

# INHALT

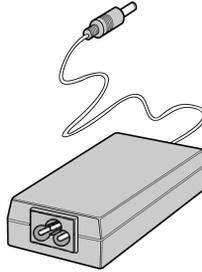
<b>1. PACKUNGSINHALT .....</b>	<b>2</b>
<b>2. FEATURES .....</b>	<b>3</b>
<b>3. ANSCHLIESSEN IHRES PROPHETVIEW 720 .....</b>	<b>4</b>
<b>4. TREIBERINSTALLATION.....</b>	<b>5</b>
4.1. Treiberinstallation unter Windows 98.....	5
4.2. Treiberinstallation unter Windows Millennium.....	5
4.3. Treiberinstallation unter Windows 2000.....	6
<b>5. OSD-MENÜFUNKTIONEN.....</b>	<b>7</b>
5.1. OSD-Buttons.....	7
5.2. Autoeinstellung .....	7
5.3. Helligkeitseinstellung .....	7
5.4. Hauptmenü .....	8
<b>6. HINWEISE ZUM BETRIEB .....</b>	<b>9</b>
<b>7. TECHNISCHE DATEN .....</b>	<b>10</b>
<b>8. TROUBLESHOOTING .....</b>	<b>11</b>
<b>9. TECHNISCHER SUPPORT .....</b>	<b>12</b>
9.1. Wenn Sie ein Produkt zurückschicken möchten.....	12

## 1. PACKUNGSINHALT

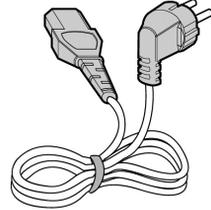
Die Verpackung Ihres Prophetview 720 sollte folgendes beinhalten:



TFT-LCD Monitor



Netzteil



Kaltgerätekabel



Installations CD-ROM



Benutzerhandbuch

## 2. FEATURES

TFT Flachbildschirm mit hervorragender Qualität für 17" Anwendungen.

Ihr HERCULES Prophetview 720 ist ein hochwertiger 15 Zoll TFT-LCD (Thin Film Transistor - Liquid Crystal Display) Monitor, der mit jeder VGA Grafikkarte arbeitet.

Ihr Prophetview 720 bietet eine große Anzeigefläche, und ist mit seiner empfohlenen Auflösung von 1024 x 768 für die Nutzung als ein Monitor der 17 Zoll-Klasse geeignet.

Sein störungsfreies, scharfes und brillantes Bild, sein großer Blickwinkel, seine Unempfindlichkeit gegenüber elektromagnetischer Störstrahlung und sein platzsparendes Design machen ihn zur ersten Wahl für den Heim- und Büroanwender.

### ➤ TFT-LCD Monitor

Das 15 Zoll-Panel (entspricht einem herkömmlichen 17 Zoll-Röhrenmonitor) lässt Ihnen mehr Platz zum Arbeiten und für andere Geräte.

Dank einer Tiefe von nur 2 cm (14 cm mit Ständer) können Sie Ihren Schreibtisch besser nutzen.

### ➤ Plug-and-Play kompatibel

Ihr Prophetview 720 entspricht dem VESA (Video Electronics Standards Association) Standard und DDC1/2B. Die Bildanpassungsfunktion erlaubt die Anpassung der Bildqualität an das Eingangssignal.

### ➤ Niedrige Leistungsaufnahme

Ihr Prophetview 720 zeichnet sich durch eine geringe Leistungsaufnahme aus (<30 W im Betrieb, <4 W Standby) und verfügt über einen automatischen Ein-/Ausschalter (100~240V).

### ➤ Einfach zu bedienende Menüsteuerung On-Screen Display (OSD)

OSD erlaubt es Ihnen die gewünschten Parameter über vier Tasten einzustellen. Sie können wahlweise auch die Autoeinstellung oder das Advanced-Menü nutzen.

