3DL2 ♦ MacroFX, MultiDrive, ZoomFX ed EnvironmentFX di Sensaura
Compatibilità audio	♦ Microsoft DirectSound
Software per il sintetizzatore wavetable	♦ Motore per la sintesi DSP accelerata in grado di gestire un numero illimitato di voci (64 voci via hardware) ♦ Set di campionamenti GM/GS da 8MB ♦ Supporto di DLS ♦ GM (General MIDI) ♦ Yamaha Soft Synthesizer S-YXG50: - 676 suoni strumentali e 21 drum kit - Effetti: riverbero, coro, variazione...

1.2. Requisiti di sistema

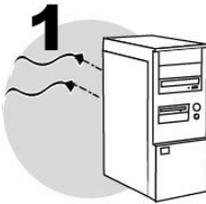
- Sistema Intel Pentium II o AMD-K6 e superiore o compatibile
- USB posto
- Uno slot PCI 2.1
- 32MB di RAM
- Un'unità CD-ROM o DVD-ROM
- Microsoft Windows 98 SE, Millennium, 2000 o XP

2. INSTALLAZIONE DELL'HARDWARE

Se il tuo computer è già equipaggiato di una scheda audio, devi rimuovere tutti i driver esistenti al fine di evitare dei conflitti tra i vecchi ed i nuovi driver.

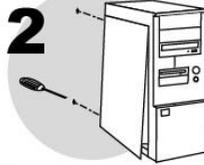


Alcune schede audio sono integrate alla scheda madre del PC, cosa che ne impedisce la disinstallazione vera e propria. Per sapere come procedere alla disattivazione di queste schede, fare riferimento al manuale d'uso del PC.



Spegni il PC e tutte le periferiche come monitor VGA o stampanti.

1. Stacca il/i cavo/i dell'alimentazione.



2. Rimuovi il coperchio (consulta il manuale del tuo PC).

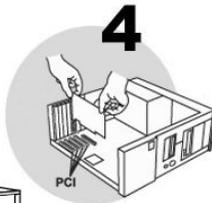
3. Se in precedenza non è stata installata alcuna scheda audio, svita lo sportellino a protezione dell'apposito slot PCI.

Se il tuo PC ha già una scheda audio, rimuovila conservando la vite che la fissava.



L'elettricità statica può danneggiare seriamente i componenti elettronici. Prima di sfilare la scheda dalla sua custodia di plastica, poggia una mano sul pannello metallico posteriore del PC per scaricare l'energia elettrostatica presente nel tuo corpo.

- Non toccare nessun circuito stampato sulla scheda.
- Non far toccare la scheda a nessun altro.
- Non toccare nessun componente con i vestiti.



4. Inserisci la tua scheda audio nello slot, esercitando pressione sulla scheda, in modo tale da fissarla al meglio.

5. Riavvita la linguetta metallica al computer.



6. Connetti la tua unità CD-ROM / DVD-ROM alla tua scheda audio collegando il cavetto audio (non fornito nella confezione) all'apposito ingresso situato sulla scheda (**CD IN**). (Se non colleghi il lettore alla scheda audio, non potrai ascoltare i tuoi CD-audio!)

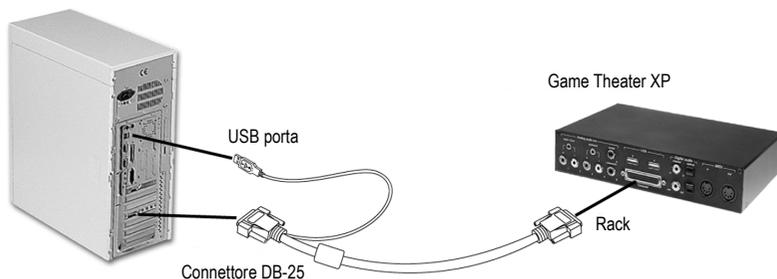
7. Rimetti il coperchio e riattacca il/i cavo/i dell'alimentazione.

