# **CONTENIDO**

1.	CONTENIDO DEL PAQUETE		
2.	2. CARACTERÍSTICAS		
3.	CONEXIÓN DE TU PROPHETVIEW 720	4	
4.	INSTALACIÓN DE CONTROLADORES	5	
	<ul> <li>4.1. Instalación de controladores en Windows 98</li></ul>	5	
5.	FUNCIONES DEL MENÚ OSD	7	
	<ul><li>5.1. Botones de ajuste (OSD)</li><li>5.2. Auto-ajuste</li><li>5.3. Ajuste del luminosidad</li><li>5.4. Menú principal</li></ul>	7 7	
6.	UTILIZACIÓN RECOMENDADA	9	
7.	ESPECIFICACIONES TÉCNICAS	10	
8.	RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	11	
9.	SOPORTE TÉCNICO	12	
	9.1. Si necesitas devolver un producto	12	

# 1. CONTENIDO DEL PAQUETE

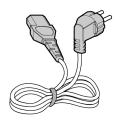
La caja de tu Prophetview 720 contiene lo siguiente:



Monitor TFT-LCD



Fuente de alimentación



Cable de corriente



CD-ROM de instalación



Manual del usuario

# 2. CARACTERÍSTICAS

Pantalla plana TFT con calidad de vanguardia para aplicaciones de 17".

Tu HERCULES Prophetview 720 es un monitor TFT-LCD (Thin Film Transistor - Liquid Crystal Display) de alta calidad y 15 pulgadas que funciona con cualquier tarjeta gráfica VGA.

Tu Prophetview 720 ofrece una gran área de visualización, apropiada para una resolución recomendada de 1024 x 768 para utilizar como un monitor de 17".

Su imagen brillante, intensa y libre de distorsiones, su ancho ángulo de visión, su insensibilidad a las interferencias electromagnéticas así como su diseño que ocupa poco espacio ¡le convierten en el monitor definitivo para los usuarios domésticos o empresariales!

#### Monitor TFT-LCD

El panel de 15 pulgadas (equivalente a un monitor CRT de 17 pulgadas) deja más sitio en tu lugar de trabajo para otros periféricos.

El espacio en el escritorio puede utilizarse de forma más eficaz que nunca, ¡gracias a los 2 cm. de profundidad del panel! (14 cm. con soporte)

#### Compatible Plug-and-Play

Tu Prophetview 720 cumple con el estándar VESA (Video Electronics Standards Association) y DDC1/2B. La función de ajuste de la imagen permite ajustar la calidad de la imagen para igualarla a la señal de entrada.

## Bajo consumo de corriente

Su Prophetview 720 tiene un bajo consumo de energía (<30 W en modo encendido, <4 W en modo suspendido) y un auto conmutador (100 - 240 V).

## Menu de ajuste en pantalla de fácil uso

El menú de ajuste permite configurar tu monitor fácilmente, gracias a los 4 botones del sistema. Usted debe utilizar la función de auto-ajuste o introducirse en el menú de ajustes avanzados.

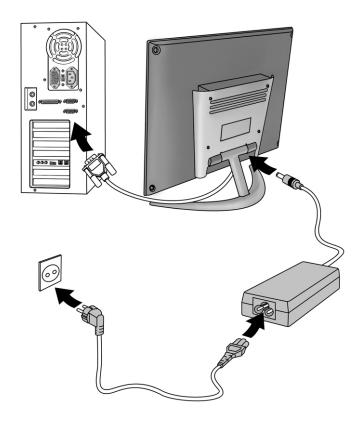
## > Amigable con el entorno

El consumo de energía puede reducirse si utilizas tu Prophetview 720 en combinación con un ordenador que cumpla con el estándar VESA DPMS (Display Power Management Signaling).