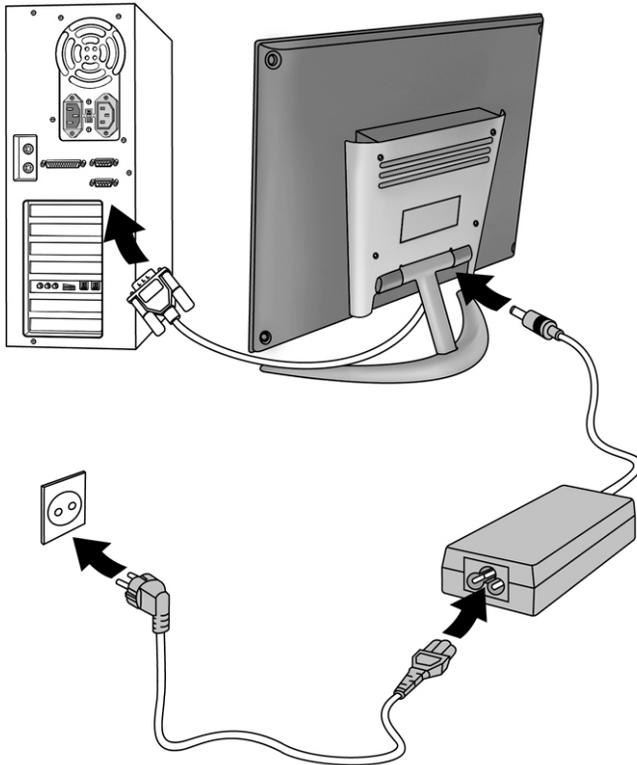
### ➤ Umweltfreundlich

Die Leistungsaufnahme kann durch Nutzung Ihres Prophetview 720 an einem Computer, der dem VESA DPMS (Display Power Management Signalling) Standard entspricht, gesenkt werden.

Status	LED-Anzeige	Leistungsaufnahme
Eingeschaltet	Grün	<30 W
Standby	Gelb	<4 W
Schlafmodus	Kein Licht	<3 W

## 3. ANSCHLIESSEN IHRES PROPHETVIEW 720

Um Ihren Prophetview 720 an Ihr System anzuschließen beachten Sie bitte die folgenden Anweisungen:



- Schalten Sie bitte zuerst Ihren Rechner aus und trennen Sie ihn vom Netz.
- Es kann auch erforderlich sein, dass Sie Ihren alten Monitor vom Rechner trennen müssen.
- Verbinden Sie das 15-polige D-Sub Kabel mit der Grafikkarte Ihres Rechners. Ziehen Sie dann alle Schrauben an.
- Verbinden Sie den Stecker des Netzteilkabels mit dem Anschluss am Monitorfuß.
- Verbinden Sie das Kaltgerätekabel mit dem Netzteil.
- Schließen Sie Ihren Rechner und den Monitor ans Netz an.
- Schalten Sie nun Ihren Computer und den Monitor (durch Drücken des Einschalters ) an.

*Ihr Prophetview 720 ist jetzt einsatzbereit.*

## 4. TREIBERINSTALLATION

### 4.1. Treiberinstallation unter Windows 98



In Windows wird das Dialogfenster **Neue Hardwarekomponente gefunden** erscheinen. Im Dialogfenster wird ein **Plug & Play-Bildschirm** angezeigt.

- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.
- Klicken Sie auf **Weiter**.

Der Hardwareassistent schlägt Ihnen vor: **Nach dem besten Treiber für das Gerät suchen (empfohlen)**.

- Klicken Sie auf **Weiter**.

Der Assistent fragt Sie nach dem Pfad des Treibers.



- Aktivieren Sie die Option **CD-ROM-Laufwerk**.

- Klicken Sie auf **Weiter**.

Der Assistent zeigt Ihnen die Bezeichnung Ihres Monitors an.

- Klicken Sie auf **Weiter**, um mit der Installation des Treibers zu beginnen.

- Klicken Sie auf **Beenden**.

### 4.2. Treiberinstallation unter Windows Millennium



In Windows wird das Dialogfenster **Neue Hardwarekomponente gefunden** erscheinen. Im Dialogfenster wird ein **Plug & Play-Bildschirm** angezeigt.

- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

- Klicken Sie auf **Weiter**.

Der Hardwareassistent schlägt dann vor: **Automatische Suche nach dem besten Treiber (empfohlen)**.

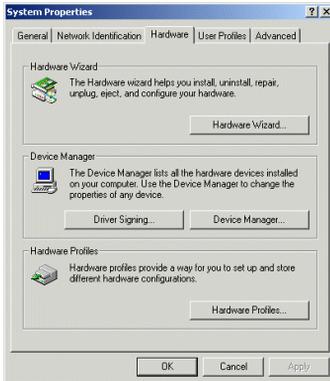
- Klicken Sie auf **Weiter**.