3. COLLEGAMENTO DEL RACK ESTERNO AL COMPUTER



La mancata connessione dell'estremità USB del cavo ad una porta USB del computer non ti consentirà di utilizzare le eventuali periferiche USB collegate tramite il rack esterno.

1. Prima di procedere alla connessione del rack esterno della Game Theater XP 7.1, assicurati che il computer e tutte le periferiche ad esso collegate siano spente.
2. Collegare il capo con l'estensione USB del cavo di due metri al connettore DB-25 esterno sulla scheda audio Game Theater XP 7.1.
3. Inserire l'estensione USB del cavo in una delle porte USB presenti sul retro del PC.
4. Collegare il capo del cavo etichettato **Rack** al connettore **Computer** sul rack esterno della Game Theater XP 7.1.



Non collegare l'estremità USB del cavo PCI al connettore USB posto sul rack esterno. L'inversione delle connessioni potrebbe causare gravi danni al sistema.

4. INSTALLAZIONE DEL SOFTWARE

Una volta che la scheda audio è stata installata correttamente, puoi accendere il computer. Grazie alla tecnologia Plug'n'Play, tutti i sistemi operativi della famiglia Windows si accorgeranno automaticamente della presenza della scheda.

N.B.: le schermate di installazione e le procedure da seguire potrebbero discostarsi da quanto descritto in questo manuale.



Dato che i driver sono in continua evoluzione, i driver presenti nel tuo CD-ROM potrebbero non essere i più recenti. Per verificarne la versione e per, eventualmente, scaricare i driver più recenti, puoi visitare il sito web di Hercules (www.hercules.com).

4.1. Installazione dei driver

4.1.1. Installazione dei driver con Windows 98 SE / Millennium

Windows mostrerà la finestra di dialogo **Installazione guidata Nuovo hardware** per comunicarti che il sistema ha individuato la seguente periferica: **PCI Multimedia Audio Device (Crystal SoundFusion (tm) in Windows Millennium)**.

- Clicca su **Annulla** per installare i driver Hercules ottimizzati.



- Inserisci il CD-ROM di installazione nell'unità CD-ROM.

Il menu dell'installazione, contenente le varie opzioni disponibili, apparirà automaticamente.

Se la procedura di installazione non dovesse partire automaticamente:

- Clicca due volte su **Risorse del computer**.

- Clicca due volte sull'icona .

- Clicca su **Drivers**.

- Segui le istruzioni sullo schermo.

Windows chiederà di riavviare il computer.

I driver della tua scheda audio verranno installati automaticamente al successivo riavvio di Windows. (Ti consigliamo di tenere a portata di mano il CD di Windows 98 SE prima d'iniziare l'installazione: potrebbe esserti richiesto di inserirlo durante l'installazione dei driver.)

- Windows 98 SE mostrerà la finestra di dialogo **Windows 98 Second Edition Q269601**.

- Clicca su **Si** per terminare la procedura e riavvia il computer.

4.1.2. Installazione dei driver con Windows 2000



All'avvio del tuo computer, Windows installerà i driver Windows per la tua Game Theater XP 7.1.

- Inserisci il CD-ROM di installazione nell'unità CD-ROM per installare i driver Hercules ottimizzati.

Il menu dell'installazione, contenente le varie opzioni disponibili, apparirà automaticamente.

- Clicca su **Drivers**.

- Segui le istruzioni sullo schermo.

Windows installerà quindi i vari elementi per il corretto funzionamento della scheda audio Game Theater XP 7.1: **Hercules Game Theater XP(tm) 7.1**, **Hercules Game Theater XP(tm) 7.1 WDM Interface** e **Hercules(R) Game Port**. Windows potrebbe mostrare la finestra di dialogo Firma digitale non trovata.

- Clicca su **Si**.