Estado	Indicador de estado	Consumo de energía
Encendido	Verde	<30 W
Suspendido	Naranja	<4 W
Apagado	Sin luz	<3 W

# 3. CONEXIÓN DE TU PROPHETVIEW 720

Para conectar tu Prophetview 720 a tu sistema, sigue las instrucciones que vienen a continuación:

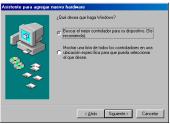


- Primero de todo, apaga tu ordenador y desconecta su cable de corriente.
- Quizás debas desconectar el monitor de tu sistema.
- Conecta el cable D subseñal de 15 pines a la tarjeta gráfica de tu ordenador. Aprieta los tornillos.
- Conecta el cable del transformador al terminal de corriente en la parte trasera de la base del monitor.
- Conecta el cable de alimentación al transformador.
- Conecta los cables de alimentación de tu ordenador y tu monitor a la red.
- Ahora enciende tu ordenador y tu monitor (pulsando el botón 🖒).

Tu Prophetview 720 ya está listo para ser utilizado.

## 4. INSTALACIÓN DE CONTROLADORES

#### 4.1. Instalación de controladores en Windows 98



Windows buscará nuevos controladores en la base de datos de controladores de su disco duro y en las ubicaciones siguientes que seleccione. Haga clic en Siguiente para iniciar la búsqueda.

Egaminar...

< <u>A</u>trás Siguiente > Cancelar

Unidades de <u>d</u>isqu

✓ Unidad de CD-ROM

Windows mostrará un cuadro de diálogo Se ha encontrado hardware nuevo que le informará de que el sistema ha encontrado un Monitor Plug and Plav. - Inserte el CD-ROM de instalación en su unidad de CD-ROM.

- Haga clic en Siguiente.

El Asistente para agregar nuevo hardware le propondrá Buscar el mejor controlador para su dispositivo. (Se recomienda).

- Haga clic en Siguiente.

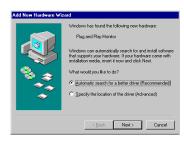
El asistente le preguntará por el camino a seguir.

- Active la opción Unidad de CD-ROM.
- Haga clic en Siguiente.

El asistente hará aparecer el nombre de su monitor.

- Haga clic en Siguiente para comenzar la instalación de los controladores.
- Haga clic en Cerrar.

## 4.2. Instalación de controladores en Windows Millennium



Windows mostrará un cuadro de diálogo Se ha encontrado hardware nuevo que le informará de que el sistema ha encontrado un Monitor Plug and Play.

- Inserte el CD-ROM de instalación en su unidad de CD-ROM.
- Haga clic en Siguiente.

El asistente de Añadir Nuevo Hardware sugerirá una Búsqueda automática para el mejor driver (Recomendado).

- Haga clic en Siguiente.

Windows especificará el camino y el nombre de la carpeta donde se encuentran los controladores.

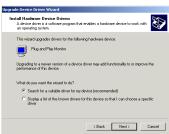
- Haga clic en Siguiente para comenzar la instalación de los controladores.
- Haga clic en Cerrar.

#### 4.3. Instalación de controladores en Windows 2000



Windows 2000 utiliza los drivers por defecto para su monitor. Necesita reemplazar los drivers por defecto de Windows por los drivers de Hercules.

- Haga clic con el botón derecho en **Mi PC** y haga clic en **Propiedades**.
- Seleccione el Hardware y haga clic en Administrador de dispositivos.
- Haga clic en el signo + de la izquierda del monitor.
- Haga doble clic en su monitor.
- Seleccione el Driver y haga clic en Update Driver....
- Inserte el CD-ROM de instalación en su unidad de CD-ROM.
- Haga clic en Siguiente.



El asistente de Añadir Nuevo Hardware sugerirá una Búsqueda automática para el mejor driver (Recomendado).

- Haga clic en Siguiente.

El asistente le preguntará por el camino a seguir.

- Active la opción Unidad de CD-ROM.
- Haga clic en Siguiente.

Windows puede informarle de que se han detectado otros controladores compatibles.

- Haga clic en Next para instalar los controladores optimizados de Hercules.
- Haga clic en Cerrar.