Windows wird nun den Pfad und den Namen der Treiberdateien angeben.

- Klicken Sie auf **Weiter**, um mit der Installation des Treibers zu beginnen.

- Klicken Sie auf **Beenden**.

## 4.3. Treiberinstallation unter Windows 2000



Windows 2000 installiert Standardtreiber für Ihren Monitor. Diese müssen Sie durch die Hercules-Treiber ersetzen.

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Arbeitsplatz** und dann auf **Eigenschaften**.

- Wählen Sie die Registerkarte **Hardware** und klicken Sie dann auf **Gerätemanager...**

- Klicken Sie auf das + Zeichen links von **Monitore**.

- Doppelklicken Sie auf Ihren Monitor.

- Wählen Sie den Register **Treiber** und klicken Sie auf **Treiber aktualisieren...**

- Legen Sie die Installations-CD-ROM in Ihr CD-ROM-Laufwerk.

- Klicken Sie auf **Weiter**.



Der Hardware Assistent schlägt vor: **Nach geeignetem Treiber für das Gerät suchen (empfohlen)**.

- Klicken Sie auf **Weiter**.

Der Assistent fragt Sie nach dem Pfad des Treibers.

- Aktivieren Sie die Option **CD-ROM-Laufwerk**.

- Klicken Sie auf **Weiter**.



Windows informiert Sie dann, dass andere kompatible Treiber gefunden wurden.

- Klicken Sie auf **Weiter**, um Ihre optimierten Hercules Treiber zu installieren.

- Klicken Sie auf **Beenden**.

## 5. OSD-MENÜFUNKTIONEN

### 5.1. OSD-Buttons

Das OSD-Menü erlaubt Ihnen die individuelle Einstellung Ihres Flachbildschirms. Die OSD-Buttons funktionieren folgendermassen:

⊙	Standardfunktion	Autoeinstellung.
	OSD-Funktion	Wählt OSD-Icon aufwärts.
⊙	Standardfunktion	Zeigt OSD-Hauptmenü an.
	OSD-Funktion	Wählt OSD-Icon abwärts.
⊕	Standardfunktion	Zeigt die <b>HELLIGKEIT</b> -Einstellung und erhöht die Helligkeit.
	OSD-Funktion	Erhöht den Wert der gewählten (markierten) Funktion.
⊖	Standardfunktion	Zeigt die <b>HELLIGKEIT</b> -Einstellung und verringert die Helligkeit.
	OSD-Funktion	Verringert den Wert der gewählten (markierten) Funktion.

### 5.2. Autoeinstellung

Drücken Sie den ⊙-Button um automatisch folgende Parameter einzustellen: Horizontale und vertikale Bildlage, Phase und Frequenz.



### 5.3. Helligkeitseinstellung

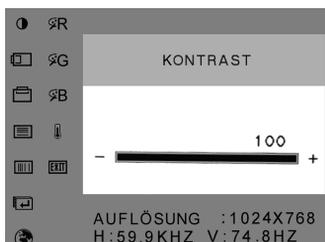
Drücken Sie entweder den ⊕ oder ⊖-Button um die **HELLIGKEIT** anzupassen. Nun regeln Sie die Helligkeit rauf mit dem ⊕-Button und herunter mit dem ⊖-Button.



## 5.4. Hauptmenü

Betätigen Sie den -Button um das OSD-Hauptmenü anzuzeigen. Das OSD sichert automatisch die Änderungen und verschwindet, wenn 10 Sekunden keine Taste betätigt wird.

Standardmässig ist das Bildschirmmenü in Englisch. Um die Sprache auf Deutsch zu wechseln, wählen Sie . Das Untermenü **LANGUAGE** erscheint nun. Markieren Sie **DEUTSCH** und drücken Sie den -Button. Das OSD-Menü wird nun in Deutsch dargestellt.