4.1.3. Installazione dei driver con Windows XP



All'avvio del tuo computer, Windows installerà i driver Windows per la tua Game Theater XP 7.1.

- Inserisci il CD-ROM di installazione nell'unità CD-ROM per installare i driver Hercules ottimizzati.

Il menu dell'installazione, contenente le varie opzioni disponibili, apparirà automaticamente.

- Clicca su **Drivers**.

- Segui le istruzioni sullo schermo.

- Clicca su **Fine**.

Windows installerà quindi i vari elementi per il corretto funzionamento della scheda audio Game Theater XP 7.1: **Hercules Game Theater XP(tm) 7.1**, **Hercules Game Theater XP(tm) 7.1 WDM Interface** e **Hercules(R) Game Port**. Windows mostrerà la finestra di dialogo **Installazione guidata nuovo hardware**. L'installazione guidata consiglierà l'opzione **Installa il software automaticamente (scelta consigliata)**.

- Clicca su **Avanti**.

Windows potrebbe mostrare un avviso di **Installazione Hardware**.

- Clicca su **Continua**.

- Clicca su **Fine** per terminare la procedura.

4.2. Installazione delle applicazioni



- Inserisci il CD-ROM di installazione nell'unità CD-ROM.

Il menu dell'installazione, contenente le varie opzioni disponibili, apparirà automaticamente.

Se la procedura di installazione non dovesse partire automaticamente:

- Clicca due volte su **Risorse del computer**.

- Clicca due volte sull'icona  .

- Seleziona le applicazioni da installare e segui le istruzioni sullo schermo.

DirectX™	<p><i>DirectX</i></p> <p>Installa DirectX per trarre tutti i benefici dalle più recenti innovazioni nel mondo del sonido 3D.</p>
Acrobat Reader®	<p><i>Adobe Acrobat Reader</i></p> <p>Acrobat Reader ti consente di visualizzare, esplorare e stampare documenti in formato PDF.</p>
Drivers	<p><i>Game Theater XP 7.1 drivers</i></p> <p>Se hai riscontrato problemi durante l'installazione dei driver della tua scheda 3D Prophet, clicca questo pulsante per installarli correttamente.</p>
Manuels	<p><i>Documentazione elettronica</i></p> <p>Installa la versione elettronica del manuale della Game Theater XP 7.1 sul tuo PC.</p>
Register	<p><i>Risparmia tempo registrando il tuo prodotto online!</i></p> <p>Questo tipo di registrazione semplifica il processo nel caso tu voglia contattare il nostro team di Supporto Tecnico. Se lo desideri, puoi anche essere inserito nella nostra mailing list prioritaria per ricevere informazioni sugli ultimi prodotti Hercules e sulle ultime offerte special.</p>
PowerDVD™ PRO EX	<p><i>PowerDVD Pro EX</i></p> <p>Con Cyberlink PowerDVD, l'acclamato software DVD player, avrai a disposizione l'ultima soluzione per DVD che ti permetterà di scoprire ciò che ha da offrirti la tecnologia DVD!</p> <p>Grazie all'elevata qualità di riproduzione video ed audio, e ad una</p>

	leggera occupazione della CPU, PowerDVD è il miglior riproduttore software DVD in circolazione.
Hercules® MediaStation II	<p><i>Hercules MediaStation II</i></p> <p>Hercules MediaStation II è un software multi-funzione che garantisce una facile riproduzione di musica digitale, filmati e foto*.</p> <p>Hercules MediaStation II consente di ascoltare canzoni e di mixare o registrare* differenti stili musicali.</p> <p>Grazie a Hercules MediaStation II, l'utente PC potrà visualizzare video e foto digitali. L'opzione extra è rappresentata dalla possibilità di creare uno slide show utilizzando le foto appena scattate con la vostra fotocamera digitale!</p> <p>Intuitivo e sofisticato, Hercules MediaStation II diventerà presto il vostro assistente software preferito, tutti i giorni!</p> <p>*Per l'elenco dei formati supportati, fate riferimento alla documentazione elettronica o alla barra degli strumenti.</p>
Acid™ Xpress	<p><i>Acid Xpress</i></p> <p>Acid Xpress di Sonic Foundry è un software multitraccia per creare musica tramite l'utilizzo di loop. Crea la tua musica grazie all'intuitiva interfaccia drag'n'drop. Combina musica e loop sonori per creare una musica di qualità professionale.</p>