# 5. FUNCIONES DEL MENÚ OSD

## 5.1. Botones de ajuste (OSD)

El menú OSD te permite aplicar configuraciones personalizadas a tu pantalla. Los botones del OSD funcionan como sigue:

<b>Ø</b>	Función predeterminada	Auto-ajuste.
	Función OSD	Selecciona el icono OSD.
Ø	Función predeterminada	Muestra el menú general OSD.
	Función OSD	Selecciona el icono OSD.
<b>⊕</b>	Función predeterminada	Muestra el control de <b>LUMINOSIDAD</b> para aumentar el valor del mismo.
	Función OSD	Incrementa el valor seleccionado.
Θ	Función predeterminada	Muestra el control de <b>LUMINOSIDAD</b> y disminuye su valor.
	Función OSD	Disminuye el valor seleccionado.

## 5.2. Auto-ajuste

Pulsa el botón **②** para el ajuste automático de los parámetros de la pantalla: posición horizontal y vertical, fase y frecuencia.



## 5.3. Ajuste del luminosidad

Pulsa uno de estos dos botonos  $\oplus$  y  $\ominus$  para mostrar el valor de **LUMINOSIDAD**. Ahora, ajusta el brillo utilizando dichos botones.



# 5.4. Menú principal

Por defecto, el menú OSD aparece en Inglés. Para que aparezca en Español, señale el parámetro . Aparecerá el sub-menu **LANGUAGE**. Seguidamente señale **ESPAÑOL** y pulse . El menú es mostrado ahora en el idioma deseado.



•	Ajusta el contraste de la pantalla.		
	Ajusta la posición horizontal de la imagen.		
	Ajusta la posición vertical de la imagen.		
	Ajusta el foco de la pantalla. Altera este valor si los caracteres se amontonan unos encima de otros.		
	Ajusta el tamaño horizontal de la pantalla aumentando o reduciendo número de píxeles en pasos.		
	Restaura la configuración por defecto.		
•	Selecciona un idioma entre los 5 disponibles utilizando el botón ⊕, seguidamente pulsa el botón ⊖. El menú OSD se muestra ahora en el idioma que hayas seleccionado.		
₽R	Ajusta la ganancia del color rojo.		
ЯĞ	Ajusta la ganancia del color verde.		
ЯВ	Ajusta la ganancia del color azul.		
₽.	Las altas temperaturas requieren colores fríos (azul, verde, púrpura). Donde hayan bajas temperaturas, colores cálidos (rojo, amarillo, naranja). Hay cuatro configuraciones posibles: 9300K (se muestra la pantalla azulada), 6500K (muestra la pantalla rojiza), PERSONALIZADO (selecciona el control de parámetro en las opciones \$\mathbb{F}R\$, \$\mathbb{F}G\$ y \$\mathbb{F}B\$), AUTO (función dedicada al auto-ajuste de los valores RGB).		
EXIT	Cierra el menú OSD.		

# 6. UTILIZACIÓN RECOMENDADA

Para un rendimiento óptimo, observa lo siguiente cuando configures y utilices tu Prophetview 720:

- Inclina la pantalla hacia delante o hacia atrás en un ángulo, para que no refleje la luz hacia tus ojos.
- No abras tu monitor. Abrir o quitar la cubierta puede exponerte a peligrosas descargas u otros riesgos. Aviso: la garantía se anula si se abre el monitor.
- Desconecta el monitor del sistema antes de limpiarlo. No uses líquido o aerosoles para su limpieza. Usa un trapo de ropa seco para su limpieza.
- Evita hacer funcionar el Prophetview 720 con calor o humedad extremos, ya que esto puede provocar una pérdida de color o daños.
- Coloca el Prophetview 720 en una superficie plana para evitar que se caiga.
- Instala el Prophetview 720 en una habitación bien ventilada, y no cubras las rendijas de ventilación.
- No expongas el Prophetview 720 a fluidos, tal como productos químicos o agua.
- > Apaga el Prophetview 720 y el ordenador antes de conectar o desconectar el cable D subseñal.
- Para proteger el monitor durante una tormenta o durante largos periodos de inactividad, desconéctelo del sistema. Esto preveerá el posible cortocircuito o daño en el monitor por un rayo o aumento desmesurado de la energía.
- Maneja con cuidado tu Prophetview 720 cuando lo transportes. Guarda el embalaje para transportarlo.

