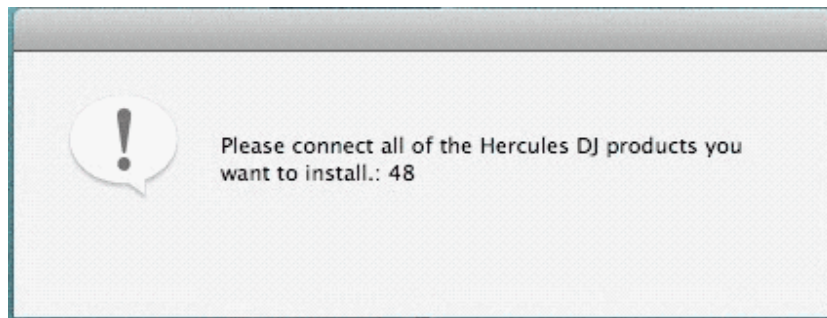


DJ Console Rmx – Procédure de mise à jour Audio sous OS X

- 1) Téléchargez les derniers pilotes depuis Internet : ts.hercules.com
- 2) Installez les pilotes. Lorsqu'on vous demande de brancher votre **DJ Console Rmx**, laissez le minuteur s'écouler (**NE connectez PAS la console**) jusqu'à ce qu'il arrive au bout et l'installation est complète



- 3) Lancez la fenêtre de mise à jour manuelle

Applications > Hercules > DJ Series > Updater > Manual_update



- 4) Appuyez et maintenez enfoncé le bouton **MIC On/Off** sur la console.

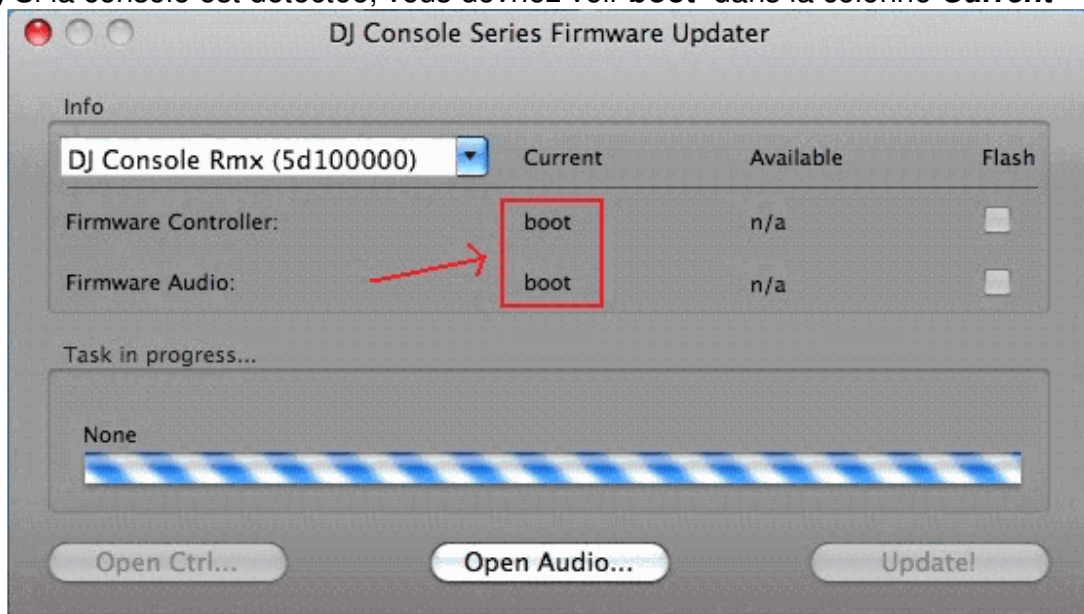


Connectez la console, **en maintenant** appuyé le bouton **MIC On/Off**



5) Attendez jusqu'à ce que la fenêtre de mise à jour détecte la console et s'actualise

a) Si la console est détectée, vous devriez voir **boot** dans la colonne **Current**

