

Wie kann ich die Einsatzmarken mit Virtual DJ nutzen?

Einsatzmarken können in einer Audio-Datei gesetzt werden, um sofortigen Zugriff auf einen bestimmten Punkt in diesem Track zu haben.

Bei der Hercules DJ Console können bis zu drei Einsatzmarken gesetzt werden.

- Um eine Einsatzmarke zu setzen: Wenn die Audio-Datei nicht im Playback-Modus ist, positionieren Sie die Einsatzmarke genau auf den Punkt, auf den Sie Zugriff haben möchten. Durch drücken der Taste 1 setzen Sie die Einsatzmarke 1, Taste 2 setzt Einsatzmarke 2 und Taste 3 setzt Einsatzmarke 3.
 - Die große **CUE**-Taste nahe der **Wiedergabe/Pause**-Taste und das Jog-Wheel sind nur für die Einsatzmarke 1.
 - Sie können keine Einsatzmarke in einer Datei setzen, die Sie gerade abspielen.
- Um zu einer Einsatzmarke zu springen: Wenn die Audio-Datei im Wiedergabe-Modus ist, dann drücken Sie Taste 1, 2 oder 3, um an die Song-Position zu springen, an der Sie die Einsatzmarken 1, 2 oder 3 gesetzt haben.