# 7. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

/	1	T
MÓDULO LCD	Tamaño:	15" (38,1 cm)
	Tipo de pantalla:	Color TFT LCD Active Matrix
	Número de píxeles:	1024 x 768 (2,36 milliones de subpíxeles)
	Profundidad de color:	16,7 milliones de colores
	Pitch del píxel:	0,29 x 0,29 mm
	Brillo:	230 Cd/m <sup>2</sup>
	Relación de contraste:	300 : 1
	Tiempo de respuesta:	<30 ms
	Unidad iluminación:	2 CCFL
ARMAZÓN	Color:	Blue fashionable design
CONTROL DE SOPORTE	Inclinación atrás:	20 grados
	Inclinación delante:	-5 grados
ÁNGULO DE VISIÓN	Técnica:	Film de compensación
	Horizontal:	Derecha/izquierda +140 grados
	Vertical:	Arriba/abajo +110 grados
FRECUENCIA	Escaneo horizontal:	30~75 kHz
	Escaneo vertical:	50~75 Hz
AJUSTE AUTOMÁTICO	640 x 350	70 Hz
DE LA IMAGEN DE	640 x 400	70 Hz
PANTALLA	640 x 480	60 Hz, 72 Hz, 75 Hz
	720 x 400	70 Hz
	800 x 600	60 Hz, 72 Hz, 75 Hz
	832 x 624	75 Hz
	1024 x 768	60 Hz, 70 Hz, 75 Hz, 75 Hz (Mac)
COMUNICACIÓN	Plug & Play	DDC1/2B (Windows 95/98/NT/2000)
SEÑAL DE ENTRADA	Nivel de señal:	RGB analógico 0,7 Vpp/75 ohm
	Sincronización:	H/V Separado (TTL)
	Compatibilidad VGA:	VESA VGA / SVGA / XGA, MACII, PC98
CONDICIONES DE	Temp. funcionam.:	0~40°C
ENTORNO	Humedad funcionam.:	Hasta 80%
ENERGÍA	Entrada de energía:	AC 100-240 V, 50/60 Hz (autoajustable)
	Adaptador de energía:	12 V DC, 2,0 A
	Consumo de energía:	24 W
	Gestión de energía:	Modo suspendido: menos de 4 W
SEGURIDAD Y	Seguridad:	IEC950, UL1950, CB, CE-LVD, TUV-GS
REGULACIONES	EMC:	FCC Class B, CE
DIMENSIONES	LxAxP:	378 x 285 x 20 mm
PESO PESO	Conjunto:	3,5 kg
	Caja:	4,5 kg

# 8. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

### No hay imagen en la pantalla

- El cable de señal debe estar firmemente conectado a la tarjeta gráfica.
- Los botones de encendido del monitor y del ordenador deben estar ambos en la posición ON.
- Comprueba que en los conectores del cable de señal no haya pines doblados o torcidos.

### El LED en el monitor está en naranja (y no hay imagen en la pantalla)

- El cable de señal debe estar firmemente conectado a la tarjeta gráfica.
- Comprueba que tu ordenador no está en modo ahorro de energía (pulsa una tecla o mueve el ratón para salir de este modo).

### El LED en el monitor está en verde (y no hay imagen en la pantalla)

Ajusta los valores de brillo y contraste en el menú del OSD.

### En la pantalla se muestra "FRECUENCIA DEMASIADO ALTA"

Después de haber confirmado las especificaciones de tu tarjeta gráfica, selecciona otra frecuencia vertical entre 60 y 75 Hz.

## En la pantalla se muestra "NO HAY SEÑAL DE ENTRADA RGB"

Comprueba el cable D subseñal, y conéctalo firmemente.

#### La visualización no es clara

- Ajusta el valor de **FASE** e **FRECUENCIA** en el menú OSD.
- Selecciona el valor de pantalla recomendado: 1024 x 768 @ 60 Hz.

#### La visualización no tiene el tamaño correcto

- Usa el menú OSD para aumentar o disminuir POSICIÓN HORIZONTAL y POSICIÓN VERTICAL.
- Asegúrate de que has seleccionado en la tarjeta gráfica y en el sistema un modo y señal soportados. (Consulta los manuales de tu tarjeta gráfica o del sistema para cambiar el modo de visualización o la tasa de refresco.)