Se hai annullato la procedura di installazione, è possibile rilanciarla nel seguente modo:

- Clicca due volte su **Risorse del computer**.
- Clicca due volte sull'icona .

5. PANNELLO DI CONTROLLO GAME THEATER XP 7.1

Per attivare il pannello di controllo della Game Theater XP 7.1 non dovrai fare altro che cliccare sull'icona  della barra delle applicazioni di Windows.



Tramite il pannello di controllo della Game Theater XP 7.1 potrai regolare volume, abilitare/disabilitare gli effetti sonori e modificare la configurazione di default della scheda. L'applicazione è facile da usare ed è corredata da un sistema d'aiuto a scomparsa: per ottenere maggiori informazioni su una particolare funzione, basterà cliccare sul simbolo ? posto in alto a destra.

ENGLISH

FRANÇAIS

DEUTSCH

NEDERLAND

ITALIANO

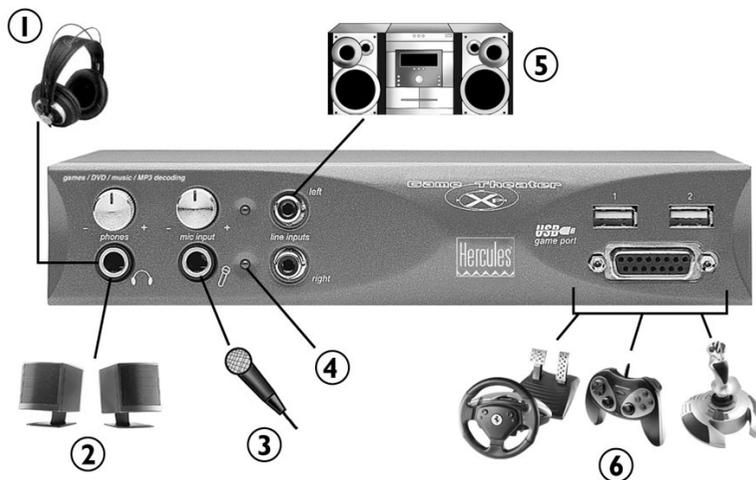
ESPAÑOL

PORTUGUÉS

HOTLINE

6. LA TUA GAME THEATER XP 7.1

Pannello frontale



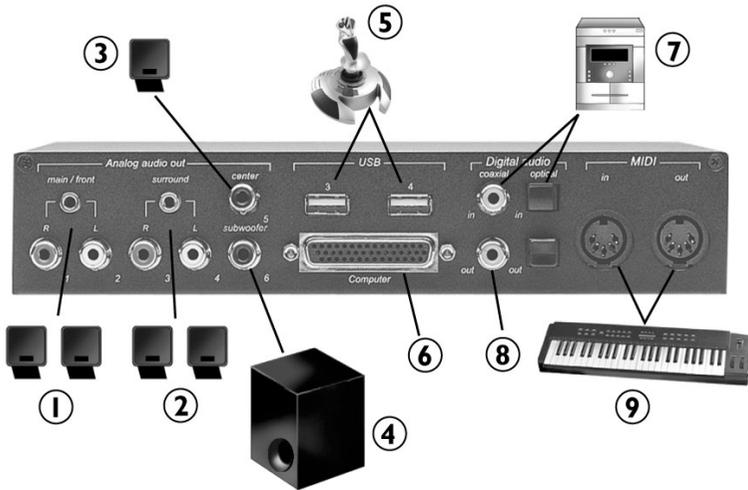
- ① Connettore delle cuffie
- ② Connettere 2 diffusori* addizionali per avere 8 diffusori (Sonoro surround 7.1 a 360° con Dolby Digital EX 7.1 su DVD)
- ③ Microfono (Mic)
- ④ Indicatore di accensione della linea microfonica (Mic)
- ⑤ Connettore stereo per l'ingresso di linea (Line-in)
- ⑥ Connettere I controller di gioco a una delle porte USB (1&2) o alla porta giochi*