	Einstellen des Bildschirmkontrastes.
	Regelt die horizontale Bildposition.
	Regelt die vertikale Bildposition.
	Stellt den Fokus des Bildschirms ein. Verändern Sie diese Einstellung wenn sich Bildteile überlagern.
	Passt die horizontale Bildschirmgröße durch schrittweises Erhöhen/Verringern der Pixelanzahl an.
	Stellt die Standardeinstellungen wieder her.
	Wählen Sie eine der fünf verfügbaren Sprachen mit dem  -Button und betätigen Sie dann den  -Button. Das OSD Menü wird nun in der gewählten Sprache angezeigt.
	Regelung des roten Farbanteils.
	Regelung des grünen Farbanteils.
	Regelung des blauen Farbanteils.
	Hohe Temperaturen bedeuten kalte Farben (blau, grün, purpur), wogegen niedrige Temperaturen für warme Farben stehen (rot, gelb, orange). Vier Einstellungen sind verfügbar: <b>9300K</b> (hoher Blauanteil) bis <b>6500K</b> (hoher Rotanteil), <b>ANWENDERSPEZIFISCH</b> (wählt die Parameter in den  ,  und  Optionen), <b>AUTO</b> (Autoeinstellung gemäß der RGB-Werte).
	Beendet das OSD Menü.

## 6. HINWEISE ZUM BETRIEB

Für die optimale Nutzung Ihres Prophetview 720, beachten Sie bitte die folgenden Hinweise:

- Neigen Sie den Bildschirm nach vorne oder hinten bis Sie eine Position erreichen, in der er kein Licht in Ihre Augen reflektiert.
- Öffnen Sie Ihren Monitor nicht. Das Öffnen oder Entfernen der Abdeckung kann Sie der Gefahr eines elektrischen Schlages oder anderen Risiken aussetzen. Warnung: Ihre Garantieansprüche erlöschen bei Öffnen des Monitors.
- Trennen Sie den Monitor vom Netz, bevor Sie ihn reinigen. Nutzen Sie keine Flüssigkeiten oder Sprühreiniger. Am besten ist ein leicht feuchtes Tuch.
- Vermeiden Sie den Betrieb des Prophetview 720 bei extremer Hitze oder Luftfeuchtigkeit, da dies zu Bildverschlechterung oder einer Beschädigung des Gerätes führen kann.
- Stellen Sie den Prophetview 720 auf eine flache Oberfläche, um ein Umfallen zu vermeiden.
- Nutzen Sie den Prophetview 720 in einem gut belüfteten Raum und bedecken Sie die Lüftungsöffnungen nicht.
- Vermeiden Sie den Kontakt des Prophetview 720 mit Flüssigkeiten, wie Chemikalien oder Wasser.
- Schalten Sie sowohl den Prophetview 720 als auch Ihren Computer aus, bevor Sie das D-Sub Kabel anschließen oder trennen.
- Während eines Gewitters oder während längerer Abwesenheit (z.B. Urlaub) sollten Sie den Monitor und PC vom Netz trennen, um Beschädigungen durch Überspannung zu vermeiden.
- Transportieren Sie Ihren Prophetview 720 mit Vorsicht. Bewahren Sie die Originalverpackung für Transportzwecke auf.

## 7. TECHNISCHE DATEN

LCD MODUL	Größe: Displaytyp: Anzahl der Pixel: Farbtiefe: Pixelabstand: Helligkeit: Kontrast: Reaktionszeit: Hintergrundbeleuchtung:	15" (38,1 cm) Farb TFT LCD Aktiv Matrix 1024 x 768 (2,36 Millionen Sub-Pixel) 16,7 Millionen Farben 0,29 x 0,29 mm 230 Cd/m <sup>2</sup> 300 : 1 <30 ms 2 CCFL
GEHÄUSE	Farbe:	Modisches, blaues Gehäuse
STÄNDER- EINSTELLUNGEN	Rückwärts neigbar: Vorwärts neigbar:	20 Grad -5 Grad
BLICKWINKEL	Eingesetzte technique: Horizontal: Vertikal:	Kompensationsfolie Rechts/links +140 Grad Oben/Unten +110 Grad
FREQUENZ	Horizontalfrequenz: Vertikalfrequenz:	30~75 kHz 50~75 Hz
AUTOMATISCHE BILDANPASSUNG	640 x 350 640 x 400 640 x 480 720 x 400 800 x 600 832 x 624 1024 x 768	70 Hz 70 Hz 60 Hz, 72 Hz, 75 Hz 70 Hz 60 Hz, 72 Hz, 75 Hz 75 Hz 60 Hz, 70 Hz, 75 Hz, 75 Hz (Mac)
KOMMUNIKATION	Plug & Play	DDC1/2B (Windows 95/98/NT/2000)
EINGANGSSIGNAL	Signalpegel: Synchronization: VGA –Kompatibilität:	RGB analog 0,7 Vpp / 75 Ohm H/V separat (TTL) VESA VGA / SVGA / XGA, MACII, PC98
EINSATZ- BEDINGUNGEN	Betriebstemperatur: Betriebsluftfeuchtigkeit:	0~40°C unter 80%
LEISTUNG	Stromversorgung:  Netzteil: Leistungsaufnahme: Power Management:	Wechselspannung 100-240 V, 50/60 Hz (automatische Anpassung) 12 V Gleichspannung, 2,0 A 24 W Im Standby Modus weniger als 4 W
BESTIMMUNGEN UND VORSCHRIFTEN	Sicherheit: EMC:	IEC950, UL1950, CB, CE-LVD, TUV-GS FCC Class B, CE
ABMESSUNGEN	B x H x T:	378 x 285 x 20 mm
GEWICHT	Gerät: Mit Verpackung:	3,5 kg 4,5 kg