## 9. SOPORTE TÉCNICO

Antes de contactar con nosotros (\*), ten preparada la siguiente información/datos:

- Nombre del producto,
- > Fecha de compra de tu producto,
- Detalles de configuración completos de tu sistema: tipo de procesador, memoria, sistema operativo,
- Bolígrafo y papel.

Por favor ten conectado tu ordenador y preparado en el punto donde te has encontrado con el problema.

## 9.1. Si necesitas devolver un producto

Hercules ofrece una garantía estándar de tres años en piezas y mano de obra.

Para devolver un producto para reparación en fábrica, contacta con un representante del soporte técnico de Hercules en el número de teléfono correspondiente al páis en el que vivas (\*).

<u>En Europa</u>: después de la confirmación de nuestro soporte técnico (\*) de que tu producto es defectuoso, por favor sigue las instrucciones que te damos para conseguir que sea reemplazado directamente por nuestro servicios.

En Estados Unidos y Canadá: las políticas de devoluciones se aplican a las compras a Hercules directo (30 días). Todos los clientes deberían hacer su registro online en nuestro sitio web. Simplemente visita <a href="http://us.hercules.com">http://us.hercules.com</a>, haz clic en Support/Drivers y Registration. Serás agregado a la lista de correo para recibir información sobre actualizaciones, nuevos productos y ofertas especiales.

Nota: solo serán aceptados los paquetes a los que se les haya asignado un número de RMA (Return Merchandise Authorization) por parte de un agente de soporte técnico.

Al devolver el producto, asegúrate de incluir todos los materiales, tales como los manuales, los cables de conexión y la caja del producto.

# (\*) Todos los detalles de soporte técnico se listan al final del manual.

# PROPHETVIEW 720

#### Marcas comerciales

Hercules®, Guillemot™ y Prophetview™ son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Guillemot Corporation S.A. VESA®, DPMS™ y DDC™ son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Video Electronics Standards Association. Microsoft® Windows® 95, 98, Millennium, 2000, Windows NT® y MS-DOS® son marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o otros países. Todas las demás marcas comerciales y nombres de marca reconocidos nacional e internacionalmente también se reconocen aquí. Las fotografías pueden no coincidir.

#### Declaración de conformidad

NOTICIA DE COMPATIBILIDAD EN USA: este dispositivo cumple con los límites para un dispositivo informático de Clase B de acuerdo con la Subparte J de la Parte 15 de las reglas de la FCC.

NOTICIA DE CONFORMIDAD PARA CANADÁ: este aparato periférico de Clase B cumple todos los requisitos de las Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

NOTICIÁ DE COMPATIBILIDAD EN LA UE: el informe de pruebas se realizó según los procedimientos proporcionados en la European Council Directive 89/336/EEC para un dispositivo digital de Clase B. En un entorno doméstico este producto puede causar interferencias de radio, en cuyo caso el usuario puede necesitar tomar las medidas adecuadas.

#### Copyright

#### Copyright @ Guillemot Corporation y Hercules Technologies 2001. Reservados todos los derechos.

Está publicación no puede ser reproducida en todo o en parte, resumida, transmitida, transcrita, almacenada en un sistema de recuperación, o traducida a cualquier idioma o lenguaje de programación, en cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, magnético, por fotocopia, grabación, manual o de cualquier otro modo, sin el previo permiso por escrito de Guillemot Corporation y Hercules Technologies.

#### Renuncia

Hercules Technologies y/o Guillemot Corporation se reservan el derecho de realizar cambios en las especificaciones en cualquier momento y sin previo aviso. La información proporcionada por este documento se reconoce que es precisa y fiables. Sin embargo, Hercules Technologies o Guillemot Corporation no asume ninguna responsabilidad por su utilización; ni por infligir las patentes u otros derechos de terceras partes que resulten de su utilización. Este producto está disponible en versión especial para integración en PC o similar. Ciertas funciones detalladas en este manual no están disponibles en dicha versión. En la medida de lo posible, se incluirá un fichero README.TXT en el CD-ROM de instalación con las diferencias entre el producto descrito en este manual y el producto en versión especial.