*richiesti altoparlanti amplificati



Non è possibile ricevere un segnale MIDI attraverso la porta game ed il connettore DIN MIDI-In (posto sul retro del rack) contemporaneamente.

Pannello posteriore



- ① Diffusori frontali: da collegare a **main/front** (mini-jack o 2 connettori mono RCA, placcati oro)
- ② Diffusori posteriori: da collegare a **surround** (mini-jack o 2 connettori mono RCA, placcati oro)
- ③ Diffusore centrale: da collegare a **center** (connettore RCA, placcato oro)
- ④ Subwoofer: da collegare a **subwoofer** (connettore RCA, placcato oro)
- ⑤ Porta giochi: Hub USB a 4 porte, ad alta velocità
- ⑥ Connettore DB-44 per il collegamento alla scheda PCI
- ⑦ Lettori Minidisc o Digital Audio Tape (DAT): da collegare all'ingresso digitale (ottico o coassiale) S/PDIF (32, 44, 48kHz)
- ⑧ Connettori DIN MIDI-In/MIDI-Out (MPU-401 compatibili)
- ⑨ Tastiera Midi: da collegare alle porte DIN MIDI-In/MIDI-out (compatibili MPU-401)

Nota: utilizza questo ingresso (Aux-In) sulla scheda audio per connettere le uscite audio di altre schede installate sul tuo PC (ad esempio schede TV/video...).

7. SUPPORTO TECNICO

Prima di contattarci (*), accertati di avere a portata di mano:

- Nome del prodotto,
- Data d'acquisto del prodotto,
- Dettagli completi della configurazione del tuo computer: processore, memoria, sistema operativo,
- Carta e penna.

Prima di telefonare accertati di aver acceso il tuo computer nel punto in cui hai rilevato il problema.

7.1. Restituzione del prodotto

Hercules offre una garanzia standard di 3 anni (OEM: 2 anni) per quanto riguarda parti di ricambio e manodopera.

1. Per restituire un prodotto in garanzia, contatta il supporto tecnico Hercules al numero di telefono corrispondente alla nazione in cui vivi (*).
 - **In Europa:** dopo la conferma da parte del nostro supporto tecnico (*) che il prodotto in tuo possesso è difettoso, consegnalo al tuo rivenditore che tratterà direttamente con Hercules.
 - **In USA e Canada:** le politiche di risarcimento si applicano esclusivamente ai prodotti acquistati direttamente da Hercules (30 giorni).
2. Quando restituisci il prodotto, accertati che nella confezione ci sia tutto il materiale presente nella confezione originale (manuali, cavi, CD di installazione, ecc.). **N.B.: saranno accettati solo confezioni alle quali sia stato assegnato un codice RMA (Return Merchandise Authorization) dall'assistenza tecnica.**

(*) Tutti i dettagli sull'assistenza tecnica sono elencati alla fine del presente manuale.

7.2. Risparmia tempo registrando il tuo prodotto online!

Collegati direttamente al nostro sito web (www.hercules.it) e clicca su **Registrati On-line**. Questo tipo di registrazione semplifica il processo nel caso tu voglia contattare il nostro team di Supporto Tecnico. Se lo desideri, puoi anche essere inserito nella nostra mailing list prioritaria per ricevere informazioni sugli ultimi prodotti Hercules e sulle ultime offerte speciali.