## 8. TROUBLESHOOTING

### Kein Bild

- Das Signalkabel sollte fest mit der Grafikkarte verbunden sein.
- Das Panel und der Computer sollten beide eingeschaltet sein.
- Überprüfen Sie die Signalkabelanschlüsse auf verbogene oder gebrochene Kontaktstifte.

### Die LED am Monitor leuchtet gelb (und kein Bild)

- Das Signalkabel sollte fest mit der Grafikkarte verbunden sein.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer sich nicht im Energiesparmodus befindet (drücken Sie eine Taste oder bewegen Sie die Maus, um den Modus zu verlassen).

### Die LED am Monitor leuchtet grün (und kein Bild)

Stellen Sie die Helligkeit und den Kontrast im OSD Menü ein.

### “SIGNAL ÜBERSTEUERUNG” erscheint auf dem Bildschirm

Prüfen Sie die einwandfreie Funktion der Grafikkarte und wählen Sie eine andere Vertikalfrequenz zwischen 60 und 75 Hz.

### “KEIN RGB-EINGANGSSIGNAL” erscheint auf dem Bildschirm

Überprüfen Sie das D-Sub Kabel, und stellen Sie einen korrekten Anschluss sicher.

### Anzeige ist nicht deutlich

- Passen Sie die **PHASE** und **FREQUENZ** Einstellungen im OSD Menü an.
- Wählen Sie die empfohlene Einstellung von 1024 x 768 bei 60 Hz.

### Die Bildgröße ist nicht korrekt

- Nutzen Sie das OSD Menü, um die horizontale und vertikale Bildposition anzupassen.
- Stellen Sie sicher, dass die gewählte Auflösung und Bildwiederholrate von Ihrer Grafikkarte unterstützt werden und eingestellt sind. (Für Details zum Ändern des Darstellungsmodus oder der Bildwiederholrate lesen Sie bitte das Handbuch Ihrer Grafikkarte oder Ihres Rechners.)

## 9. TECHNISCHER SUPPORT

Bevor Sie sich an uns wenden (\*), halten Sie bitte folgende Informationen/Dinge bereit:

- Produktname,
- Kaufdatum,
- Ihre komplette Systemkonfiguration: Prozessor, Speicher, Betriebssystem,
- Papier und Bleistift.

Bitte schalten Sie Ihren Computer ein und versuchen Sie, das Problem nachzuvollziehen bzw. erneut zu generieren.

### 9.1. Wenn Sie ein Produkt zurückschicken möchten

Hercules bietet eine Garantie von 3 Jahren auf Teile und Herstellung.

Wenn Sie ein Produkt zur Reparatur zurückschicken möchten, wenden Sie sich bitte an einen Support-Mitarbeiter der Firma unter der entsprechenden Telefonnummer für Ihr Land bzw. das Land, in dem Sie sich aufhalten (\*).

**In Europa:** Nach Bestätigung durch einen Mitarbeiter unserer Support-Teams (\*), dass Ihr Produkt defekt ist, folgen Sie bitte den Hinweisen der Supportmitarbeiter um einen direkten Austausch durch unseren Service so schnell wie möglich zu gewährleisten.