#### Acuerdo de licencia de software para el usuario final

IMPORTANTE: por favor, lea el Acuerdo cuidadosamente antes de abrir e instalar el software. Al abrir el embalaje del software, acepta cumplir los términos de este Acuerdo. El Software incluido en este paquete se licencia, no se vende, y está disponible solamente bajo los términos del presente Acuerdo de licencia. Si no acepta los términos, debe devolver el Software junto con el contenido de la caja, en el plazo de 15 días, al lugar donde lo comoró.

El software de Hercules Technologies/Guillemot Corporation (a partir de aquí llamado el "Software") es copyright de Hercules Technologies y/o Guillemot Corporation. Todos los derechos están reservados. El término "Software" se refiere a toda la documentación y material relacionado, incluyendo controladores, programas ejecutables, bibliotecas y archivos de datos. Al comprador se le otorga solamente una licencia de utilización del Software. El licenciatario también acepta los términos y condiciones del presente Acuerdo en lo referente al copyright y a los demás derechos propiedad del software, documentación y material relacionado de terceras partes incluido en el paquete.

Hercules Technologies y/o Guillemot Corporation reservan el derecho de terminar esta licencia en el caso de que no se cumpla cualquiera de los términos o condiciones expuestos en el presente Acuerdo. Si esto sucediese, todas las copias del Software deberian ser devueltas inmediatamente a Hercules; quedando el comprador responsable de cualquier daño resultante.

- 1. La licencia se otorga sólo al comprador original. Hercules Technologies y/o Guillemot Corporation retienen todos los títulos y propiedad del Software y se reservan todos los derechos no totorgados especialmente. Al licenciatario no le está permitido sublicenciar o arrendar ninguno de los derechos que se le otorgan. La transferencia de la licencia está permitida, siempre que quien transfiere no retenga ninguna parte o copia del Software, y a quien se transfiere acepte los términos y condiciones del presente Acuerdo.
- El licenciatario sólo puede utilizar el Software en un solo ordenador en cada momento. La parte legible por la máquina del Software puede transferirse a otro ordenador siempre que sea borrada previamente de la primera máquina y no haya posibilidad de que el Software pueda utilizarse en más de una máquina en un momento determinado.
- El licenciatario reconoce la protección de copyright que pertenece a Hercules Technologies y/o Guillemot Corporation. La información de copyright no debe elliminarse del Software, ni incluso de cualquier copia, ni de cualquier documentación, escrita o electrónica, que acompañe al Software.
- Al licionciatario se le otorga el derecho de realizar una copia de seguridad de la parte del Software legible por una máquina con la condición de reproducir todas las informaciones sobre el copyright y propiedad.
- 5. Excepto cuando el presente Acuerdo lo permita expresamente, el licenciatario tiene estrictamente prohibido entablar, ni permitir que terceras partes entablen, lo siguiente: proporcionar o revelar el Software a terceras partes, proporcionar utilización del Software en una red, múltiples PC, disposiciones multiusuario o de tiempo compartido, cuando los usuarios no sean licenciatarios individuales, realizar alteraciones o copias de cualquier tipo del Software, realizar cualquier intento de desensamblar, descompilar o realizar ingeniería inversa del Software de cualquier forma o manera, o entablar cualquier actividad encaminada a obtener información subyacente no visible para el usuario durante la utilización normal del Software, realizar copias o traducciones del Manuel del Usuario.

#### Garantía

El Prophetview 720 incluye tres años de garantía en piezas y mano de obra desde la fecha de compra. La responsabilidad de Hercules Technologies y el remedio prestado al usuario se limitan a la sustitución de productos defectuosos. La garantía no cubre una disminución de la luminosidad de la pantalla de cristal líquido, esto ocurre normalmente debido al paso del tiempo. De la misma forma, la garantía no cubre la no aparición de pixeles, hasta un límite de 6 pixels. En ningún caso Hercules Technologies sería responsable ante el usuario o cualquier terceras partes por daños directos o indirectos, accidentales, provocados o especiales en los que se pueda incurrir como resultado de la utilización del software, incluyendo, pero no límitados a, pérdida de datos, o información de cualquier tipo que se pueda experimentar.

# PROPHETVIEW 720