Marchi registrati

Game Theater XP 7.1™, Guillemot™ e Hercules® sono marchi e/o marchi registrati da Guillemot Corporation S.A. Microsoft® Windows® 98 SE, Millennium, 2000, XP, DirectX® e DirectSound® sono marchi o marchi registrati da Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altri paesi. Intel® e Pentium® sono marchi registrati da Intel Corporation. AMD-K6® è un marchio registrato da Advanced Micro Devices, Inc. Crystal® è un marchio registrato da Cirrus Logic, Inc. A3D® è un marchio registrato da Aureal Semiconductor, Inc. EAX® è un marchio registrato da Creative Technology Ltd. Dolby®, Dolby Digital™ e Dolby Surround® sono marchi e/o marchi registrati da Dolby Laboratories Corporation. GM™, GS™ e General MIDI™ sono marchi di proprietà di Roland Corporation. Yamaha™ e Yamaha SoftSynthesizer™ sono marchi di proprietà di Yamaha Corporation. Sonic Foundry™ e Acid Xpress™ sono marchi di proprietà di Sonic Foundry, Inc. Adobe® e Acrobat® sono marchi registrati da Adobe Systems, Inc. MacroFX™, MultiDrive™, ZoomFX™, EnvironmentFX™ e I3DL2® sono marchi e/o marchi registrati da Sensaura Ltd. Cyberlink PowerDVD® è un marchio registrato da Cyberlink Corporation. Tutti gli altri marchi registrati nazionali o internazionali vengono qui citati secondo previa autorizzazione. Foto escluse. I contenuti, il design e le caratteristiche possono essere oggetto di modifiche senza preavviso e possono variare da un paese all'altro.

Dichiarazione di conformità per l'Europa

Questa periferica rispetta la Direttiva 89/336/CEE del Consiglio del 3 maggio 1989 per il ravvicinamento delle legislazioni degli Stati Membri relative alla compatibilità elettromagnetica, modificata dalla Direttiva 93/68/CEE. L'apparato audio è stato controllato ed è risultato conforme agli standard europei EN 50081-1/1992; EN55022, EN 50082-1/1997; EN61000-4-2/3/8, EN 50204. Questo prodotto può emettere radio interferenze in ambienti domestici, per cui all'utente potrebbe essere richiesto di prendere misure adeguate. L'uso di cavi schermati per la connessione della scheda al monitor soddisfa i parametri CEE.

Copyright

Copyright © Guillemot Corporation e Hercules Technologies 2000-2002. Tutti i diritti riservati.

Questa pubblicazione non può essere riprodotta né completamente né in parte, riassunta, trasmessa, trascritta, archiviata o tradotta in un'altra lingua o linguaggio per computer, in qualsiasi forma o procedimento, elettronico, meccanico, magnetico, per fotocopia, per registrazione, manualmente od altro senza previa autorizzazione scritta di Guillemot Corporation e Hercules Technologies.

Avviso

Hercules Technologies si riserva il diritto di apportare modifiche nelle specifiche in qualsiasi momento e senza preavviso. Le informazioni contenute nel presente documento sono da considerarsi sicure ed affidabili. Tuttavia Hercules Technologies e Guillemot Corporation non si assumono responsabilità né per il loro utilizzo né per la violazione di licenze o diritti di terze parti derivanti dal loro utilizzo. Questo prodotto può essere disponibile in versioni light o speciali per l'integrazione su PC o per altri utilizzi. Alcuni funzioni illustrate in questo manuale possono non essere disponibili nelle suddette versioni. Dove possibile, un documento **README.TXT** sarà incluso nel CD-ROM di installazione per dettagliare le differenze tra il prodotto fornito ed il prodotto descritto nella presente documentazione.

