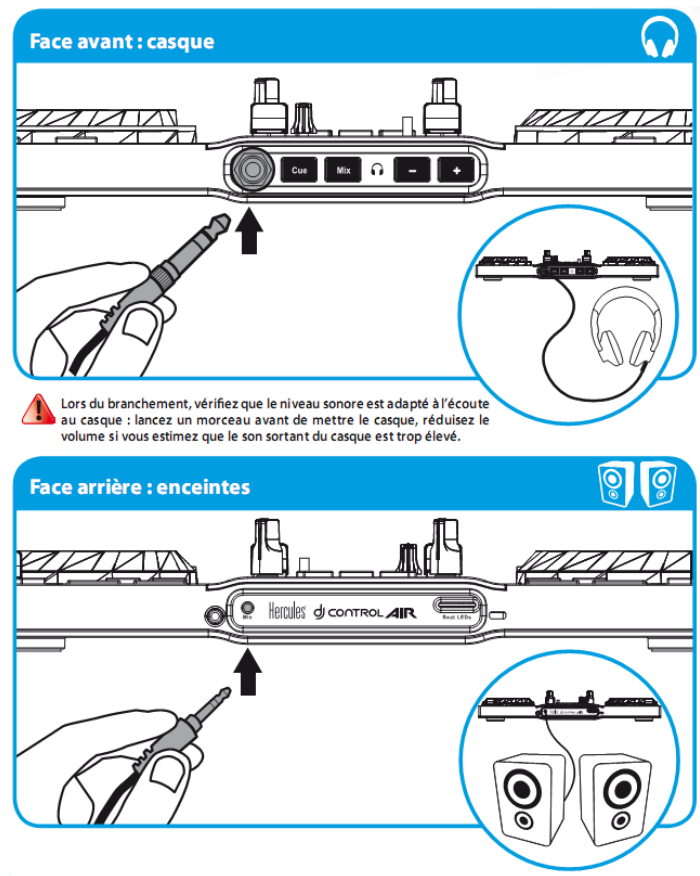


Comment puis-je utiliser les enceintes de mon MacBook et la sortie casque de ma console ?

Il peut sembler évident de vouloir utiliser les enceintes du MacBook en combinaison avec la sortie casque de votre console, mais cette configuration présente quelques problèmes.

- D'abord, puisque le logiciel DJ inclus est préconfiguré afin d'utiliser l'interface audio intégrée à la console, des enceintes doivent être branchés à l'arrière de votre périphérique DJ Hercules (tel qu'indiqué dans le manuel de l'utilisateur).



- Deuxièmement, cette combinaison requière que le logiciel interagisse avec deux interfaces audio (plutôt qu'une seule conçu et optimiser à cet effet), ce qui peut être une cause potentielle de problèmes de latence ou de bruit.

Ceci étant dit, OS X intègre la fonction **Périphérique Agrégé** qui rend cette combinaison possible et simplifie le processus de configuration.



- Ouvrez **Applications > Utilitaires > Configuration Audio/MIDI**
- Dans la colonne de gauche, deux composants relatives au périphérique DJ Hercules devraient être présent.

Sélectionnez le **périphérique Hercules DJ Aggregate** afin que le menu de configuration apparaisse dans la section de droite.

- Sous **Util.**, cochez la case pour **Sortie intégrée** (ce devrait déjà être le cas pour le périphérique DJ).



Ceci permet simplement d'ajouter l'interface audio du MacBook au périphérique agrégé. Cette interface audio « virtuelle » comportera donc maintenant 6 sorties :

- **Sorties 1-2** représente la sortie principale de la console.
- **Sorties 3-4** est la sortie casque.
- **Sorties 5-6** est la sortie audio ou les enceintes intégrés du MacBook.

Sachant ceci, il est maintenant possible de configurer DJUCED (ou autre logiciel DJ):

- Pour **Audio Device**, sélectionnez le périphérique **Hercules DJ Aggregate**

- Assigné **Output 5&6** à **Master**.

Ceci indique au logiciel que vous voulez utiliser les enceintes du MacBook,

- Le casque (**Headphone**), comme toujours, doit être assigné à **Output 3&4**.