**In USA und Kanada:** Rückerstattung des Kaufbetrags innerhalb 30 Tagen gilt nur für Produkte, die direkt bei Hercules erworben wurden. Alle Kunden sollten sich auf unserer Internetseite registrieren. Besuchen Sie einfach die Seite <http://us.hercules.com>, klicken Sie auf **Support/Drivers** und **Registration**. Sie werden der Mailingliste hinzugefügt und erhalten automatisch Informationen über Upgrades, neue Produkte und Sonderangebote.

**Hinweis: Nur Pakete mit einer RMA-Nummer werden angenommen. Diese RMA-Nummer (Return Merchandise Authorization) wird von einem Support-Mitarbeiter zugewiesen.**

Wenn Sie ein Produkt zurückschicken, denken Sie daran, den gesamten Lieferumfang wie Handbücher, Kabel und Originalverpackung mitzuschicken.

**(\*) Die Hotline-Rufnummern finden Sie am Ende dieses Handbuchs.**

## Warenzeichen

Hercules®, Guillemot™ und Prophetview™ sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen der Guillemot Corporation S.A. VESA®, DPMS™ und DDC™ sind Warenzeichen und/oder eingetragene Warenzeichen von Video Electronics Standards Association. Microsoft® Windows® 95, 98, Millennium, 2000, Windows NT® und MS-DOS® sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. Weitere national und international anerkannte Warenzeichen und Markennamen sind hiermit angegeben. Die Abbildungen sind nicht verbindlich.

## Konformitätserklärung

EU-KONFORMITÄTSERKÄRUNG: die Test wurden entsprechend den Vorschriften der Direktive 89/336/EEC der Europäischen Rates für digitale Geräte der Klasse B. In einer häuslichen Umgebung kann dieses Gerät Radiostörungen hervorrufen, die der Benutzer durch entsprechende Schritte jedoch vermeiden kann.

## Copyright

Copyright © Guillemot Corporation und Hercules Technologies 2001. Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Dokument darf ohne die vorherige schriftliche Zusage der Guillemot Corporation und Hercules Technologies weder vollständig noch teilweise vervielfältigt sowie zusammengefasst, übertragen, verändert, auf ein Speichermedium gebannt, in eine andere Sprache, Computersprache, etc. übersetzt oder in jeglicher Form und mit jeglichen Mitteln elektronisch, mechanisch, magnetisch, manuell, als Fotokopie, Aufnahme etc. übernommen werden.

## Ausschlussserklärung

Hercules Technologies behält sich das Recht vor, Angaben in diesem Handbuch jederzeit ohne vorherige Ankündigung zu ändern. Die Informationen in diesem Dokument werden als korrekt und zuverlässig angesehen. Dennoch übernehmen weder Hercules Technologies noch Guillemot Corporation weder für die Benutzung noch für die Verletzung von Patenten oder Rechte Dritter, die durch die Nutzung resultieren, die Verantwortung. Dieses Produkt kann auch in einer Light- oder OEM-Version für PC-Integratoren vorliegen. Einige Funktionen, die in diesem Handbuch beschrieben werden, können auf einige Versionen des Produktes nicht zutreffen. Meist finden Sie auf der Installations-CD eine README.TXT-Datei dazu, welche die Unterschiede zwischen dem vorliegenden Produkt und der Beschreibung im Handbuch aufzeigt.

## Endverbraucher-Software-Lizenzvereinbarung

WICHTIG: lesen Sie die Vereinbarung bitte sorgfältig, ehe Sie die Software öffnen und installieren. Durch Öffnen der Software-Verpackung erklären Sie sich mit den Bedingungen dieser Vereinbarung einverstanden. Die Software in dieser Verpackung ist lizenziert, wird nicht verkauft, und ist ausschließlich zu den Bedingungen der vorliegenden Lizenzvereinbarung erhältlich. Sollten Sie mit den nachfolgenden Bedingungen nicht einverstanden sein, müssen Sie die Software mit dem kompletten Inhalt der Verpackung innerhalb von 15 Tagen dort zurückgeben, wo Sie sie erworben haben.