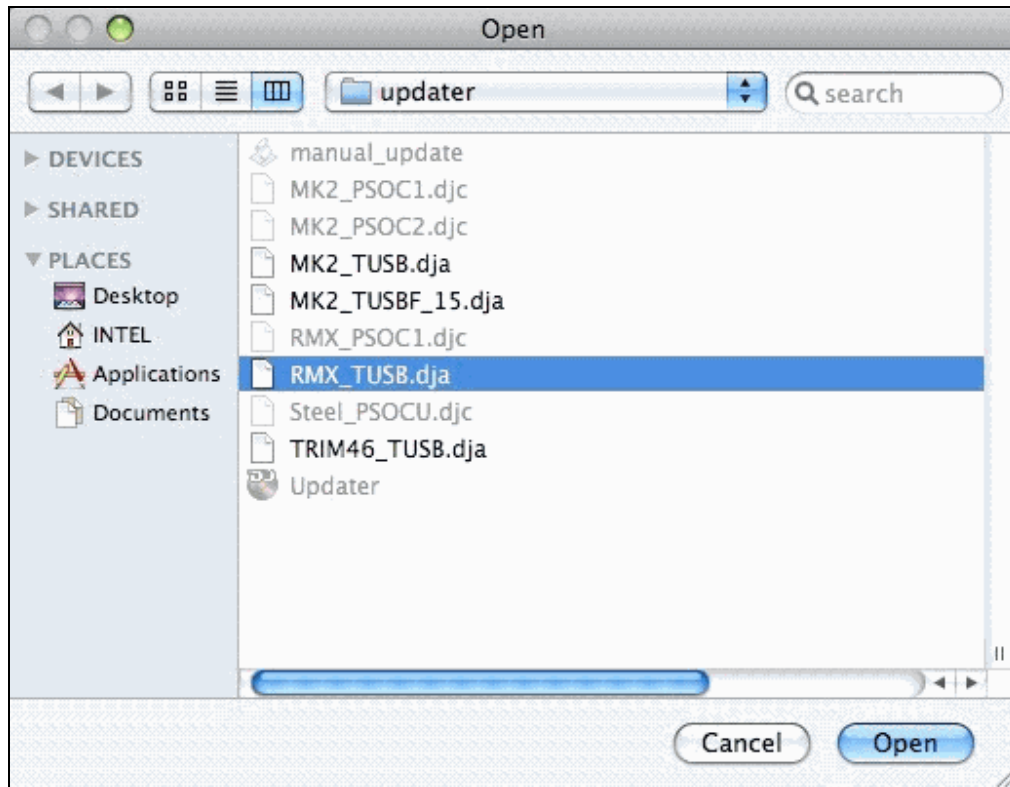


*** Si c'est bien le cas, procédez à l'étape 6)

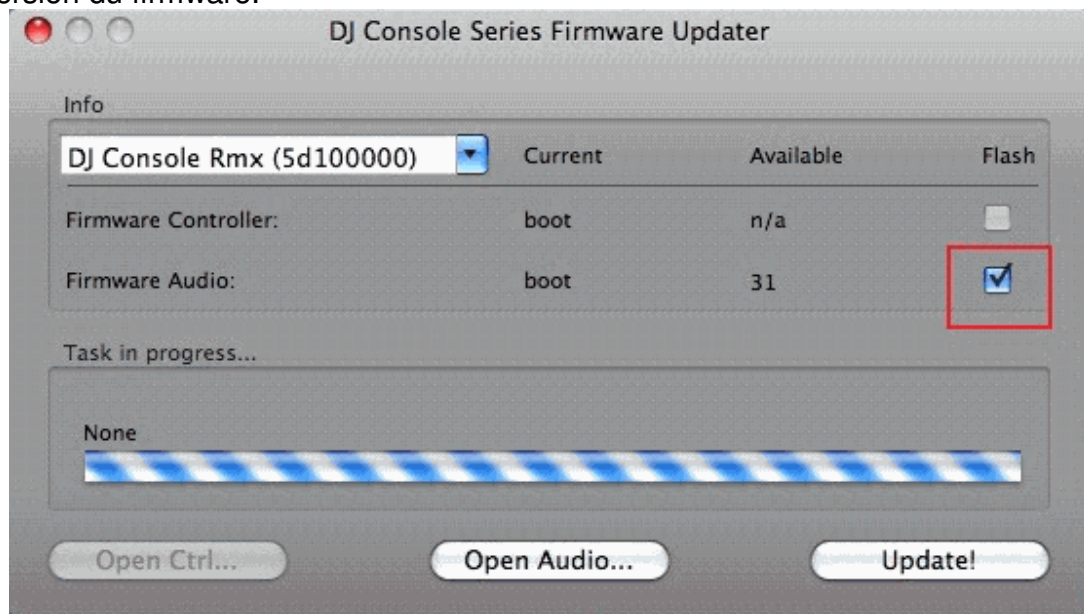
b) Si la colonne **Current** n'affiche pas **boot** OU si la console n'est toujours pas détectée, déconnectez et reconnectez-la en suivant la même procédure, en vous assurant que le bouton **MIC On/Off** est **appuyé** avant de reconnecter la console et qu'il est **maintenu enfoncé** une fois la console connectée.