Contratto di autorizzazione all'utente per l'utilizzo del software

IMPORTANTE: si prega di leggere attentamente il Contratto prima di aprire ed installare il Software. Aprendo la confezione del Software sottoscriverete i termini di questo Contratto. Il Software compreso in questa confezione è in licenza, non venduto, ed è fruibile unicamente secondo i termini del presente Contratto di autorizzazione. Se non intendi sottoscrivere i seguenti termini contrattuali, dovrai riconsegnare il Software, insieme all'intero contenuto della scatola, entro 15 giorni, al luogo di acquisto.

Il Software di Guillemot Corporation e/o Hercules Technologies (d'ora in avanti chiamato unicamente "Software") è copyright di Guillemot Corporation e/o Hercules Technologies. Tutti i diritti riservati. Il termine "Software" fa riferimento a tutta la documentazione ed il relativo materiale, inclusi driver, programmi eseguibili, librerie e file di dati; nonché tutto il Software, la documentazione ed il relativo materiale appartenente a terze parti compreso nel pacchetto Software, protetto da copyright da qualsiasi altro diritto di proprietà. All'acquirente viene unicamente concessa la licenza dell'uso del solo Software. La licenza, inoltre, considera come sottoscritti i termini e le condizioni del presente contratto concernente il copyright e tutti gli altri diritti di proprietà di terze parti, la documentazione ed il relativo materiale incluso nella confezione.

Hercules Technologies si riserva il diritto di annullare questa licenza nel caso di inadempienza di uno dei termini elencati nel presente Contratto: tutte le copie del Software dovranno essere immediatamente restituite a Hercules Technologies; l'acquirente sarà tenuto responsabile per tutti gli eventuali danni riscontrati.

Licenza:

1. La licenza viene garantita ai soli acquirenti di copie originali. Hercules Technologies e Guillemot Corporation conservano i titoli e la proprietà del Software e si riservano tutti i diritti non espressamente concessi. La licenza non ammette sotto-licenze o cessione di diritti qui garantiti. Il trasferimento della licenza è consentito soltanto se colui che lo effettua non tratterrà alcuna parte o copia del Software ed il destinatario accetta tutti i termini e le condizioni del presente Contratto.
2. Colui che quale usufruisce della licenza potrà utilizzare il Software su un solo computer alla volta. La parte del programma destinata alla lettura da parte del computer può essere trasferita, previa cancellazione dal precedente sistema, su un altro computer ed in alcun caso il Software potrà essere usato su più di un computer alla volta.
3. La licenza rispetta la protezione del copyright di Hercules Technologies e/o Guillemot Corporation. L'avviso riguardante il copyright non deve essere rimosso dal Software, da qualsiasi sua copia, da nessuna documentazione, scritta o elettronica, acclusa al Software.
4. Il fruente della licenza è autorizzato a fare una copia di back-up della porzione del Software leggibile dalla macchina, a patto che vi siano riprodotti tutti i copyright e gli avvisi di proprietà.
5. Tranne dove il Presente contratto lo consenta espressamente, la licenza non consente, neanche a terze parti, di: fornire o consegnare il Software a terze parti; utilizzare il Software in un network, in PC multiple, in situazioni di multi-utente dove gli utenti stessi non possiedono licenze individuali; alterare in qualsiasi modo le copie del Software; smontare, de-compilare o duplicare la struttura del Software in qualsiasi modo o forma, o procedere in alcuna attività tesa a creare delle informazioni non visibili da parte dell'utente nel normale uso del Software; fare copie o transazioni del Manuale d'uso.

Garanzia

La Game Theater XP 7.1 è coperta da una garanzia di 3 anni (OEM: 2 anni) a partire dalla data di acquisto sui pezzi e sulla mano d'opera. L'intera responsabilità di Hercules Technologies e la tua unica soluzione si limitano alla sostituzione dei prodotti non funzionanti. In nessun caso Hercules Technologies sarà collegabile a te o a terze parti per conseguenze dirette od indirette, o per danni accidentali o particolari che possono scaturire dall'utilizzo del software, inclusa, ma non limitante in questo, la perdita di dati od informazioni di qualsiasi tipo.