Das Copyright für die Guillemot Corporation-/Hercules Technologies-Software (im Folgenden als "Software" bezeichnet) liegt bei der Guillemot Corporation und/oder Hercules Technologies. Alle Rechte vorbehalten. Die Bezeichnung "Software" bezieht sich auf jedwede Dokumentation und Zubehör, einschließlich Treibern, ausführbaren Programmen, Bibliotheken und Datendateien. Die Lizenz zur Benutzung der Software wird ausschließlich dem Käufer erteilt. Der Lizenzinhaber erklärt sich außerdem mit den Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung einverstanden, sofern sie das Copyright und alle anderen Eigentumsrechte Dritter an der Software, Dokumentation und Zubehör in der Softwareverpackung betreffen.

**Die Hercules Technologies behält sich das Recht vor, diese Lizenz zu entziehen, wenn irgendeiner der in der vorliegenden Vereinbarung dargelegten Bedingungen nicht entsprechen wird. Bei Lizenzentzug müssen alle Kopien der Software unverzüglich an die Hercules Technologies zurückgegeben werden; der Käufer ist haftbar für jedweden Folgeschaden.**

Lizenz:

1. Die Lizenz wird nur dem Käufer selbst gewährt. Hercules Technologies und/oder Guillemot Corporation halten alle Titel und das Eigentum an der Software und behalten sich alle Rechte vor. Dem Lizenzinhaber ist nicht gestattet, irgendeines der hiermit gewährten Rechte zu verlassen oder hierfür Unterlizenzen zu gewähren. Die Weitergabe der Lizenz ist gestattet, vorausgesetzt, der Weitergebende behält keinen Teil bzw. keine Kopie der Software zurück, und der Empfänger akzeptiert die Bedingungen der vorliegenden Vereinbarung.
2. Der Lizenzinhaber darf die Software stets nur an einem einzigen Computer nutzen. Der maschinell lesbare Teil der Software darf auf einen anderen Computer übertragen werden, vorausgesetzt, er wurde zuvor vom ersten Computer gelöscht, und wenn ausgeschlossen werden kann, dass die Software an mehr als einem Computer genutzt werden kann.
3. Der Lizenzinhaber erkennt den Copyright-Schutz der Guillemot Corporation und/oder Hercules Technologies an. Der Copyright-Vermerk darf weder von der Software entfernt werden, noch von einer Kopie davon, noch von irgendeiner Dokumentation, schriftlich oder elektronisch, die mit der Software geliefert wurde.
4. Der Lizenzinhaber hat das Recht, eine Sicherheitskopie des maschinell lesbaren Teils der Software herzustellen, unter der Bedingung, dass alle Copyright- und Eigentumsvermerke ebenfalls kopiert werden.
5. Mit Ausnahme der Fälle, in denen es die vorliegende Vereinbarung ausdrücklich erlaubt, ist weder dem Lizenzinhaber Folgendes erlaubt, noch darf Dritten Folgendes erlaubt werden: die Software Dritten auszuhändigen oder zugänglich zu machen, die Benutzung der Software für ein Netzwerk, Mehrfach-CPU, Mehrbenutzer oder Time-Sharing-Arrangements zu ermöglichen, wenn die Benutzer nicht jeweils Lizenzinhaber sind, die Software in irgendeiner Form zu verändern oder zu kopieren, irgendeinen Versuch zu unternehmen, die Software in irgendeiner Form auseinanderzunehmen, zu dekompileieren oder zu verändern, oder irgendetwas zu unternehmen mit dem Ziel, grundlegende Informationen zu erhalten, die bei normaler Nutzung der Software nicht sichtbar werden, kopieren oder Übersetzungen des Benutzerhandbuchs anzufertigen.

## Garantie

Prophetview 720 hat eine dreijährige Garantie auf Ersatzteile und Herstellungsfehler beginnend mit dem Kaufdatum. Die Haftung der Hercules Technologies und Ihre Schadensersatzansprüche beschränken sich auf das Ersetzen fehlerhafter Produkte. Diese Garantie deckt ein Nachlassen der Leuchtkraft des LCD Displays nicht ab, da dies eine normale Erscheinung ist. Auch der Ausfall einzelner Pixel (bis zu 6 Stück) ist von der Garantie ausgenommen. Die Hercules Technologies ist Ihnen oder Dritten gegenüber keinesfalls haftbar für direkte oder indirekte Folgeschäden, zufällig entstandene Schäden oder Schäden, die im Zusammenhang mit der Verwendung der Software entstanden sind, einschließlich, aber nicht ausschließlich, Daten- oder Informationsverlust jedweder Art, von dem Sie betroffen sind.