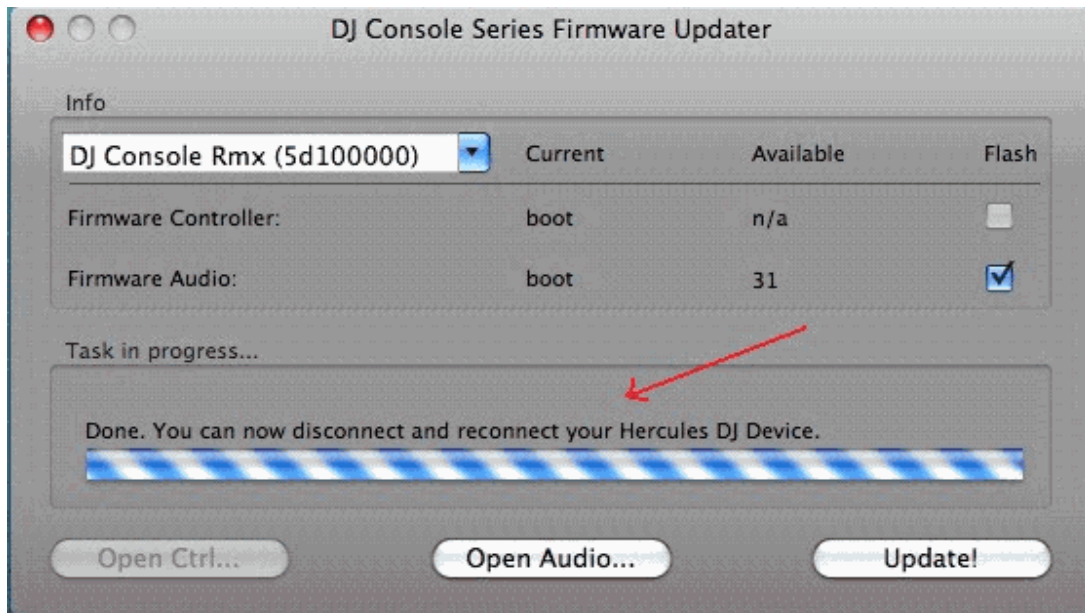
6) Cliquez sur le bouton **Open Audio...**, ensuite sélectionnez le fichier RMX TUSB (RMX_TSUB.dja) et cliquez sur « Ouvrir ».



7) Cochez la case **Flash** et appuyez sur **Update!** afin d'appliquer la nouvelle version du firmware.



LA CONSOLE NE DOIT PAS ÊTRE DÉBRANCHÉE avant d'avoir la confirmation de la mise à jour et le message qui vous dit de déconnecter et reconnecter la console.



Lorsque la fenêtre de mise à jour vous le dit, déconnectez la console

8) Rebranchez la console sur le port USB

9) À ce moment la console devrait être correctement détectée et installée

Vous pouvez vérifier si la console Rmx est bien installée en regardant dans le **Panneau de configuration Hercules**

> **Si toutefois la console n'a pas été correctement mise à jour, relancez la procédure dès le début.**